

Eurovocs Suite Manuale Utente

Contratto di licenza

Leggere attentamente il seguente contratto di licenza prima di installare la vostra copia di Eurovocs Suite. Se non accettate il contratto, restituite il pacchetto completo a Technologie & Integratie.

Technologie & Integratie vi garantisce la possibilità di utilizzare questa copia di Eurovocs Suite su un solo computer. Vi è permesso fare una sola copia del software e solo come backup. Il programma Eurovocs Suite è di proprietà di Technologie & Integratie, ed è protetto dalla legge sui diritti d'autore e dagli accordi internazionali sul copyright.

Copyright

© Copyright Technologie & Integratie

Tutti i diritti sono riservati. Non è permesso riprodurre, salvare su supporti differenti, tradurre in qualsiasi lingua o trasmettere in qualsiasi forma o in qualunque modo, sia esso elettronico, meccanico, magnetico, ottico, chimico, manuale, di registrazione o altro, l'intero programma né ogni sua singola parte, senza preventiva autorizzazione scritta da parte di Technologie & Integratie.

Il nostro indirizzo:

Technologie en Integratie Sint-Pietersnieuwstraat 41 B-9000 Gent, Belgium info@tni.be - www.tni.be

Contenuti

Introduzione	Cos'è Eurovocs Suite?	5 6 6
Parte Uno	Eurovocs DocReader	
Capitolo 1	Primi passi con DocReader	
Capitolo 2	Sintesi Navigazione guidata audio Lettura di un documento con Eurovocs DocReader Salvataggio di un documento in un file WAV o MP3 Guida di Eurovocs DocReader	18 18 23
Parte Due	Skippy	
Capitolo 1	Primi passi con Skippy Avviare Skippy Usare Skippy Chiudere Skippy	35 35

Eurovocs Suite
Manuale Utente

Capitolo 2	Cos'è la predizione di parola?
Capitolo 3	Metodi di selezione39
Capitolo 4	Elenco vocaboli
Capitolo 5	Impostazioni 45 Predizione 45 Layout 46 Finestra 48 Temporizzazione 49 Parole iniziali 50 Extra 50
Capitolo 6	Opzioni del menu di sistema52
Parte Tre	KeyVit
Capitolo 1	Primi passi con KeyVit
Capitolo 2	Selezione di un tasto

Eurovocs Suite Manuale Utente

Capitolo 3	Layout	64
	La tabella Layout	64
	La tabella Finestra	
Capitolo 4	Le tastiere di KeyVit	67
	Tastiere disponibili	
Capitolo 5	Creare tastiere personalizzate con l'autocomposizio	ne guidata72
•	Creare o modificare una tastiera	•
	Attribuire una dimensione alla tastiera	
	Definizione delle celle di una tastiera	
Capitolo 6	Controllo del Mouse	77
1	Controllo Mouse: modalità vizier, radar, coordinate X	
	Impostazioni generali controllo mouse	
Capitolo 7	Controllo dei Menu	82
•	Controllo dei Menu	82
Capitolo 8	Opzioni del Menu di sistema	84
<u>-</u>	Barra del titolo e dei menu	
	Impostazioni della porta	84

Introduzione

Cos'è Eurovocs Suite?

Eurovocs Suite è un programma composto da tre moduli: Eurovocs DocReader, Skippy e KeyVit. I tre moduli possono aiutare l'utente a velocizzare notevolmente i processi di lettura, digitazione e stesura di un testo.

- Eurovocs DocReader è un programma di videoscrittura. La principale differenza dagli altri programmi di videoscrittura è che Eurovocs DocReader è in grado di leggere qualunque file di testo (da quello direttamente digitato a quello importato, ad esempio, da Internet). Eurovocs DocReader è anche in grado di leggere mentre si sta digitando un testo! E' inoltre possibile salvare i documenti come file audio.
- Skippy è un programma di predizione di parola. La predizione di parola può far risparmiare circa il 50% delle battiture necessarie alla stesura di un testo. Quando si inizia a scrivere parola, Skippy mostra un elenco di parole che iniziano con i caratteri già digitati. Per inserire nel testo la parola desiderata, selezionarla semplicemente dall'elenco con la pressione di un solo tasto. Skippy aggiunge automaticamente uno spazio alla fine della parola. Il programma presenta numerose opzioni per facilitare la scrittura e personalizzare la predizione.
- KeyVit è una tastiera a video che consente di scrivere senza utilizzare la tastiera hardware. Le tastiere di KeyVit possono essere personalizzate, modificando a piacimento sia la funzione che l'aspetto di ogni singolo tasto. KeyVit può essere controllata usando il mouse, trackball, touch

monitor, joystick o sensori multipli, attraverso un sistema temporizzato o con il metodo a scansione con 1 o 2 sensori. Tutte queste opzioni dovrebbero velocizzare notevolmente la scrittura soprattutto se KeyVit è usata in combinazione con Skippy.

Chi dovrebbe leggere questo Manuale?

Questo manuale è stato pensato per tutti coloro che desiderano conoscere meglio le caratteristiche dei moduli di Eurovocs Suite. Per sapere come velocizzare la digitazione o la scrittura di testi, o per sapere come è possibile rileggere un qualunque testo con Eurovocs DocReader, o infine per sapere come personalizzare i tasti di KeyVit, consultare questo Manuale Utente.

Installazione di Eurovocs Suite

Per installare Eurovocs Suite, inserire il cd-rom di Eurovocs Suite nel lettore cd. Se l'installazione non si avvia automaticamente, fare click su **Start > Esegui** e avviare il programma Setup dal cd-rom. L'installazione guidata di Eurovocs Suite vi guiderà attraverso i passaggi necessari. Seguire le istruzioni visualizzate per installare il programma correttamente.

Avvio di Eurovocs Suite

E' possibile avviare contemporaneamente i tre moduli di Eurovocs Suite lanciando il file batch che si può trovare in **Start** > **Programmi** > **Eurovocs Suite** > **All** Se si desidera avviare Eurovocs Suite all'accensione del computer, copiare il file batch in **Start** > **Programmi** > **Esecuzione automatica.** Il file batch è collocato nella cartella **Programmi** > **Eurovocs Suite.** E' possibile modificarlo con un editor di testo come Blocco Note per correggere il percorso o per evitare che uno dei moduli venga lanciato (ad esempio eliminando la riga 'start KeyVit.exe' si evita di far partire KeyVit).

Requisiti di sistema

Al fine di poter utilizzare Eurovocs Suite in maniera efficiente, assicurarsi che il vostro computer abbia i requisiti minimi richiesti.

Requisiti minimi di sistema per Skippy e KeyVit

I requisiti minimi di sistemi necessari per Skippy e KeyVit sono i seguenti:

- Pentium PC
- 8 MB RAM
- MS Windows 95/98 (solo Skippy funziona anche in Windows 95, non KeyVit) o Windows NT, o versioni successive
- Scheda audio (preferibilmente 16 bit), compatibile con Multimedia system (MMSYSTEM).

Requisiti minimi di sistema per Eurovocs DocReader

I requisiti minimi di sistema necessari per Eurovocs DocReader sono i seguenti:

• Pentium PC (300 MHz) o più veloce

- 32 MB RAM
- MS Windows 95/98 o Windows NT, o versioni successive
- Scheda audio (preferibilmente 16 bit), compatibile con Multimedia system (MMSYSTEM).

Sicurezza

Eurovocs Suite è protetto da una chiave di protezione software.

Dopo l'installazione, il programma funziona per 60 giorni, lasciandovi abbastanza tempo per sbloccarlo. Contattate il rivenditore locale per l'attivazione del programma.

Procedura di sblocco del programma

La procedura di seguito descritta vi permetterà di sbloccare definitivamente i tre software di cui è composto il pacchetto Eurovocs Suite.

Una volta installata la versione dimostrativa, ad ogni avvio verrà visualizzata una finestra di dialogo (il cui titolo riporterà il nome del programma che si è lanciato, KeyVit, Skippy o DocReader e il numero della versione installata) dalla quale estrapolare il Site code e nella quale digitare il Init code (Codice di sblocco). Annotare su un foglio di carta la combinazione di lettere e numeri contenuta nel riquadro colorato in alto a destra, sotto l'etichetta Site code e comunicare poi questo numero al Vostro rivenditore locale per ottenere il codice di sblocco collegato alla vostra copia del programma. Eseguire questo passaggio per tutti i software che si desidera sbloccare (KeyVit, Skippy e DocReader). Per ognuno di essi vi verrà dato un codice diverso.

Una volta in possesso dei codici di sblocco richiesti:

- Avviare il programma da sbloccare e sulla prima finestra visualizzata, fare click sull'opzione Unlock application.
- 2. Inserire il codice in Vostro possesso nel box con etichetta Init code e fare quindi click su Continue>>.

Eseguire questa procedura per tutti i software da sbloccare e verificare il normale avvio del programma. La finestra di richiesta codice non verrà più visualizzata se il programma è stato sbloccato correttamente.

Trasferimento della chiave di sblocco

Una volta sbloccato uno o tutti i programmi che compongono il pacchetto Eurovocs Suite, è possibile trasferirne la chiave di attivazione su un altro computer, senza doverne richiedere una nuova (utile in caso di installazione del software su un altro computer o in caso di utilizzo su computer da tavolo e portatile).

Per trasferire la chiave di sblocco da un computer ad un altro, è necessario visualizzare la finestra di richiesta codici di sblocco. Prima di avviare Eurovocs Suite (uno qualunque dei suoi componenti) attivare la funzione Bloc Scor sulla tastiera del computer. Avviare quindi l'applicazione desiderata. Notare che verrà nuovamente visualizzata la finestra di richiesta codici.

Per trasferire la chiave di sblocco da un computer A ad un computer B, procedere come descritto di seguito:

- 1. Installare un copia del programma protetto sul computer B.
- 2. Avviare il programma sul computer B. Verrà visualizzata la finestra di richiesta codici di sblocco nella quale compare un Site code (B) diverso da quello visualizzato nella stessa finestra sul computer A.
- 3. Avviare l'applicazione sbloccata sul computer A avendo preventivamente attivato la funzione Bloc Scor sulla tastiera del computer, in modo da visualizzare la finestra di richiesta codici.

- 4. Sul computer A, selezionare l'opzione Transfer license ed inserire nel riquadro Init code la chiave usata per sbloccare il programma sul computer A.
- 5. Inserire quindi il Site code ottenuto dal computer B nel riquadro New Site code.
- 6. Fare infine click su Continue>>.
- 7. L'applicazione sul computer A visualizzerà una finestra di dialogo contenente il nuovo Init code per il computer B. Annotare il codice e utilizzarlo per sbloccare il programma sul computer B.

La procedure può essere eseguita anche per riportare la chiave dal computer B al computer A.

Attenzione: si consiglia di trasferire le chiavi di attivazione solo se assolutamente necessario, per ridurre il rischio di perdere la licenza del programma. E' altrì importante annotare e conservare tutti i codici di riconoscimento e sblocco ottenuti dalla prima attivazione del software poiché, una volta terminate le operazioni di sblocco, essi non verranno più visualizzati.

Parte Uno



Eurovocs DocReader

Capitolo 1: Primi passi con DocReader

Questo capitolo introduce le funzioni di base di Eurovocs DocReader. Le procedure descritte di seguito, mostreranno come: file ed iniziare immediatamente a leggerlo. E' possibile attivare questa opzione dando, come argomento, il nome del file seguito da '-s' (es. docread "demo.txt"-s).

- Creare un documento nuovo.
- Far leggere un documento a Eurovocs DocReader.
- Salvare il testo come file audio.

Avvio di Eurovocs DocReader

Per avviare Eurovocs DocReader:

- 1 Fare click sul bottone Start nell'angolo in basso a sinistra dello schermo.
- 2 Spostare il cursore del mouse su Programmi.

Compare l'elenco dei programmi installati.

3 Fare click su Eurovocs Suite > DocReader.

Appare la schermata di avvio e Eurovocs DocReader viene aperto.



Fare doppio click sull'icona sul desktop per avviare direttamente Eurovocs DocReader.



Dalla riga di comando è possibile avviare Eurovocs DocReader con due opzioni aggiuntive. Da un lato è possibile dare come argomento il nome di un file di testo, così che Eurovocs DocReader aprirà direttamente quel documento. Dall'altro è possibile aprire un

Creazione di un nuovo documento

Per creare un nuovo documento con Eurovocs DocReader, avviare il programma, digitare il testo nel documento vuoto visualizzato e salvare il documento per usi futuri.

Inserimento del testo in un documento

Non appena Eurovocs DocReader parte, viene automaticamente creato un documento di testo vuoto. Quando si inizia a digitare in un documento nuovo, possono risultare utili gli strumenti di formattazione del testo. Questi strumenti sono molto simili a quelli che si trovano in altri programmi di videoscrittura.

Per inserire testo in un documento

1 Avviare Eurovocs DocReader.

La finestra principale di Eurovocs DocReader appare sullo schermo e contiene un documento vuoto.



Quando un documento è stato aperto, e si vuole crearne uno nuovo, fare click sul comando

Nuovo nel menu File o fare click sull'icona corrispon- 4 Il menu Modifica: dente della barra degli strumenti:



- 2 Digitare alcune linee di testo nel nuovo documento.
- Applicare la formattazione desiderata al testo, servendosi degli strumenti elencati nella tabella seguente:

1	
Strumento di format- tazione	Funzione
Arial	Scegliere un carattere dall'elenco per modificare quello del testo selezionato.
10	Scegliere la dimensione dall'elenco per modificare quella del testo selezionato.
В	Formatta il testo selezionato in grassetto.
I	Formatta il testo selezionato in corsivo.
ū	Sottolinea il testo selezionato.
	Scegliere un colore dall'elenco per modificare quello del testo selezionato.
I	Trasforma il paragrafo selezio- nato in un elenco puntato (•).
律律	Aumenta o diminuisce la rien- tranza del paragrafo selezio- nato.
	Allinea il paragrafo selezio- nato con il margine sinistro della pagina.
臺	Allinea il paragrafo selezio- nato al centro della pagina.
1	Allinea il paragrafo selezio- nato con il margine destro della pagina.



Gli strumenti contenuti nel menu Modifica consentono di modificare un testo nello stesso modo in cui si farebbe con un altro programma di videoscrittura. Gli strumenti del menu Modifica elencati di seguito consentono di:

- Annulla: annullare l'ultima modifica effettuata sul testo.
- Taglia: tagliare il testo selezionato dal documento e incollarlo negli appunti.
- Copia: copiare il testo selezionato e incollarlo negli appunti.
- Incolla: inserire il contenuto degli appunti nella posizione del cursore nel testo.
- Elimina: eliminare il testo selezionato.
- Seleziona tutto: selezionare l'intero documento.
- Trova: ricercare il testo specificato nel documento.
- Sostituisci: sostituire il testo indicato con quello specificato.
- Inserisci da file: inserire un documento esistente nella posizione del cursore nel testo.
- Salva selezione come: salvare il testo selezionato in un file.

Come salvare i documenti

Per poter utilizzare documenti in un secondo momento, è necessario salvarli. Se ad esempio si commette un errore (si cancella involontariamente una parte importante di un documento), è sempre possibile tornare all'ultima versione salvata del documento facendo click sul comando **Ripristina** nel menu **File**.

Per correggere un errore nel testo, è anche possibile usare il comando **Annulla** nel menu **Modifica** (o la combinazione di tasti rapidi Ctrl+z). Questo comando però consente solo di annullare l'ultimo passaggio (una digitazione o una cancellazione). Se l'errore non viene rilevato immediatamente e si prosegue nella digitazione del testo, allora sarà necessario ripristinare l'ultima versione salvata del documento, poiché il comando **Annulla** non sarà sufficiente per la correzione.

La prima volta che si salva un file, è necessario dargli un nome. Il comando **Salva Come** del menu **File** offre comunque la possibilità di salvare uno stesso file con nomi diversi.

Per salvare un documento

- Creare un nuovo documento o aprire e modificare un documento salvato in precedenza.
- 2 Fare click su File > Salva Come.

La finestra Salva con nome viene visualizzata.



3 Specificare il percorso della cartella nella quale si desidera salvare il documento.

- 4 Inserire un nome per il documento nel box di testo con etichetta **Nome file**.
- 5 Selezionare il formato del file dal box con lista Salva come:
 - Per mantenere la formattazione del testo (ad esempio il tipo e il colore del testo), selezionare l'opzione Rich Text Format (RTF). I documenti salvati in questo formato avranno l'estensione *.rtf. Questi documenti potranno essere aperti con Microsoft Word mantenendo la formattazione originale.
 - Se invece la formattazione del testo non è importante, selezionare l'opzione Text document. I documenti di testo avranno l'estensione *.txt.
- 6 Fare click su Salva.

Questo documento è stato salvato con il nome specificato.



Per salvare un documento al quale è già stato dato un nome, fare click su Salva nel menu File. Questo salverà la nuova versione del documento con lo stesso nome. Per salvare invece il file con un altro nome o sotto un percorso diverso, scegliere il comando Salva Come nel menu File e attribuire il nuovo nome al file nel box di testo Nome file o specificare il nuovo percorso.

Aprire e chiudere un documento

Per modificare, stampare o semplicemente leggere un documento creato in precedenza, questo deve essere prima aperto.

Per aprire un documento esistente

1 Avviare Eurovocs DocReader.

2 Fare click su File > Apri.

La finestra di dialogo Apri viene visualizzata.





Una delle opzioni presenti nella finestra di dialogo è il checkbox **Apri in sola lettura**. Se l'opzione è selezionata e un documento viene aperto, non sarà possibile apportarvi modifiche. E' possibile modificare un file esistente solo se questa opzione non è selezionata.

3 Specificare il percorso nel quale si trova il file e il suo formato se diverso da quello indicato.

Vengono visualizzati i nomi di tutti i file del formato indicato e salvati sotto quel percorso.

4 Fare click sul nome del documento da aprire e poi fare click sul bottone **Apri**.

Viene aperto il documento scelto.

Notare che in Eurovocs DocReader non è possibile aprire più di un documento alla volta.



Il comando **Proprietà** nel menu **File** fornisce informazioni sulla dimensione e la data dell'ultimo salvataggio del file.

Per aprire un documento aperto di recente, selezionare il nome del documento in questione dall'elenco presente alla fine del menu File. L'elenco contiene gli ultimi 4 file aperti. Fare click su uno di essi o usare il tasto funzione corrispondente, F2, F3, F4 o F5.

Per chiudere un documento

Per chiudere un documento attualmente aperto, fare semplicemente click sul comando **Chiud**i nel menu **File**.



Una volta effettuate le modifiche desiderate in un documento, Eurovocs DocReader chiede automaticamente se si desidera salvare le modifiche o no.

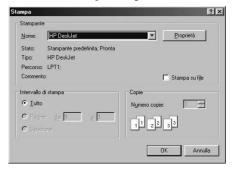
Stampa di un (una parte di) documento

In Eurovocs DocReader è possibile stampare un documento completo o una sola parte di esso. Prima di avviare la stampa, è possibile visualizzarne un'anteprima facendo click sul comando **Anteprima di Stampa** nel menu **File**. Selezionare le opzioni di stampa desiderate con il comando **Opzioni di Stampa**.

Per stampare un (una parte di) documento

1 Fare click su File > Stampa.

La finestra di dialogo Stampa viene visualizzata.



2 In questa finestra di dialogo, indicare la stampante da usare e se si desidera stampare l'intero documento o solo una sua parte. Le opzioni di stampa sono le seguenti:

- Scegliere Tutte per stampare tutte le pagine del documento.
- Scegliere Pagine da...a... e indicare i numeri delle pagine che si desidera stampare. (Per stampare una sola pagina, inserire lo stesso valore in entrambi i box, ad esempio "Pagine da 3 a 3".)
- Scegliere Selezione per stampare solo quella parte del testo che è stata selezionata per essere stampata. Questa opzione non è disponibile se prima non è stata effettuata la selezione di una parte del testo.
- 3 Fare click su OK.

Il Menu Visualizza

Con le opzioni presenti nel menu Visualizza, diverse barre degli strumenti possono essere attivate o disattivate. Selezionando le seguenti opzioni si ottiene il risultato corrispondente:

- Barra degli strumenti: selezionando questa opzione, viene visualizzata la barra degli strumenti standard. Deselezionarla per nascondere la barra.
- Barra di formattazione: selezionando questa opzione, viene visualizzata la barra con gli strumenti di formattazione testo.
- Tasti grandi: selezionando questa opzione, viene visualizzata, nella parte inferiore della finestra, la barra che contiene i tasti grandi per la lettura del testo.
- Strumento DocTool: selezionando questa opzione, viene visualizzato lo strumento DocTool.



Con questo strumento è possibile selezionare una parte di testo in qualunque documento, generato con qualunque programma, e ottenere le seguenti azioni:

DocTool	Funzione
•	Legge la parte selezionata di testo. Durante la lettura, l'icona si trasforma in quella di stop. Con il bottone di stop si può interrompere la lettura in qualunque momento.
•	Mette in pausa la lettura. Questo bottone è attivo solo quando Eurovocs DocReader sta leggendo. Usare nuova- mente il bottone per riprendere la lettura dal punto di interruzione.
0	Questo bottone richiama la finestra di impostazione della sintesi vocale. (Vedere il capitolo relativo)
×	Questo Bottone chiude DocTool e con lui anche Eurovocs DocReader.



Per poter utilizzare lo strumento DocTool, deve essere selezionata l'opzione Vocalizza quando il contenuto degli appunti viene modificato nella finestra Sintesi > Opzioni.

- Mostra margini: selezionando questa opzione è possibile visualizzare o nascondere i margini del documento.
- Riduci a icona all'avvio: selezionando questa opzione Eurovocs DocReader viene avviato in modalità ridotto ad icona.
- Riduci a icona nella barra delle applicazioni : selezionando questa opzione, quando Eurovocs DocReader viene ridotto ad icona (ad esempio, all'avvio), viene messo nella barra delle applicazioni come icona, nell'angolo in basso a destra del video.

Di seguito viene fornita una breve descrizione degli elementi standard della barra degli strumenti e le relative funzioni:

Elementi barra stru- menti	Funzione
	Nuovo documento.
*	Apri documento esistente.
	Salva documento.
a	Stampa documento.
B	Anteprima di stampa.
*	Taglia.
	Copia.
	Incolla.
×	Cancella.
50	Annulla.
Q	Trova.
a	Leggi intero testo.
	Leggi resto del testo.
*	Leggi frase precedente.

Elementi barra stru- menti	Funzione
•	Leggi frase corrente.
	Leggi frase successiva.
	Interrompi vocalizzazione.

La barra dei tasti grandi solitamente è costituita dagli ultimi sei elementi che si trovano nella barra degli strumenti. E' comunque possibile personalizzarla usando il comando **Personalizza** nel menu **Visualizza**. Nella finestra che appare, spuntare i bottoni che si desiderano aggiungere alla barra dei tasti grandi. Consultare l'Appendice 1 di questo manuale per i bottoni disponibili.

Gli elementi della barra di formattazione sono descritti a pagina 11 di questo manuale.

Formattazione del testo

Con i comandi contenuti nel menu Formato, è possibile modificare la formattazione del testo:

- Carattere: facendo click su questo comando, appare la finestra di dialogo Carattere. In questa finestra, cambiare il tipo di carattere del documento o di una parte di esso.
- Punto Elenco: facendo click su questo comando, viene inserito un punto elenco all'inizio del paragrafo su cui è posizionato il cursore. La funzione è utile nell'inserimento di listati o numerazioni.
- Allineato a sinistra: facendo click su questo comando, il testo selezionato viene allineato con il margine sinistro della pagina.

- Centrato: facendo click su questo comando, il testo selezionato viene centrato nella pagina.
- Allineato a destra: facendo click su questo comando, il testo selezionato viene allineato con il margine destro della pagina.
- Aumenta rientranza: questo comando aumenta la rientranza di una parte di testo selezionata o della prima riga del paragrafo su cui si trova il cursore.
- Diminuisci rientranza: questo comando diminuisce la rientranza di una parte di testo selezionata o della prima riga del paragrafo su cui si trova il cursore.
- Protetto: se una parte (o una sola parola) del testo viene selezionata e si fa click su questo comando, la selezione viene trasformata in sola lettura e di conseguenza non è modificabile.
- Carattere Predefinito: con questo comando, è
 possibile impostare un carattere predefinito che
 DocReader userà per la stesura del testo ad ogni
 avvio.



Per conservare la formattazione di un testo, salvarlo con formato RTF. Per avere un file RTF, selezionare l'opzione **Rich Text Format** nel box con lista con etichetta Salva come. Il file avrà l'estensione *.rtf.

Gli elementi contenuti nella barra di formattazione sono descritti nel'Appendice 1 di questo manuale.

Capitolo 2: Sintesi

Questo capitolo introduce le principali funzioni della sintesi vocale di Eurovocs DocReader.

Navigazione guidata audio

Per aprire un file, potrebbe essere molto comodo utilizzare il comando **Navigazione guidata audio** nel menu **File.** Non appena questo comando viene attivato, viene visualizzata una finestra chiamata **Trova file.** Facendo click su un file, Eurovocs DocReader ne legge il nome. Facendo click sul bottone **Attributi**, è possibile ascoltare la dimensione del file e la data di creazione. Per aprire un file da questa posizione, fare semplicemente click su **OK** una volta selezionato il documento desiderato.

Lettura di un documento con Eurovocs DocReader

Una volta che un documento è stato aperto, Eurovocs DocReader può leggerlo in modi e tempi differenti. La voce di lettura può essere impostata attraverso il comando **Seleziona voce** del menu **Sintesi**.

E' importante sapere che quando Eurovocs DocReader sta leggendo un testo, è possibile interrompere la lettura in qualunque momento. Per farlo, fare click su **Sintesi** > **Interrompi vocalizzazione** o fare click sul bottone seguente della barra degli strumenti:



La lettura può essere anche temporaneamente sospesa facendo click su Sintesi > Sospendi vocalizzazione. Eurovocs DocReader riprende la lettura quando si fa click su Sintesi > Riprendi vocalizzazione.

Per selezionare una voce

1 Fare click su Sintesi > Seleziona voce.

La finestra Seleziona voce viene visualizzata.



- 2 Selezionare la lingua in cui è scritto il documento.
- 3 Selezionare la voce.
- 4 Fare click su OK.



Nella finestra di dialogo **Seleziona voce**, modificare se necessario il volume e la velocità della sintesi utilizzando le barre di scorrimento orizzontali. Vi è anche la possibilità di provare le impostazioni della voce facendo click su **Prova voce**.

Vocalizzazione durante la digitazione

1 Fare click su Sintesi > Opzioni.

La finestra di dialogo **Opzioni** viene visualizzata.



- 2 Nel riquadro Generale, scegliere se Eurovocs DocReader dovrà vocalizzare durante la digitazione e se dovrà leggere il testo anche in altre applicazioni di videoscrittura (come Microsoft Word, ad esempio). Eurovocs DocReader può leggere il testo secondo diverse modalità.
 - Ogni singolo carattere
 - Ogni singola parola
 - Dopo ogni simbolo di punteggiatura
 - · Dopo l'Invio

E' anche possibile combinare queste opzioni tra loro.

In questa finestra, potrebbe essere utile selezionare una o alcune delle seguenti opzioni:

- Vocalizza quando il contenuto degli appunti viene modificato (e cioè quando una parte di testo è copiato o tagliato da un documento, esso viene letto da Eurovocs DocReader)
- Leggi i menu (ogni volta che un menu di DocReader viene aperto)

Vocalizzazione non durante la digitazione

Eurovocs DocReader è in grado di leggere una parte di testo in qualunque momento. Utilizzare i bottoni presenti sulla barra degli strumenti o quelli presenti nella barra dei tasti grandi. Di seguito diamo una breve descrizione dei bottoni e delle loro funzioni:

Elementi della barra degli stru- menti o dei tasti grandi	Funzione
	Leggi intero testo.
	Leggi il resto del testo.
•	Leggi frase precedente.
•	Leggi frase corrente.
•	Leggi frase successiva.
	Interrompi vocalizzazione.



Eurovocs DocReader è in grado di evidenziare le parole che sta leggendo. Per attivare questa opzione, fare click su **Sintesi** > **Evidenziatore** Il programma evidenzierà il testo parola per parola, seguendo la lettura in voce. In questo esempio la parola 'celebre' è evidenziata quando viene letta da Eurovocs DocReader:

Picasso è il pittore più celebre del XX seclo.

Navigazione nel documento con supporto vocale

Una volta che un file è stato aperto, vi sono varie modalità per leggerlo. Il tastierino numerico (con **BlocNum** disattivato!!!) può essere usato per muoversi tra le parole, le frasi e i caratteri, per fermare o sospendere momentaneamente la lettura, per modificare il volume della voce, etc. Di seguito diamo una breve descrizione delle funzioni associate ai tasti del tastierino numerico. La stessa finestra appare quando si fa click sulla voce di menu **Sintesi** > **Navigazione**.



Nella finestra di riepilogo dei comandi, c'è un'opzione per fare in modo che Eurovocs DocReader legga le righe (una unità di lettura inizia dal margine sinistro della pagina e finisce sul margine destro), o le frasi (un'unità di lettura compresa tra due simboli di punteggiatura) alla pressione dei tasti 7, 8 e 9 del tastierino numerico.

Quando si desidera che Eurovocs DocReader legga un paragrafo, si può specificare se i paragrafi sono tra loro divisi da uno o più invii o da una riga vuota (più di un invio).

Vocalizza mentre Eurovocs DocReader sta leggendo

1 Fare click su Sintesi > Opzioni.

La finestra di dialogo Opzioni viene visualizzata.

- 2 Nel riquadro Vocalizza durante la lettura, selezionare la modalità di lettura di un documento Eurovocs DocReader può leggere il testo nelle modalità seguenti:
 - Frase per frase (Standard)
 - Ogni lettera

· Parola per parola



Nello stesso riquadro è possibile aumentare o diminuire la pausa tra le unità di testo (e cioè tra le frasi, i caratteri o le parole):

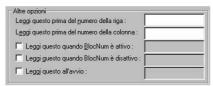


Altre opzioni della sintesi

1 Fare click su Sintesi > Opzioni.

La finestra di dialogo Opzioni viene visualizzata.

2 Nel riquadro Altre opzioni, specificare cosa deve pronunciare la sintesi vocale quando viene data la posizione del cursore.



Nello stesso riquadro, specificare cosa deve dire la sintesi ogni volta che BlocNum viene attivato o disattivato. Specificare infine un messaggio che verrà pronunciato ad ogni avvio di Eurovocs DocReader.

Data, ora e posizione

Eurovocs DocReader è in grado di vocalizzare la data, l'ora e la posizione del cursore in qualunque momento:

- fare click su Sintesi > Vocalizza Data (o Ctrl+d)
- o fare click su Sintesi > Vocalizza Ora (o Ctrl+t)
- o fare click su Sintesi > Vocalizza posizione (o Ctrl+p)



Quando viene dato quest'ultimo comando, Eurovocs DocReader vocalizza il numero della riga e quello della colonna in cui si trova il cursore. Se i campi relativi a questi valori nel riquadro Altre opzioni della finestra di dialogo Opzioni sono vuoti, Eurovocs DocReader dirà semplicemente i due numeri, ad esempio 20, 9. Se, per esempio, nei due campi del riquadro Altre opzioni vengono inserite le parole 'riga' e 'colonna', Eurovocs DocReader dirà quanto segue: riga 20, colonna 9.

Quando Eurovocs DocReader evidenzia le parole che sta leggendo (dopo aver attivato l'opzione **Sintesi** > **Evidenziatore**), il cursore segue la posizione nel testo.

Inserimento sequenze di controllo

Le sequenze di controllo possono essere inserite in qualunque punto del testo. Quando una sequenza di controllo viene inserita nel testo, la voce cambia ogni volta che viene raggiunto il punto specificato. Ci sono cinque diverse sequenze che possono risultare utili in un documento. Per inserirne una, seguire le procedure qui riportate:

- Fare click su Sintesi > Inserisci sequenza di controllo.
- 2 Selezionare una delle diverse sequenze di controllo elencate:
 - **Sospendi**: viene inserita una pausa nel testo nella posizione attuale del cursore. Specificare la lunghezza della pausa con un numero compreso tra 1 e 9. 1 rappresenta una pausa breve, 9 una pausa lunga.
 - Velocità: la velocità di lettura della voce viene modificata subito dopo il punto di inserzione della sequenza. In questo modo, alcune parti del testo possono essere lette più velocemente o più lentamente di altre. Il valore della velocità può essere fissato tra 1 e 9. Più basso è il numero, più lenta sarà la lettura del testo. Eurovocs DocReader manterrà questo valore

di velocità fino al termine del documento o finché non troverà una nuova sequenza di controllo che ne modifichi nuovamente il valore.

- Volume: il volume di lettura della voce viene modificato subito dopo il punto di inserzione della sequenza. In questo modo, alcune parti del testo possono essere lette ad un volume più alto o più basso di altre. Il valore del volume può essere fissato tra 1 e 9. Più basso è il numero, più basso sarà il volume di lettura del testo. Eurovocs DocReader manterrà questo volume fino al termine del documento o finché non troverà una nuova sequenza di controllo che ne modifichi nuovamente il valore.
- Modalità spelling: la sintesi vocale può eseguire lo spelling di alcune parti del documento. Per avviare la modalità spelling, inserire la sequenza di controllo 'On' nel testo. Per uscire dalla modalità spelling, inserire la sequenza di controllo 'Off'.
- Modalità fonetica: questa modalità consente di avere la trascrizione fonetica del testo. Vedere l'Appendice 3 per l'alfabeto fonetico. Non dimenticare di inserire nuovamente la stessa sequenza di controllo nel punto in cui si desidera terminare la trascrizione fonetica.
- 3 Fare click su OK.

Dizionari

L'accesso ai dizionari consente di ottenere per alcune parole una pronuncia diversa da quella che normalmente la sintesi utilizza.

 Il dizionario di pronuncia rende possibile la correzione dei piccoli errori di lettura. Il dizionario delle sostituzioni può essere molto utile per far si che Eurovocs DocReader legga alcune abbreviazioni come parole intere. In pratica significa che Eurovocs DocReader può leggere la sigla 'MI' come Milano o le iniziali 'MR' come Mario Rossi.

Creare e modificare un dizionario

1 Fare click su Sintesi > Dizionari.

La finestra di dialogo Dizionari viene visualizzata.



 Fare click su Nuovo per creare un nuovo dizionario.

Fare click su **Esistente** per aprire un dizionario esistente.

Fare click su **Cambia** per modificare le parole in un dizionario.

Il dizionario che è attualmente in uso, è visualizzato nella finestra di dialogo **Dizionari**. Esso può essere disabilitato deselezionando l'opzione **Utilizza dizionario**. Quando l'opzione **Utilizza dizionario** è selezionata, i dizionari presenti diventano attivi non appena si fa click sul bottone **OK**.

Notate che affinché sia possibile fare click sul bottone **Esistente**, l'opzione **Utilizza dizionario** deve essere selezionata. Analogamente, affinché sia possibile fare click sul bottone **Cambia**, devono essere selezionate sia l'opzione **Utilizza dizionario** che uno dei dizionari esistenti Nella finestra di dialogo è presente anche un'opzione per rendere il dizionario sensibile alle **Maiuscole/minuscole**. Selezionando questa opzione, una parola verrà sostituita solo se lo spelling (ogni singolo carattere) della parola nel testo corrisponde perfettamente a quello della parola nel dizionario. Questo significa che, ad esempio, la sigla 'JS' non è trattata allo stesso modo di 'js' o 'Js'. Se l'opzione **Maiuscole/minuscole** non è selezionata, la sigla 'JS' è considerata uguale a 'js' e 'Js'.

Facendo click sul bottone **Cambia** (o **Nuovo**) nella finestra di dialogo **Dizionari**, viene visualizzata una nuova finestra di dialogo:



Attraverso questa finestra di dialogo, è possibile modificare il contenuto di un dizionario. Nella parte superiore della finestra, Eurovocs DocReader mostra le parole esistenti nel dizionario. Quando una parola della lista viene selezionata, si riempie anche la parte inferiore della finestra. E' possibile modificare una parola esistente (facendo click sulla parola nella parte superiore della finestra, digitando il nuovo significato nella parte inferiore e facendo infine click su **Aggiorna**) o eliminare una parola (facendo click sulla parola nella parte superiore della finestra e facendo poi click sul bottone **Elimina**).

Facendo click sul bottone **Nuovo**, i due riquadri della parte inferiore della finestra tornano ad essere vuoti. Attenzione: fare click su **Nuovo** non vuole dire aggiungere una nuova parola al dizionario! Inserire la nuova parola e il suo significato nei riquadri situati nella parte inferiore della finestra. Usare poi il bottone **Aggiungi** per aggiungere la nuova parola all'elenco. Fare click su **Vocalizza** per fare in modo che Eurovocs DocReader pronunci la parola e il suo significato.

Nella stessa finestra di dialogo, è presente un'altra opzione, **Utilizza alfabeto fonetico**. Questo rende possibile sostituire una parola in un testo utilizzando la sua trascrizione fonetica. Create la trascrizione fonetica delle parole utilizzando i simboli che trovate nell'appendice di questo manuale. In questo modo sarà possibile correggere gli errori di pronuncia di Eurovocs DocReader.

Salvataggio di un documento in un file WAV o MP3

Eurovocs DocReader può generare file WAV e MP3 direttamente dai documenti scritti o aperti. Un intero documento o una sola parte di esso può essere convertita in un file WAV o in un file MP3. Tale file potrà poi essere ascoltato con qualunque software o hardware in grado di riconoscerne il formato. Il file potrà inoltre essere caricato in Internet o inviato a qualcuno via posta elettronica.

Per creare un file WAV o MP3.

- 1 Fare click su Sintesi >
 - Salva selezione come WAV
 - o Salva selezione com e MP3
 - o Salva testo come WAV
 - o Salva testo come MP3.

Appariranno le finestra di dialogo **Registra come** file sonoro e Salva con nome.





 Attribuire al file un nome nella finestra di dialogo Salva con nome.



Se non è selezionata la destinazione del file, questo viene automaticamente collocato nella cartella WAV o MP3 (nella stessa cartella in cui è contenuto il programma Eurovocs DocReader). Nel caso in cui la cartella non esista, verrà appositamente creata.

Non appena è stato dato un nome al file, si avvia la registrazione del documento. L'inizio e la fine della registrazione sono segnate da un suono caratteristico. Non è possibile continuare a lavorare con Eurovocs DocReader mentre è in corso la registrazione del file, ma è comunque possibile lavorare con altri applicativi senza danni.

Guida di Eurovocs DocReader

Ogni volta che si ha un dubbio o una domanda sull'utilizzo del programma, è possibile chiedere aiuto direttamente a Eurovocs DocReader facendo click su Aiuto > Leggi file di aiuto. Eurovocs DocReader

inizierà a leggere un file di aiuto che comprende la descrizione di tutte le combinazioni di tasti da tastiera e dei tasti di navigazione.

Facendo click su **Aiuto** > **Informazioni su...**, viene visualizzata una finestra di informazioni sul programma nella quale è anche evidenziato il numero della versione.

Appendice 1: Barre degli strumenti

Barra degli strumenti standard

Elementi barra degli strumenti	Funzione
	Nuovo documento.
7	Apre documento esistente.
	Salva documento.
3	Stampa documento.
D	Anteprima di stampa.
*	Taglia.
	Copia.
	Incolla.
×	Cancella.
5	Annulla.
Q	Trova.
a	Leggi documento intero.
	Leggi resto del testo.
*	Leggi frase precedente.

Elementi barra degli strumenti	Funzione	
•	Leggi frase corrente.	
	Leggi frase successiva.	
	Interrompi vocalizzazione.	

Barra di formattazione

Elementi barra di formattazione	Funzione
Arial	Scegliere un carattere dall'elenco per modificare il carattere del testo selezionato.
10	Scegliere un valore dall'elenco per cambiare la dimensione del testo selezionato.
В	Formatta il testo selezionato in grassetto.
I	Formatta il testo selezionato in corsivo.
<u>u</u>	Sottolinea il testo selezionato.
	Scegliere un colore dall'elenco per cambiare il colore del testo selezionato.
I	Trasforma il paragrafo selezio- nato in un elenco puntato (•).
	Aumenta o diminuisce la rien- tranza del paragrafo selezio- nato.
	Allinea il paragrafo selezio- nato al margine sinistro della pagina.
臺	Allinea il paragrafo selezio- nato con il centro della pagina.
1	Allinea il paragrafo selezio- nato con il margine destro della pagina.

Barra tasti grandi

Tasti grandi	Funzione
	Leggi intero documento.
	Leggi resto del testo.
	Cancella documento senza salvare.
-	Leggi parola precedente.
Ō	Leggi parola corrente.
	Leggi parola successiva.
(Leggi frase precedente.
	Leggi frase corrente.
	Leggi frase successiva.
Ş	Leggi paragrafo precedente.

Tasti grandi	Funzione
	Leggi paragrafo corrente.
	Leggi paragrafo successivo.
	Interrompi vocalizzazione.

Appendice 2: Tasti rapidi

Tasto rapido	Funzione	
Control+A	Seleziona intero testo.	
Control+B	Formatta il testo selezionato in grassetto.	
Control+C	Copia il testo negli appunti.	
Control+D	Leggi la data corrente.	
Control+F	Trova.	
Control+H	Sostituisci.	
Control+I	Formatta il testo selezionato in corsivo.	
Alt+I	Aumenta rientranza.	
Control+L	Trova un file con supporto audio.	
Control+M	Salva testo come MP3.	
Control+N	Crea nuovo documento.	
Control+O	Apri documento esistente.	
Alt+O	Diminuisci rientranza.	
Control+P	Leggi posizione corrente del cursore.	
Control+R	Leggi attributi del file.	
Control+S	Salva documento.	
Control+T	Leggi ora corrente.	
Control+U	Sottolinea testo.	
Control+V	Incolla contenuto degli appunti.	
Control+W	Salva testo come WAV.	
Control+X	Taglia testo ed incolla negli appunti.	
Control+Z	Annulla ultima modifica.	
F1	Leggi file di aiuto.	

Tasto rapido	Funzione
F2, F3, F4, F5	Apre i documenti utilizzati più di recente.
Control+F5	Inserisci sequenza di controllo pausa.
Control+F6	Inserisci sequenza di controllo velocità.
Control+F7	Inserisci sequenza di controllo volume.
Control+F8	Inserisci sequenza di controllo modalità spelling.
Control+F9	Inserisci sequenza di controllo modalità fonetica.

Appendice 3: Alfabeto fonetico

• Vocali e dittonghi

Simbolo	Trascizione	Esempio:
а	'ka.se	case
e	'ne.ro	nero
E	'E.po.ka	ероса
i	ʻvi.no	vino
o	'vo.lo	volo
o	'kO.sa	cosa
u	lu.'ma.ka	lumaca
a&i	'fa&i.da	faida
e&i	se&i.'mi.la	seimila
E&i	'bE&i.rut	Beirut
o&i	po&i.′ke	poiché
O&i	'frO&id	Freud
a&u	'ka&u.za	causa
e&u	e&u.′rO.pa	europa
E&u	'fE&u.do	feudo
o&u	'So&u	show

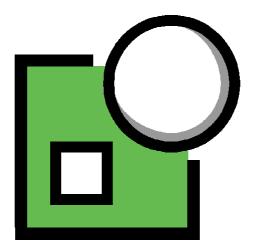
Consonanti

Simbolo	Trascrizione	Esempio:
j	ʻpju	più
w	ʻpw0	può
r	'ra.ro	raro
r:	'ka.r:o	carro
р	'kO.pja	copia
b	ʻba.t&So	bacio
t	'ta.na	tana
d	'di.to	dito
k	'ka.sa	casa
g	ʻa.go	ago
p:	ʻpa.p:a	рарра
b:	'ba.b:o	babbo
t:	'fa.t:o	fatto
d:	'frE.d:o	freddo
k:	'ma.k:ja	macchia
g:	'IE.g:o	leggo
f	'fEs.ta	festa
v	ʻvi.no	vino
s	'so.le	sole
z	'vi.zo	viso
S	'Si.vo.lo	scivolo
f:	ʻba.f:i	baffi
v:	'O.v:jo	ovvio
s:	'fi.s:o	fisso
S:	'li.S:o	liscio

•

Simbolo Trascrizione Esempio: t&S 't&Si ci d&Z 'd&Zus.to giusto t&S 't&si.o zio d&Z 'd&zO.na zona t&S: 'fa.t&S:a faccia d&Z: 'O.d&Z:i oggi t&s: ra.'ga.t&s:a ragazza d&z: 'mE.d&z:o mezzo m 'ma.no nano n 'n~O.mo gnomo m: 'ma.m:a mamma n: 'da.n:o danno n~: 'O.n~:i ogni l 'la.ma lama l~ 'l-i gli l: 'bE.l:o bello l~: 'fi.l~:o figlio			
d&Z 'd&Zus.to giusto t&s 't&si.o zio d&z 'd&zO.na zona t&S: 'fa.t&S:a faccia d&Z: 'O.d&Z:i oggi t&s: ra.'ga.t&s:a ragazza d&z: 'mE.d&z:o mezzo m 'ma.no nano n 'n~O.mo gnomo m: 'ma.m:a mamma n: 'da.n:o danno n~: 'O.n~:i ogni l 'la.ma lama l~ 'l-i gli l: 'bE.l:o bello	Sim bo lo	Trascrizione	Esempio:
t&s 't&si.o zio d&z 'd&zO.na zona t&S: 'fa.t&S:a faccia d&Z: 'O.d&Z:i oggi t&s: ra.'ga.t&s:a ragazza d&z: 'mE.d&z:o mezzo m 'ma.no mano n 'na.no nano n~ 'n~O.mo gnomo m: 'ma.m:a mamma n: 'da.n:o danno n~: 'O.n~:i ogni l 'la.ma lama l~ 'l~i gli l: 'bE.l:o bello	t&S	't&Si	ci
d&z 'd&zO.na zona t&S: 'fa.t&S:a faccia d&Z: 'O.d&Z:i oggi t&s: ra.'ga.t&s:a ragazza d&z: 'mE.d&z:o mezzo m 'ma.no mano n 'na.no nano m: 'ma.ma mamma n: 'da.n:o danno n~: 'O.n~:i ogni l 'la.ma lama l~ 'l-i gli l: 'bE.l:o bello	d&Z	'd&Zus.to	giusto
t&S: 'fa.t&S:a faccia d&Z: 'O.d&Z:i oggi t&s: ra.'ga.t&s:a ragazza d&z: 'mE.d&z:o mezzo m 'ma.no mano n 'na.no nano n~ 'n~O.mo gnomo m: 'ma.m:a mamma n: 'da.n:o danno n~: 'O.n~:i ogni l 'la.ma lama l~ 'l~i gli l: 'bE.l:o bello	t&s	't&si.o	zio
d&Z: 'O.d&Z:i oggi t&s: ra.'ga.t&s:a ragazza d&z: 'mE.d&z:o mezzo m 'ma.no mano n 'na.no nano n~ 'n~O.mo gnomo m: 'ma.m:a mamma n: 'da.n:o danno n~: 'O.n~:i ogni l 'la.ma lama l~ 'l~i gli l: 'bE.l:o bello	d&z	ʻd&zO.na	zona
t&s: ra.'ga.t&s:a ragazza d&z: 'mE.d&z:o mezzo m 'ma.no mano n 'na.no nano n~ 'n~O.mo gnomo m: 'ma.m:a mamma n: 'da.n:o danno n~: 'O.n~:i ogni l 'la.ma lama l~ 'l-i gli l: 'bE.l:o bello	t&S:	'fa.t&S:a	faccia
d&z: 'mE.d&z:o mezzo m 'ma.no mano n 'na.no nano n~ 'n~O.mo gnomo m: 'ma.m:a mamma n: 'da.n:o danno n~: 'O.n~:i ogni l 'la.ma lama l~ 'l~i gli l: 'bE.l:o bello	d&Z:	'O.d&Z:i	oggi
m 'ma.no mano n 'na.no nano n~ 'n~O.mo gnomo m: 'ma.m:a mamma n: 'da.n:o danno n~: 'O.n~:i ogni l 'la.ma lama l~ 'l~i gli l: 'bE.l:o bello	t&s:	ra.'ga.t&s:a	ragazza
n 'na.no nano n~ 'n~O.mo gnomo m: 'ma.m:a mamma n: 'da.n:o danno n~: 'O.n~:i ogni l 'la.ma lama l~ 'l-i gli l: 'bE.l:o bello	d&z:	'mE.d&z:o	mezzo
n~ 'n~O.mo gnomo m: 'ma.m:a mamma n: 'da.n:o danno n~: 'O.n~:i ogni l 'la.ma lama l~ 'l~i gli l: 'bE.l:o bello	m	'ma.no	mano
m: 'ma.m:a mamma n: 'da.n:o danno n~: 'O.n~:i ogni l 'la.ma lama l~ 'l~i gli l: 'bE.l:o bello	n	ʻna.no	nano
n: 'da.n:o danno n~: 'O.n~:i ogni l 'la.ma lama l~ 'l~i gli l: 'bE.l:o bello	n~	'n~O.mo	gnomo
n~: 'O.n~:i ogni I 'la.ma lama I~ 'I~i gli I: 'bE.l:o bello	m:	ʻma.m:a	mamma
	n:	'da.n:o	danno
1~ 1~i gli	n~:	'O.n~:i	ogni
l: 'bE.l:o bello	I	ʻla.ma	lama
	I~	1~i	gli
I~: 'fi.l~:o figlio	I:	'bE.l:o	bello
	I~:	'fi.l∼:o	figlio

Parte Due



Skippy

Capitolo 1: Primi passi con Skippy

Questo manuale utente descrive le funzioni di base del programma Skippy. Le procedure spiegate di seguito mostrano come utilizzare Skippy per velocizzare la digitazione di un testo.

Avviare Skippy

Per avviare Skippy:

- 1 Fare click su **Start** nell'angolo in basso a sinistra delle schermo.
- 2 Spostare il cursore del mouse su Programmi.

Compare l'elenco dei programmi installati.

3 Fare click su Eurovocs Suite > Skippy.

Skippy viene avviato.



Fare doppio click sull'icona di Skippy sul desktop per avviare Skippy direttamente:



Usare Skippy

- 1 Avviare Skippy.
- 2 Avviare un programma di videoscrittura (come Eurovocs DocReader), un programma di posta, etc.
- 3 Iniziare a scrivere.

Chiudere Skippy

Per chiudere Skippy

Per chiudere Skippy, fare click su **Menu > Esci** o premere Alt+F4.

E' anche possibile aprire il menu di sistema facendo click sull'icona presente nella barra del titolo e fare poi click sulla voce di menu Chiudi:



Capitolo 2: Cos'è la predizione di parola?

La Predizione di Parola

La Predizione di Parola può fare risparmiare almeno il 50% delle battiture di tasti necessarie alla composizione di un testo. Non appena l'iniziale di una parola viene digitata, Skippy mostra un elenco di vocaboli che iniziano con il carattere digitato. Se ad esempio si digita 'con', Skippy suggerisce le seguenti parole (che iniziano tutte con il prefisso 'con'): contro, conto, contadini, conti, conosciuto, confronti, continua.



Ogni volta che viene digitato un carattere in più, l'elenco dei vocaboli viene aggiornato. Per scrivere ad esempio la parola 'conversazione', sarà sufficiente digitare le lettere c, o, n e v affinché l'intera parola compaia nell'elenco di predizione.



Skippy dispone queste parole nell'elenco di predizione sulla base della loro frequenza d'uso che il programma ha imparato 'leggendo' un testo (le parole che hanno una frequenza d'uso più alta saranno le prime ad essere proposte nell'elenco di predizione). Le parole e la loro frequenza d'uso sono salvate in un elenco di vocaboli. Per ulteriori informazioni sull'elenco vocaboli, vedere il Capitolo 4 di questo manuale.

Il programma è dotato di un elenco di vocaboli standard in italiano, ma è possibile creare più elenchi personalizzati. In questo modo è l'utente stesso a definire i suoi dizionari di predizione. L'utilizzo di elenchi di vocaboli personalizzati velocizza notevolmente la scrittura di un testo.

Selezionare dall'elenco di suggerimenti mostrati la parola che si desidera inserire nel testo. Per compiere questa operazione, è sufficiente premere un solo tasto (vedere il Capitolo 3 per le modalità di selezione). Una volta che una parola è stata scelta dall'elenco di predizione, Skippy aggiungerà automaticamente uno spazio dopo la parola digitata.

Quando una parola completa è stata digitata e inserita nel testo, Skippy predice automaticamente la parola seguente. Il programma basa il suggerimento sulla conoscenza di alcune coppie di parole frequentemente usate.

Parole singole e coppie di parole, derivazioni e composizioni

Parole singole e coppie di parole

La predizione di parola in Skippy si basa su ciò che il programma ha imparato riguardo all'uso delle parole singole e delle coppie di parole (sequenze di due parole).

Come usa Skippy le sue conoscenze sull'utilizzo di parole singole o in sequenza per organizzare la predizione? Immaginate di voler digitare la frase 'Io non voglio avere una conversazione con lui?' e di iniziare digitando la lettera 'i'. Skippy mostrerà un elenco contenente solo le parole che iniziano con la lettera 'i' e che hanno la frequenza d'uso più alta. E' molto probabile che la parola 'Io' sia una di quelle visualizzate.



Inserire 'Io' selezionando la parola con il tasto F3 o 3 del tastierino numerico. Vedere il Capitolo 3 per ulteriori informazioni sulle modalità di selezione. Skippy aggiungerà automaticamente uno spazio dopo aver inserito la parola nel testo.

Non appena la parola 'Io' è stata inserita, le informazioni relative all'uso di coppie di parole diventano importanti per Skippy. Senza dover infatti digitare alcun carattere, Skippy tenta di predire la parola seguente, scegliendola tra quelle che hanno senso dopo la parola 'Io', naturalmente se nell'elenco di predizione

sono state memorizzate informazioni sulle coppie di parole. E' probabile perciò che la parola 'non' sia presente nella lista di predizione visualizzata.



Inserire questa parola nel testo utilizzando uno dei metodi di inserimento spiegati nel Capitolo 3. Ancora una volta, Skippy aggiunge uno spazio al termine della parola 'non' e suggerisce le parole che potrebbero avere un senso dopo 'non'.

Derivazioni e composizioni

Skippy può notevolmente facilitare la scrittura di parole derivate o composte. Immaginiamo di voler scrivere la parola 'automobili'. Quando sono state digitate le lettere 'a' e 'u', la parola 'automobili' probabilmente non compare nell'elenco visualizzato, ma la parola 'auto' si.



Inserire la parola 'auto' nel testo e usare il tasto backspace per eliminare lo spazione che Skippy ha aggiunto automaticamente. L'elenco di predizione ora contiene solo le parole che iniziano con 'auto' e probabilmente 'automobili' è una di quelle.



Selezionare allora la parola 'automobili' e Skippy sostituirà automaticamente la parola 'auto' con 'automobili'. In questo modo sono servite solo 5 battiture per scrivere la parola 'automobili':

- · digitare 'a'
- digitare 'u'
- selezionare 'auto'
- premere backspace per cancellare lo spazio
- selezionare 'automobili'

In questo esempio si sono risparmiate almeno 6 battiture.

La stessa procedure può essere utilizzata per scrivere parole composte come socio-sanitario, oculo-manuale, o derivazioni quali le forme avverbiali o superlative.

Capitolo 3: Metodi di selezione

Esistono cinque modi diversi per selezionare una parola dall'elenco di predizione:

- fare click sulla parola nell'elenco di predizione che si desidera inserire nel test.
- Utilizzare i tasti funzione da F1 a F10 per selezionare la parola corrispondente dall'elenco di predizione. Utilizzare per esempio F3 per selezionare la terza parola dell'elenco. Per poter utilizzare i tasti funzione come tasti di selezione, fare click su Menu > Impostazioni > Extra e attivare l'opzione Utilizza tasti funzione per selezionare i suggerimenti.

I tasti funzione F11 e F12 servono per altri scopi. Quando si desidera scrivere la parola 'necessario' e si digita la lettera 'n', se la parola non compare nell'elenco di predizione, è possibile verificare se è presente nelle prime 100 parole dopo la lettera 'n' premendo il tasto funzione F12. il programma mostra un nuovo elenco di parole possibili. In questo modo è possibile scorrere 100 parole che iniziano con la lettera 'n' e che hanno la frequenza d'uso più alta utilizzando solo i tasti funzione F11 e F12. I tasti - e + del tastierino numerico hanno la stessa funzione, ma assicurarsi prima di aver attivato l'opzione Utilizza il tastierino numerico per selezionare i suggerimenti sotto Menu > Impostazioni > Extra.

Utilizzare i tasti del tastierino numerico per selezionare la parola corrispondente dall'elenco di predizione. Utilizzare per esempio il numero 7 per selezionare la settima parola dell'elenco. Per poter utilizzare i tasti del tastierino numerico come tasti di selezione, fare click su Menu > Impostazioni > Extra e attivare l'opzione Utilizza il tastierino numerico per selezionare i suggerimenti.

- Utilizzare la temporizzazione per selezionare un suggerimento. Tutte le informazioni sulla temporizzazione sono contenute nel Capitolo 5 di questo manuale. Con questo sistema, Skippy seleziona automaticamente un suggerimento quando il cursore del mouse rimane su quella parola per un tempo fissato.
- Se si sta utilizzando anche KeyVit, è possibile usare alcuni tasti speciali per selezionare i suggerimenti di Skippy dall'elenco di predizione.

Capitolo 4: Elenco vocaboli

Skippy basa le regole di predizione su di un elenco vocaboli. Il programma è in grado di generare autonomamente un elenco di vocaboli imparando da file esistenti o immediatamente durante la digitazione di un testo. Gli elenchi di vocaboli creati dal programma possono comunque essere modificati in qualunque momento.



Vedere anche l'opzione **Apprendimento** durante la digitazione nel Capitolo 5 di questo manuale.

Per scrivere un testo, utilizzare un determinato vocabolario di predizione durante la digitazione. Per la maggior parte dei testi, il dizionario standard Italiano è sufficiente. Ma per scrivere un testo, ad esempio, sul calcio, potrebbe essere più efficace utilizzare un dizionario che contiene molti termini specifici sull'argomento in esame. Il programma è anche in grado di combinare un dizionario standard con uno specifico.

Scegliere un elenco vocaboli

Scegliere un elenco di vocaboli

1 Fare click su Menu > Elenco vocaboli

La finestra di dialogo **Elenco vocaboli** viene visualizzata.



2 Nella parte superiore della finestra, selezionare un elenco vocaboli da quelli esistenti.

Creare un elenco vocaboli

Creare un nuovo elenco di vocaboli

1 Fare click su Menu > Elenco vocaboli

La finestra di dialogo **Elenco vocaboli** viene visualizzata.

2 Fare click su Nuovo elenco.

Dare un nome al nuovo elenco di vocaboli. Il nuovo elenco verrà creato nella cartella 'Lists' contenuta nella stessa cartella di Skippy.

3 Fare click su Impara testo.

La finestra di dialogo Impara file di testo viene visualizzata.



In questa finestra di dialogo selezionare uno o più file di testo che si desidera far imparare a Skippy. Le parole e le coppie di parole che Skippy apprende da questi file di testo diventano parte del nuovo elenco di vocaboli. Fare click su Apri in questa finestra di dialogo.

A questo punto Skippy chiede se si vuole che il programma:

- Impari solo parole singole
- Impari solo coppie di parole
- Impari sia parole singole che coppie di parole.

Selezionando la prima opzione Skippy impara solo le parole singole e aggiorna la frequenza d'uso delle parole già presenti nell'elenco vocaboli. Selezionando la seconda opzione, Skippy impara solo sequenze di due parole.



Assicurarsi che il file di testo che Skippy deve imparare sia stato salvato come file di testo Windows (formato ASCII).

- Fare click su Avvio.
- Fare click su **OK** se si desidera che Skippy includa le parole singole e le coppie di parole che ha imparato nell'elenco di vocaboli. Fare click su Annulla se non si desidera aggiungere le parole e le coppie di parole all'elenco vocaboli.

Copiando i dizionari è possibile modificarli senza alterare l'elenco vocaboli originale. Copiare il dizionario Italiano standard e dare alla copia un nome. Skippy può a questo punto imparare nuove parole da altri file di testo (ad esempio su particolari argomenti tematici) ed inserirle nel nuovo elenco vocaboli. In questo modo Skippy può mostrare suggerimenti sia sull'argomento specifico che sul dizionario standard Italiano.



Utilizzare la funzione Impara testo da anche la possibilità di espandere un dizionario esistente. Selezionare l'elenco di vocaboli esistente, fare click sul bottone Impara testo e selezionare il file di testo che si desidera inserire nell'elenco vocaboli.

Eliminare un elenco vocaboli

Eliminare un elenco di vocaboli esistente

Per eliminare un elenco di vocaboli esistente, fare click su Menu > Elenco vocaboli, selezionare l'elenco di vocaboli che si desidera eliminare e fare click su Elimina elenco.

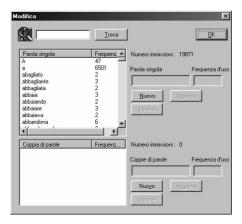
Modificare un elenco vocaboli

Modificare un elenco di vocaboli esistente

Ci sono molte ragioni per cui può essere necessario modificare un elenco di vocaboli esistente. La principale è che si può scrivere più velocemente. Aggiungere una parola al dizionario per essere certi che venga suggerita è solo una delle modifiche possibili. E' anche possibile cancellare alcune parole (ad esempio quelle scritte non correttamente) o modificare la frequenza d'uso di altre.

1 Fare click su Menu > Elenco vocaboli > Modifica

La finestra di dialogo Modifica viene visualizzata.



2 In questa finestra di dialogo, vi sono varie opzioni di modifica:

 E' innanzitutto possibile cercare una determinata parola. Digitare ad esempio 'parte' e fare click sul bottone Trova. Skippy salta alla prima parola che inizia con 'parte' e mostra in ordine alfabetico tutte le altre parole che iniziano con 'parte'. A fianco di ogni parola è visualizzata la sua frequenza d'uso.



Fare click sulla parola 'parte'. Le parole che hanno la probabilità più alta di apparire in un testo dopo la parola 'parte' vengono visualizzate in ordine alfabetico nell'elenco delle coppie di parole.



Gli elementi contenuti negli elenchi di parole singole e parole doppie, sono ordinati alfabeticamente alla A alla Z. L'ordine può essere invertito dalla Z alla A facendo click sull'etichetta della colonna Parola singola (o Coppia di parole).

Analogamente gli elementi possono essere ordinati secondo la loro frequenza d'uso, facendo click sull'etichetta della colonna Frequenza d'uso. Per riordinare nuovamente in ordine alfabetico, fare click sull'etichetta Parola singola (o Coppia di parole).

Per aggiungere nuove parole singole o coppie di parole all'elenco vocaboli, seguire questi passaggi: fare click sul bottone **Nuovo** vicino a uno dei due elenchi. Il box di edit vicino alla lista si attiva ed è vuoto. Scrivere la parola singola o la coppia di parole che si desidera aggiungere all'elenco.



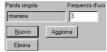
Per aggiungere una coppia di parole, digitare entrambe le parole separate da uno spazio. Assicurarsi di aver scritto anche il valore della frequenza d'uso. Se si inserisce un valore molto alto di frequenza d'uso, la parola (o coppia di parole) apparirà nelle prime posizione dell'elenco dei suggerimenti.

Fare click su **Aggiungi** e la nuova parola singola o coppia di parole viene aggiunta all'elenco di vocaboli



Anche l'opzione **Impara testo** può essere utilizzata per aggiungere nuove parole singole o coppie di parole all'elenco vocaboli.

- Per eliminare un elemento da uno dei due elenchi, selezionare tale elemento e fare click su **Elimina**. Per eliminare molti elementi da uno dei due elenchi in una volta sola, selezionare tali elementi utilizzando i tasti **Shift** o **Control** in combinazione con il cursore del mouse o con le frecce. Notare che quando si cancella una parola singola, vengono eliminate dall'elenco anche tutte le coppie di parole ad essa collegate.
- Per aggiornare un elemento da uno dei due elenchi (come ad esempio aumentare o diminuire la frequenza d'uso di una parola singola o di una coppia di parole), fare click sull'elemento, modificare la frequenza d'uso, e fare click su Aggiorna.





Notare che le parole usate in coppie di parole devono avere una frequenza d'uso come singole pari almeno a 3. Se si desidera aggiungere una nuova coppia di parole, ma la frequenza d'uso come singola è inferiore a 3, Skippy chiederà se si desidera che il programma modifichi autonomamente tale frequenza.

Aggiungere abbreviazioni ad un elenco vocaboli esistente

Aggiungere abbreviazioni all'elenco di vocaboli può rivelarsi molto utile durante la digitazione di nomi, la correzione di errori di battitura, la scrittura di una frase molto usata, etc. Per aggiungere abbreviazioni all'elenco di vocaboli, seguire questi passaggi:

1 Fare click su Menu > Elenco vocaboli > Abbreviazioni.

La finestra di dialogo **Abbreviazioni** viene visualizzata.



Fare click su un elemento nell'elenco delle abbreviazioni per vedere l'espansione associata nella parte inferiore della finestra.

2 Fare click su Nuovo.

I due riquadri inferiori diventano vuoti. Nel primo (Abbreviazioni), inserire l'abbreviazione che si desidera aggiungere all'elenco (es. 'ld'; 'hlp'; 'ind'). Nella seconda (Espansione), inserire l'espansione

associata ('Leonardo s.r.l.'; 'ho bisogno di aiuto'; 'Io abito in via').



3 Fare click su Aggiungi.

L'abbreviazione viene aggiunta all'elenco vocaboli corrente. Ogni volta che l'abbreviazione viene digitata in un testo, con questo elenco di vocaboli attivo, Skippy inserirà l'espansione associata nell'elenco dei suggerimenti, insieme ad altri eventuali vocaboli.

Skippy è anche in grado di sostituire automaticamente in un testo l'abbreviazione con la sua espansione. Fare cick su Impostazioni > Extra e verificare che l'opzione Espandi testo automaticamente quando un'abbreviazione viene digitata completamente sia attivata.

Aggiungere abbreviazioni ed espansione ad un elenco di vocabolo può rivelarsi molto utile per la correzione di errori frequenti di battitura. Aggiungere per esempio l'abbreviazione 'dala' ed associare l'espansione 'dalla'. ogni volta che 'dala' viene digitato, Skippy lo correggerà automaticamente con 'dalla'.



Per eliminare le abbreviazioni da un elenco di vocaboli, fare click prima sull'elemento da rimuovere e poi su **Elimina**. Per aggiornare le abbreviazioni, fare click sull'elemento da aggiornare, modificare l'espansione associata nella parte inferiore della finestra e fare click su **Aggiorna**.

Ridurre un elenco vocaboli esistente

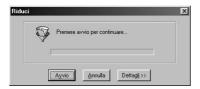
Ridurre regolarmente le dimensioni dell'elenco vocaboli può essere importante per avere una migliore predizione. Se la predizione non risponde ad una velocità normale, la riduzione del dizionario può essere utile. Se l'elenco vocaboli è troppo pieno, la predizione infatti rallenta. Skippy segnalerà questo problema all'avvio del programma. Skippy inoltre darà informazioni sul totale di parole singole e coppie di parole incluse nell'elenco di vocaboli e raccomanderà di ridurlo.



Facendo click su **Riduci** apparirà la finestra di dialogo **Elenco vocaboli**. Da qui è possibile eliminare le parole con una frequenza d'uso molto bassa. Facendo click su **Ricordami poi** è possibile continuare ad usare l'elenco vocaboli così com'è, ma con il rischio che la predizione non sia molto veloce.

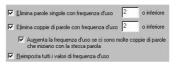
1 Fare click su Menu > Elenco vocaboli > Riduci.

La finestra di dialogo Riduci viene visualizzata.



- 2 Fare click su **Dettagli** in questa finestra di dialogo e definire cosa si desidera che Skippy faccia:
 - Elimina parole singole con frequenza d'uso ...
 o inferiore
 - Elimina coppie di parole con frequenza d'uso ... o inferiore

· Reimposta tutti i valori di frequenza d'uso



Selezionando l'ultima opzione, si ordina a Skippy di abbassare tutti i valori di frequenza d'uso. Se si riduce un elenco di vocaboli molte volte, questa opzione assicura che il dizionario venga effettivamente ridotto. Se l'opzione non viene selezionata, la rimozione delle parole con bassa frequenza d'uso avrà effetto una sola volta.

3 Fare click su Avvio.

Capitolo 5: Impostazioni

Skippy ha molti parametri che vi consentono di personalizzare le funzioni di predizione. Fare click su Menu > Impostazioni per visualizzare la finestra di dialogo Impostazioni con sei differenti tabelle: Predizione, Layout, Finestra, Temporizzazione, Parole iniziali e Extra.

Predizione

La tabella della **Predizione** è divisa in due parti: Opzioni e Apprendimento.



Nella parte delle Opzioni, è possibile impostare:

Numero massimo di volte che una parola può comparire

Se si inserisce il valore 3 e poi si inizia a scrivere 'c', 'e' e 'r', il programma suggerisce la parola 'cercare' dopo ogni battitura. Quando si digita la lettera 'c', Skippy non visualizzerà più la parola 'cercare'

nell'elenco dei suggerimenti ma la sostituirà con un'altra parola.

Lunghezza minima dei suggerimenti in relazione all'iniziale digitata

Se il valore è impostato su 1 e si digita 'lu', il programma mostrerà tra gli altri suggerimenti la parola 'lui'. Se il valore impostato è 2 e si digita 'lu', Skippy non mostrerà la parola 'lui' tra gli altri suggerimenti poiché è solo un carattere più lunga di quella digitata

Nella stessa parte di finestra, è possibile attivare o disattivare le seguenti opzioni:

• Predizione maiuscole/minuscole

Quando questa opzione è attiva, Skippy fa distinzione tra lettere maiuscole e lettere minuscole.

• Utilizza parole recenti durante la predizione

Abilitare questa opzione fa si che Skippy utilizzi le parole di uso recente per la predizione. Quando una parola è utilizzata di frequente nello stesso documento (ad esempio 'calcio'), la possibilità che questa parola venga utilizzata ancora è molto alta. Abilitare questa opzione, questa parola comparirà nell'elenco dei suggerimenti prima di altre. Una volta attivata l'opzione, è possibile scegliere il livello di importanza da attribuire alle parole recenti tra i valori di normale, alta o molto alta.

Nella parte della tabella **Predizione** relativa all'Apprendimento attivare o disattivare l'opzione **Apprendimento in corso**. A questo punto Skippy aggiungerà all'elenco di vocaboli in uso ogni nuova parola che viene digitata.

Impara solo parole singole

- · Impara solo coppie di parole
- Impara parole singole e coppie di parole.



Layout

Se non si desidera modificare il contenuto originale di un elenco di vocaboli, è possibile non attivare questa opzione o fare una copia dell'elenco dei vocaboli e modificare solo la copia.

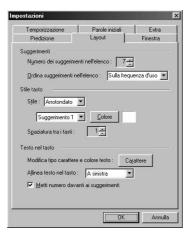
Alfabetico:



Sulla lunghezza:



Nella tabella **Layout**, è possibile modificare la visualizzazione di tre parti del programma: i suggerimenti, lo stile dei tasti e il testo in essi contenuto:



Sulla frequenza d'uso:



Suggerimenti

In questa parte della tabella **Layout**, scegliere quanti suggerimenti Skippy deve visualizzare nell'elenco di predizione. L'elenco dei suggerimenti può contenere un massimo di 10 voci.

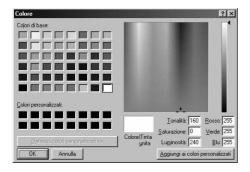
Usando l'opzione **Ordina suggerimenti nell'elenco**, è possibile scegliere di visualizzare i suggerimenti in ordine alfabetico, secondo la loro frequenza d'uso o secondo la lunghezza.

Stile tasto

E' possibile modificare lo stile dei tasti nei quali vengono visualizzati i suggerimenti. Le modalità di visualizzazione disponibili sono: 'Nessuno', 'Classico', '2D colorato', '3D colorato' o 'Arrotondato':

Stille tasto	Esempio
Nessuno	7 ancora
Classico	7 ancora
2D colorato	7 ancora
3D colorato	7 ancora
Arrotondato	(7 ancora

Quando viene visualizzato uno stile differente da quello Classico, è possibile modificare il colore dei tasti facendo click sul bottone **Colore** (la finestra di elezione del colore appare):

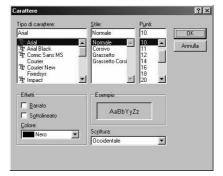


Quando il colore per il primo tasto è stato scelto, il programma chiede se si desidera applicare questo colore a tutti gli altri tasti. Facendo click su 'No', sarà possibile selezionare colori differenti per ogni tasto. Il parametro **Spaziatura tra i tasti** consente di personalizzare lo spazio tra i singoli tasti. E' possibile attribuire un valore da 0 a 15.



Testo nel tasto

Per modificare il tipo di carattere e il colore del testo dei suggerimenti, fare click su **Carattere** nella tabella **Layout**.

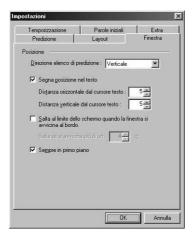


Nella finestra di dialogo visualizzata, selezionare il tipo di carattere, lo stile e la dimensione che si desidera attribuire al testo contenuto nei bottoni. E' anche possibile modificare il colore del testo modificando la selezione nell'opzione Colore.

Skippy è anche in grado di allineare il testo dei bottoni al margine destro, sinistro o di centrarlo al loro interno.

Esiste infine la possibilità di attribuire un numero ad ogni suggerimento e di visualizzarlo nel bottone prima del testo.

Finestra



Prima di tutto scegliere se si desidera visualizzare i suggerimenti verticalmente o orizzontalmente.





Nella tabella **Finestra**, attivare o disattivare le seguenti opzioni:

Segna posizione nel testo

Selezionare questa opzione per fare in modo che l'elenco dei suggerimenti segua la posizione del cursore all'interno del documento. Con questa funzione si può velocizzare la ricerca del suggerimento e di conseguenza la composizione del testo stesso, poiché non è necessario distogliere lo sguardo. E' possibile definire la distanza orizzon-

tale e verticale tra il cursore e l'elenco dei suggerimenti. I valori disponibili sono da 0 a 100.

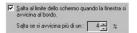


Quando questa opzione è attiva, Skippy cercherà di posizionare l'elenco dei suggerimenti in modo da tenerlo sempre visibile.

Salta al limite dello schermo quando la finestra si avvicina al bordo.

Quando questa opzione è selezionata, la finestra dei suggerimenti salta al limite dello schermo ogni volta che viene spostata al di fuori di esso. Questa opzione impedisce che parte dell'elenco di suggerimenti diventi invisibile e assicura che la finestra sia facilmente posizionabile.

Quando questa opzione viene selezionata, impostare un valore percentuale compreso tra 0 e 15. Quando la distanza tra il limite dello schermo e la finestra di Skippy è inferiore a questo valore, l'elenco dei suggerimenti salta automaticamente al limite utile dello schermo.





Questa opzione non può essere selezionata quando è attiva l'opzione Segna posizione nel testo.

Sempre in primo piano

Selezionando questa opzione si fa in modo che la finestra con l'elenco dei suggerimenti non venga mai coperta da altre finestre.

Temporizzazione

Quando l'opzione **Usa temporizzazione** presente nella tabella **Temporizzazione** viene selezionata, Skippy seleziona automaticamente il suggerimento su cui si posiziona il cursore del mouse dopo un periodo di tempo fissato e personalizzabile.



Supponete di voler scrivere la parola 'sono' e che abbiate già digitato le lettere 's' e 'o'. Quando l'opzione Usa temporizzazione sotto Menu > Impostazioni > Temporizzazione è selezionata e l'intervallo di tempo è impostato su 1000 millisecondi, è sufficiente portare il cursore del mouse sul primo suggerimento. Il suggerimento in questione verrà contornato da un bordo colorato e dopo il tempo fissato di 1 secondo, il programma inserirà automaticamente la parola nel testo che state digitando.



Quando l'opzione **Utilizza barra di avanzamento** è attivata, il margine inferiore del bottone sul quale è posizionato il cursore del mouse si trasforma in una

barra di avanzamento. Quando la barra di avanzamento è piena e ha completamente circondato il bottone, il suggerimento viene selezionato ed inserito nel testo.



Quando l'opzione **Ripetizione automatica** è attivata, Skippy seleziona prima di tutto il bottone con il suggerimento su cui è posizionato il mouse e lo inserisce nel testo. Se il cursore del mouse non viene spostato, il suggerimento seguente contenuto nello stesso bottone verrà selezionato ed inserito nel testo al termine dell'intervallo di tempo impostato.

Quando per esempio la parola 'sono' è stata inserita nel testo dal primo bottone dell'elenco dei suggerimenti e la parola successiva sullo stesso bottone è 'stati', è possibile inserire direttamente la parola 'stati' lasciando il cursore del mouse sul primo suggerimento per un altro intervallo di tempo fissato (a patto naturalmente che il cursore del mouse non venga assolutamente mosso entro il tempo fissato).





Quando l'opzione **Ripetizione Automatica** non è selezionata, Skippy non attiverà nuovamente la temporizzazione finché il cursore del mouse non verrà spostato e riportato nel punto desiderato.

E' possibile modificare lo spessore (da 1 a 10) ed il colore del bordo che circonda il bottone su cui si posiziona il mouse.

Parole iniziali

Quando una frase termina con un segno di punteggiatura e non sono digitati altri caratteri dopo di esso, Skippy suggerisce alcune parole con le quali dare inizio alla nuova frase. Queste sono chiamate Parole iniziali. Non fanno parte dell'elenco di vocaboli principale attualmente in uso, ma costituiscono esse stesse un elenco autonomo che può raggiungere un massimo di 100 parole.

Notare come, quando Skippy cerca di predire le parole iniziali, non le disponga in ordine alfabetico, sulla frequenza d'uso o sulla lunghezza (come nel caso del normale elenco dei suggerimenti). Le parole iniziali nell'elenco di predizione vengono visualizzate secondo l'ordine che hanno nella tabella **Parole iniziali**.

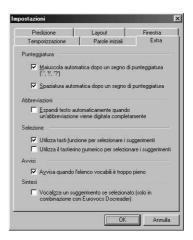
Per attivare un elenco di parole iniziali, fare click su **Menu > Impostazioni > Parole iniziali.** Selezionare dalla lista l'elenco che si desidera utilizzare.



Esiste la possibilità di creare un nuovo elenco: fare click su **Nuovo** nella stessa tabella e dare un nome al nuovo elenco. E' inoltre possibile eliminare un elenco esistente facendo click su **Rimuovi** nella stessa tabella.

Per aggiungere parole ad un elenco nuovo o esistente, digitare le parole nel riquadro sotto il nome dell'elenco stesso, separandole con uno spazio, una virgola o un punto e virgola. Per rimuovere parole da un elenco esistente, semplicemente cancellarle dallo stesso riquadro.

Extra



Punteggiatura

Selezionare le opzioni seguenti:

- Maiuscola automatica dopo un segno di punteggiatura ('.', '!', '?') se si desidera che la punteggiatura indicata sia seguita da lettera maiuscola.
- Spaziatura automatica dopo un segno di punteggiatura se si desidera rimuovere lo spazio automaticamente inserito al termine di una parola prima di inserire un segno di punteggiatura.

Abbreviazioni

Selezionare questa opzione se si desidera che un espansione venga inserita automaticamente nel testo (compreso lo spazio a fine frase) dopo che la sua abbreviazione è stata digitata completamente.

Selezione

Il terzo capitolo di questo manuale spiega come utilizzare vari strumenti per inserire un suggerimento nel testo. Scegliere una delle due opzioni seguenti:

- Utilizza tasti funzione per selezionare i suggerimenti
- Utilizza il tastierino numerico per selezionare i suggerimenti

Avvisi

Nella tabella **Extra** è possibile scegliere se essere avvisati o meno quando l'elenco vocaboli è troppo pieno.

Se questa opzione è selezionata, il programma avvisa quando l'elenco vocaboli attualmente in uso contiene più di 80,000 parole singole e più di 250,000 coppie di parole.

Se l'elenco vocaboli è troppo pieno, la predizione potrebbe diventare molto lenta. Skippy avvisa all'avvio del programma, indicando il numero di parole singole e di coppie di parole presenti nell'elenco vocaboli, e raccomanda di ridurlo.



Facendo click su **Riduci** la finestra di dialogo **Elenco vocaboli** viene visualizzata. Da qui è possibile cancellare le parole con una frequenza d'uso molto bassa. Facendo invece click su **Ricordami in seguito** vi

permette di continuare ad usare l'elenco vocaboli così com'è, anche se ricordiamo che la predizione potrebbe risultare molto lenta.

Sintesi

L'opzioni relativa alla sintesi vocale nella tabella **Extra** può essere usata solo se si è installato e se si sta usando anche Eurovocs DocReader. Questa opzione fa si che Eurovocs DocReader rilegga in voce il suggerimento su cui si posiziona il cursore del mouse.

Capitolo 6: Opzioni del menu di sistema

Nel menu di sistema che appare facendo click sull'icona presente nella barra del titolo, è possibile nascondere la barra del titolo stessa:



Se la barra del titolo viene nascosta, scomparirà anche la barra dei menu:



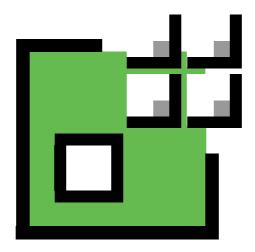
Per spostare la finestra di Skippy nel caso in cui la barra del titolo sia nascosta, fare click su 'Skippy' nella barra delle applicazioni (per posizionarvi il focus) e muovere la finestra con i tasti freccia. Per chiudere Skippy, fare click destro sull'icona di Skippy nella barra delle applicazioni e selezionare **Chiudi** dal menu visualizzato.

La barra del titolo riappare facendo click destro sul bordo della finestra di Skippy.

Nel menu di sistema è possibile nascondere la sola barra dei menu.

Nascondere una o entrambe le barre nella finestra di Skippy può dare alcuni vantaggi. Primo fra tutti, impedisce all'utente di modificare involontariamente le impostazioni del programma. In secondo luogo la finestra di predizione occupa meno spazio sullo schermo.

Parte Tre



KeyVit

Capitolo 1: Primi passi con KeyVit

Questo manuale utente descrive le funzioni di base del programma KeyVit. KeyVit è un programma di tastiera a video completamente personalizzabile che consente all'utente di digitare del testo senza servirsi della tastiera standard. La tastiera di base di KeyVit contiene tutti i tasti e le funzioni di una normale tastiera hardware. KeyVit inoltre supporta funzioni di controllo mouse, controllo menu e controllo ambiente.

Le tastiere di KeyVit possono essere attivate con l'utilizzo del mouse, di trackball, monitor tattile, temporizzazione e sistema a scansione con 1 o 2 sensori.

Le procedure spiegate di seguito mostrano come utilizzare KeyVit.

Avvio di KeyVit

Per avviare KeyVit

- 1 Fare click su **Start** nell'angolo in basso a sinistra dello schermo.
- 2 Spostare il cursore del mouse su Programmi.

Compare l'elenco dei programmi installati.

3 Fare click su Eurovocs Suite > KeyVit.

KeyVit viene avviato.



Fare doppio click sull'icona di KeyVit sul desktop per avviare KeyVit direttamente:



Utilizzo di KeyVit

Per utilizzzare KeyVit

- 1 Avviare KeyVit.
- 2 Avviare un programma di videoscrittura (come Eurovocs DocReader), un programma di posta elettronica, etc.
- 3 Iniziare a scrivere selezionando i tasti sulla tastiera a video. (Per le modalità di selezione, vedere il Capitolo 2 di questo manuale).

Skippy, il programma di predizione di parola, può essere usato in combinazione con KeyVit.

Per aprire un'altra tastiera di KeyVit

KeyVit supporta numerose tastiere. E' possibile sceglierne una dall'elenco di tastiere disponibili che viene visualizzato quando si fa click su **Menu > Apri tastiera**. I file contenuti nella lista hanno tutti estensione .kdf. Quando uno di essi viene selezionato (ad esempio English (uk).kdf), KeyVit apre la tastiera corrispondente. Per saperne di più sulle tastiere disponibili in KeyVit, vedere il Capitolo 4.



58

Chiusura di KeyVit

Per chiudere KeyVit

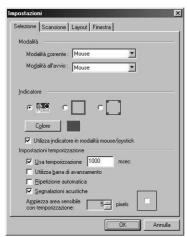
Fare click su **Menu > Esci**.

E' anche possibile aprire il menu di sistema facendo click sull'icona presente nella barra del titolo e fare poi click sulla voce di menu Chiudi.



Capitolo 2: Selezione di un tasto

Esistono diversi modi per selezionare i tasti di KeyVit. Scegliere uno dei metodi di selezione presenti nella tabella **Selezione** che viene visualizzata facendo click su **Menu > Impostazioni**.

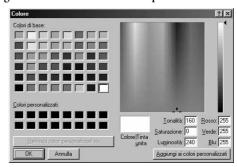


Indicatori

Nella tabella **Selezione** è possibile scegliere vari tipi di indicatori per le modalità di scansione e temporizzazione. I tasti di KeyVit possono essere evidenziati, oppure circondati da un bordo colorato o da punti colorati.



Fare click sul bottone **Colore** nella tabella **Selezione** per scegliere il colore del bordo o dei punti.



Modalità di selezione

Nella tabella **Selezione** scegliere la modalità che si desidera utilizzare al momento e quella che si desidera venga attivata ad ogni avvio del programma. In entrambi i casi, scegliere tra una delle modalità seguenti:

Mouse

Scegliendo il mouse, è sufficiente fare click sinistro sul tasto della tastiera software per attivarlo.

Joystick

Quando questa opzione è selezionata, spostare il cursore a destra e a sinistra, in alto e in basso agendo sulla leva del joystick. Premendo il "bottone di fuoco" (quello solitamente usato per selezionare), si riproduce il click sinistro nella posizione corrente del cursore del mouse. E' anche possibile riprodurre il doppio click (premere due volte il "bottone di fuoco") e il trascinamento

(tenere premuto il "bottone di fuoco"). Perciò, quando il cursore del mouse è posizionato sul tasto che si desidera selezionare, premere semplicemente il "bottone di fuoco" del joystick.

E' possibile impostare la **Velocità Joystick** in pixels/sec. Questa offre un indicazione sulla velocità di spostamento che deve avere il cursore del mouse quando si utilizza il joystick. La velocità di spostamento può aumentare se il joystick è mantenuto in una determinata direzione. Specificare un valore in pixels per secondo per impostare il parametro **Accelerazione**.

Scansione

KeyVit supporta la modalità a scansione con 1 o 2 sensori. Quando viene utilizzato questo metodo di selezione, i tasti della tastiera vengono scansionati in accordo con il tipo di scansione scelto. Nel caso di scansione riga-colonna, per esempio, le righe della tastiera vengono scansionate una dopo l'altra, partendo dalla prima in alto. Il sensore 1 può essere usato per selezionare una riga. A questo punto vengono scansionati i tasti della riga selezionata. Azionando ancora il sensore 1 si ottiene la selezione del tasto desiderato. Per conoscere altri metodi di scansione, vedere le Opzioni di scansione più avanti in questo capitolo.



Per interrompere la scansione e utilizzare un altro metodo di selezione, premere il tasto Esc sulla tastiera hardware.

Temporizzazione

Quando l'opzione **Usa temporizzazione** presente nella tabella **Selezione** è attivata, è possibile usare il sistema temporizzato con il mouse o il joystick. Quando il cursore viene portato su un tasto, il tasto viene evidenziato (o circondato da bordo o punti colorati, in accordo con l'indicatore scelto). Se il cursore non viene spostato per un tempo fissato, allo scadere di tale intervallo di tempo il tasto viene automaticamente selezio-

nato. Il valore di permanenza sul tasto va impostato in millisecondi nel riquadro alla destra dell'opzione **Usa temporizzazione** nella stessa tabella **Selezione**. KeyVit riprende il conteggio del tempo solo quando il cursore viene spostato da quel tasto.

Nella stessa tabella **Selezione**, vi sono altre opzioni di temporizzazione:

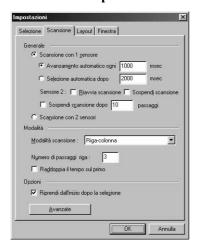
Opzioni temporizza-	Funzione
zione	runzione
Utilizza barra di avanzamento	Una barra di avanzamento viene visualizzata sul tasto su cui si posi- ziona il cursore del mouse, indi- cando il tempo trascorso. Quando la barra è completa, il tasto viene selezionato.
Ripetizione automatica	Quando, dopo la selezione di un tasto, il cursore del mouse non viene spostato dalla posizione in cui si trova, KeyVit seleziona nuovamente lo stesso tasto al termine del periodo impostato per l'accettazione.
Segnalazioni acustiche	KeyVit riproduce un suono allo scadere del tempo di accettazione per segnalare l'avvenuta selezione del tasto.
Ampiezza area sensibile con temporizzazione	Se si utilizza la temporizzazione al di fuori della tastiera di KeyVit*, è possibile specificare la zona di video sensibile alla posizione del cursore del mouse. Anche in presenza di movimenti del cursore del mouse all'interno della zona definita, KeyVit non interrompe il conteggio del tempo di accettazione.

^{*} Vedere Capitolo 4: Tastiera temporizzata

Opzioni Scansione

Seguire questi passaggi per selezionare una modalità di scansione:

1 Fare click su Menu > Impostazioni > Scansione.



 Scegliere se attivare la scansione con uno o due sensori.

• Scansione con 1 sensore

Quando l'opzione Avanzamento automatico ogni 5000 msec nella tabella Scansione viene selezionata, KeyVit passa automaticamente alla riga o al tasto successivo quando il tempo fissato è trascorso (dopo 5 secondi in questo caso). Azionando il sensore 1 si ottiene la selezione di una riga o di un tasto. Quando un tasto è stato selezionato, la scansione riparte. Al contrario, se si seleziona l'opzione Selezione automatica dopo 5000 msec, sarà necessario agire sul sensore 1 per far avanzare la scansione. KeyVit selezionarà automaticamente la riga o il tasto evidenziato se il sensore non viene attivato per 5 secondi.

Quando viene scelta la modalità di scansione con un sensore, è possibile attribuire una funzione specifica al sensore 2. Selezionando l'opzione Riavvia scansione, il sensore 2 può essere usato ogni volta che si desidera che la scansione riprenda dal margine in alto a sinistra. Selezionando invece l'opzione **Sospendi scansione**, il sensore 2 può essere usato per interrompere momentaneamente la scansione. Azionare nuovamente il sensore 1 per riprendere la scansione. E' possibile combinare le due opzioni.

Con l'opzione **Sospendi scansione dopo... passaggi**, è possibile indicare quanti passaggi deve fare KeyVit prima di interrompere la scansione se nessun sensore viene azionato.

 Scansione con 2 sensori: la scansione, in questo caso, non è più automatica. Il sensore 2 viene usato per far avanzare la scansione e il sensore 1 per selezionare.

Questa modalità può variare da riga-colonna a colonna-riga facendo click sul bottone **Defini-zione**.





Quando nella tabella Menu > Impostazioni > Scansione > Avanzate viene attivata l'opzione F11 e F12 per selezionare, è possibile utilizzare questi tasti per la scansione attribuendovi rispettivamente le funzioni dei sensori 1 e 2

3 Nella stessa tabella **Scansione**, selezionare una delle principali modalità di scansione:

Modalità scansione	Descrizione
Lineare	Tutti i tasti vengono scansionati uno dopo l'altro da sinistra verso destra, e dall'alto verso il basso.
Serpente	KeyVit scansiona tutti i tasti uno dopo l'altro, ma la prima riga è scansionata da sinistra verso destra, la seconda da destra verso sinistra, etc.
Circolare	Tutti i tasti vengono scansionati uno dopo l'altro, partendo dal primo in alto a sinistra e finendo nel centro della tastiera.

Modalità scansione	Descrizione
Riga-colonna	KeyVit scansiona prima le righe. Dopo averne selezionata una, inizia la scansione dei tasti in essa contenuti.
Colonna-riga	KeyVit scansiona prima le colonne. Dopo averne selezionata una, inizia la scansione dei tasti in essa contenuti.
Blocco	KeyVit inizia la scansione per blocchi. Dopo la selezione di un blocco, questo viene diviso in blocchi più piccoli. La scansione termina con la selezione del tasto desiderato.
Blocco-Riga- Colonna	Il metodo è molto simile a quello riga-colonna. E' però possibile dividere la tastiera in blocchi di righe o dividere le righe in più parti. Con il bottone Definizione blocco è possibile definire il numero di blocchi e in quante parti si desidera dividere le righe.
Lineare (con inversione)	La scansione avanza secondo la modalità lineare, ma quando il sensore 1 viene attivato, essa inverte la direzione di avanza- mento. Per selezionare un tasto, premere nuovamente il sensore 1.
Serpente (con inversione)	La scansione avanza secondo la modalità serpente, ma quando il sensore 1 viene attivato, essa inverte la direzione di avanza- mento. Per selezionare un tasto, premere nuovamente il sensore 1.
Circolare (con inversione)	La scansione avanza secondo la modalità circolare, ma quando il sensore 1 viene attivato, essa inverte la direzione di avanza- mento. Per selezionare un tasto, premere nuovamente il sensore 1.

Quando si utilizzano le modalità riga-colonna, colonna-riga o blocco, è possibile impostare il numero di passaggi nella stessa riga, colonna o blocco (prima cioè di tornare al livello superiore di scansione).

Quando invece si utilizza una delle modalità con inversione, occorre ricordare di impostare il

numero di volte che si desidera che la scansione torni indietro e quanto velocemente lo deve fare. Fare attenzione che la modalità con inversione può essere utilizzata solo con la scansione con 1 sensore. L'inversione risulta molto utile quando la scansione avanza molto velocemente, impostando lento il tempo di inversione.

Quando si utilizza la modalità riga-colonna o colonna-riga, è possibile attivare l'opzione **Raddoppia il tempo sul primo**. Quando KeyVit inizia a scansionare i singoli tasti dopo la selezione di una riga o di una colonna, il tempo di avanzamento raddoppia sul primo tasto.

- 4 Nella tabella **Scansione** si trova anche l'opzione **Riprendi dall'inizio dopo la selezione**. Questa opzione fa in modo che, ogni volta che un tasto è stato selezionato, la scansione riprenda dal margine superiore a sinistra e non dal punto di selezione. L'opzione è disponibile per tutte le modalità di scansione descritte, ad eccezione della modalità Blocco e di quella Blocco-riga-colonna.
- 5 Impostazioni avanzate di scansione.

La finestra di dialogo Impostazioni avanzate scansione appare quando si fa click sul bottone Avanzate nella tabella Scansione.



La tabella seguente spiega le opzioni disponibili ed il loro funzionamento.

Impostazioni avanzate scansione	Funzione
Pausa dopo la selezione: msec	Intervallo di tempo che deve passare dopo una selezione affinché sia possibile effettuarne un'altra.
Segnalazioni acustiche	KeyVit emette un beep ogni volta che un elemento viene scansionato.
F11 e F12 per selezionare	F11 e F12 hanno rispettivamente le funzioni dei sensori 1 e 2.
Seleziona quando il sensore viene rilasciato	Il tasto non viene selezionato finché il sensore è tenuto premuto, ma solo quando viene rilasciato.
Ripeti ogni msec con sensore premuto	Quando il sensore 1 viene usato per selezionare un tasto, KeyVit ripete automaticamente la sele- zione al termine del periodo di tempo impostato.
Inizia a ripetere dopo msec	Quando l'opzione precedente è selezionata e il sensore viene tenuto premuto dopo una selezione, KeyVit ripeterà la stessa selezione per la prima volta solo allo scadere dell'intervallo di tempo impostato.
Ripeti passaggio scansione ogni msec con sensore 2 premuto	Quando si usa la scansione con 2 sensori, la scansione avanza allo scadere dell'intervallo di tempo fissato a patto che il sensore 2 venga tenuto premuto.
Tempo di accetta- zione	Un tasto non viene selezionato se il sensore non viene tenuto premuto almeno per il tempo impostato.

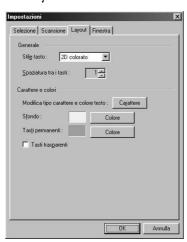
Capitolo 3: Layout

Questo capitolo mostra come modificare l'aspetto delle tastiere di KeyVit.

La tabella Layout

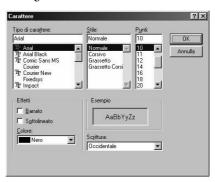
1 Fare click su Menu > Impostazioni > Layout.

La tabella Layout viene visualizzata.



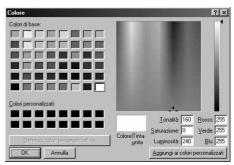
- 2 Modificare lo stile dei tasti di KeyVit scegliendo tra Nessuno, 2D colorato o 3D colorato.
- 3 Modificare la spaziatura tra i tasti della tastiera. Il valore dello spazio fra i tasti può essere impostato tra 0 e 15. Ne consegue che se è fissato su 0 non ci sarà spazio tra i tasti, mentre se è fissato su 15 ci sarà molta distanza tra un tasto e l'altro.

4 E' anche possibile modificare il carattere e il colore del testo contenuto nei tasti. Facendo click sul bottone Carattere nella tabella Layout, la finestra di dialogo Carattere viene visualizzata.



In questa finestra, selezionare il tipo di carattere, lo stile e la dimensione desiderati. Nella stessa finestra di dialogo modificare anche il colore del testo.

5 Per modificare il colore dello sfondo e il colore da attribuire ai tasti permanenti, fare click rispettivamente sui bottoni Colore Sfondo o Colore Tasti permanenti (vedere più avanti in questo capitolo) nella tabella Layout e selezionare un colore nella finestra di dialogo Colore che appare.



Se l'opzione **Tasti trasparenti** è abilitata, tutti i tasti diventano trasparenti e assumono lo stesso colore impostato per lo sfondo.

Il colore per i Tasti permanenti verrà applicato ai seguenti tasti: Alt, Ctrl, Maiusc, BlocMaiusc, AltGr, BlocNum.

Quando si attiva un tasto permanente, esso viene "tenuto premuto" dal programma finché non viene selezionato un altro tasto (in combinazione con il primo) o finché il tasto permanente stesso non viene selezionato nuovamente.

Alt e Ctrl sono tasti permanenti "speciali". Quando uno di essi viene selezionato, è possibile selezionare un altro tasto da combinare con essi. Dopo la seconda selezione, il tasto permanente ritorna normale (viene rilasciato automaticamente). Se si desidera combinare più di un tasto con i tasti permanenti Alt o Ctrl, premere questi ultimi due volte, selezionare poi la sequenza di tasti desiderata e attivare nuovamente il tasto permanente per disabilitarlo.

La tabella Finestra

La tabella Finestra viene visualizzata facendo click su Menu > Impostazioni > Finestra.



In questa tabella è possibile attivare o disattivare le seguenti opzioni:

Salta al limite dello schermo quando la finestra si avvicina al bordo

Selezionando questa opzione si fa in modo che la finestra di KeyVit si sposti fino a far coincidere il suo margine con quello dello schermo ogni volta che viene spostata oltre il limite dello schermo stesso. In questo modo si evita che, a seguito di spostamenti errati, parte della tastiera risulti invisibile perché fuori dal video. La percentuale di avvicinamento al bordo dello schermo può essere impostata tra 0 e 15. Quando la distanza tra il bordo della tastiera e quello dello schermo risulta inferiore al valore impostato, la finestra automaticamente si sposta per far coincidere il bordo con quello dello schermo.

· Sempre in primo piano

Selezionando questa opzione si ottiene che la finestra di KeyVit non venga mai coperta da altre finestre attive.

· Collega Skippy a KeyVit

Se il programma di predizione di parola Skippy è installato, può essere utile collegare i due programmi. Procedere come di seguito:

- Selezionare l'opzione Collega Skippy a KeyVit. In questo modo Skippy parte e si chiude automaticamente all'avvio e chiusura di KeyVit.
- 2 Specificare il percorso di Skippy.
- 3 Scegliere se collegare la finestra di Skippy a destra o a sinistra della finestra di KeyVit se l'elenco dei suggerimenti è organizzato verticalmente, in alto o in basso se è organizzato orizzontalmente. La dimensione della finestra dei suggerimenti si adatterà automaticamente alla dimensione della finestra di KeyVit quando viene selezionata l'opzione Ridimensiona Skippy in relazione a KeyVit.

Fare attenzione al fatto che se KeyVit viene spostata, Skippy segue la sua finestra come se vi fosse incollata.

Capitolo 4: Le tastiere di KeyVit

KeyVit viene fornita con una serie di tastiere preconfigurate che mostrano le possibilità del programma. Esse possono essere utilizzate direttamente o possono essere un esempio dal quale partire per costruire una propria tastiera (vedere capitolo 5).

Tastiere disponibili

Tastiere standard

Per digitare semplicemente un testo, le tastiere più utilizzate sono: Alphabet, Belgian, Dutch, Dvorak, English (uk), English (us), French, German, Italian, Spanish (traditional), Swedish. Queste tastiere riproducono nè più nè meno quelle hardware.





Tastiera 'Numpad'

E' disponibile una speciale tastiera 'Numpad' che contiene tutti i tasti presenti su un normale tastierino numerico hardware.



Tastiere Gewa

Questo gruppo è composto da tastiere che possono essere utilizzate in combinazione con un trasmettitore ad infrarossi Gewa. E' infatti possibile attraverso queste tastiere inviare codici ad altri dispositivi (come TV, hifi, telefono, VCR).



Tutte le tastiere Gewa, (ad eccezione di quella per il telefono) hanno una versione con la parola 'learn' nel nome del file e una senza la parola 'learn'. La versione 'learn' viene utilizzata per apprendere nuovi codici, mentre l'altra versione serve per riprodurli ed inviarli ai dispositivi.

La tastiera 'telephone' non ha una versione 'learn', poiché contiene già i codici standard per azionare il telefono Gewa-Jupiter e quindi non ha bisogno di programmazione.



Per ulteriori informazioni, consultare il manuale Gewa.

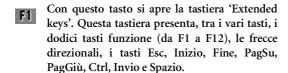
Tastiera 'Main' per utilizzo a scansione

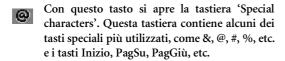
La tastiera standard da utilizzare con il metodo a scansione è la tastiera 'Main'.

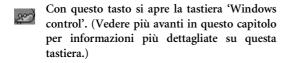


Essa contiene tutte le lettere dell'alfabeto e altri tasti di base come Tab e Invio. Contiene inoltre 8 tasti per selezionare i suggerimenti di Skippy (da P1 a P8), e due tasti che consentono di scorrere l'elenco dei suggerimenti (<< e >>).

La tastiera 'Main' ha anche dei collegamenti ad altre tastiere:









Con questo tasto si apre la tastiera 'Gewa (full)'. Per poterla utilizzare per controllare altri dispositivi, questa tastiera deve prima essere programmata utilizzando la versione 'Gewa (full) learn'.



Tastiera 'Windows control'

La tastiera 'Windows control' è principalmente usata con la modalità a scansione. Alcuni dei suoi tasti non possono infatti essere attivati con il mouse.



Questa tabella spiega le funzioni dei tasti della tastiera 'Windows control':

Tasto di 'Windows control'	Funzione
N	Apre la tastiera 'Main' .
殿	Scorre il Menu Avvio.*
	Scorre i menu dell'applicazione attiva.*
ĮĮ.	Scorre tra le applicazioni attive nella barra delle applicazioni.*

Tasto di 'Windows control'	Funzione
0	Riavvia Windows.
8	Arresta Windows.
+	Avvia modalità Vizier (Ulteriori spiegazioni sulla modalità Vizier nel capitolo 6 del manuale).*
0	Avvia modalità radar (Ulteriori spiegazioni sulla modalità radar nel capitolo 6 del manuale).*
A	Click sinistro nella posizione del cursore.*
<i>F</i>	Doppio click.*
	Trascinamento (mantiene premuto il tasto sinistro del mouse).*
A	Click destro nella posizione del cursore.*
8	Sposta il cursore del mouse in alto a sinistra.
4	Sposta il cursore del mouse in alto.
Ø	Sposta il cursore del mouse in alto a destra.
4	Sposta il cursore del mouse a sini- stra.
→	Sposta il cursore del mouse a destra.
	Sposta il cursore del mouse in basso a sinistra.
\	Sposta il cursore del mouse in basso.
*	Sposta il cursore del mouse in basso a destra.

<u> </u>	
Tasto di 'Windows control'	Funzione
	Posiziona la finestra di KeyVit nell'angolo in alto a sinistra dello schermo.
	Sposta la finestra di KeyVit in alto.
	Posiziona la finestra di KeyVit nell'angolo in alto a destra dello schermo.
Œ	Sposta la finestra di KeyVit a sini- stra.
K	Chiude KeyVit.
=	Sposta la finestra di KeyVit a destra.
5	Posiziona la finestra di KeyVit nell'angolo in basso a sinistra dello schermo.
¥	Sposta la finestra di KeyVit in basso.
	Posiziona la finestra di KeyVit nell'angolo in basso a destra dello schermo.
	Allarga la finestra attiva quando non è ingrandita.
	Sposta la finestra dell'applicazione attiva in alto.
	Restringe la finestra dell'applica- zione attiva.
	Sposta la finestra dell'applicazione attiva a sinistra.
×	Chiude l'applicazione attiva.
	Sposta la finestra dell'applicazione attiva a destra.

Tasto di 'Windows control'	Funzione
	Allunga la finestra dell'applica- zione attiva.
	Sposta la finestra dell'applicazione attiva in basso.
Ė	Accorcia la finestra dell'applica- zione attiva.

* I tasti con un asterisco non hanno alcuna funzione se vengono selezionati con modalità mouse o joystick.

Tastiera 'Mouse control'

Ci sono anche tre tastiere per controllare il mouse: 'Mouse control', 'Mouse control (small with radar)' e 'Mouse control (small with vizier)'. Con la prima tastiera, è possibile attivare sia la modalità radar che la modalità Vizier. Vedere il Capitolo 6 per ulteriori informazioni sulle modalità di controllo mouse.



Scegliere una delle altre due tastiere se non si desidera utilizzare entrambe le modalità di controllo del mouse. Fare attenzione al fatto che non è possibile selezionare i tasti di queste tastiere con modalità di accesso mouse (hardware) ma solo in modalità a scansione.

I tasti della tastiera 'Mouse control' sono presenti anche nella tastiera 'Windows control'. Vedere la spiegazione delle loro funzioni nella tabella dei tasti della tastiera 'Windows control'. Quando viene aperta la tastiera 'Mouse control (small with radar)' o la tastiera 'Mouse control (small with vizier)', si ottengono tastiere con tasti relativi alle modalità radar o Vizier, combinati con alcune funzioni di base della tastiera 'Mouse control' completa.

Tastiera temporizzata

Con la tastiera temporizzata, la temporizzazione (vedere capitolo 2) può essere utilizzata come metodo di selezione anche al di fuori della finestra di KeyVit. La tastiera è composta da quattro tasti che hanno le seguenti funzioni:

Tasto temporiz- zato	Funzione
	Selezionando questo tasto e spostando il cursore del mouse al di fuori della finestra della tastiera a video, si otterrà un click sinistro nella posizione del cursore del mouse al termine dell'intervallo di tempo impostato. Per disattivare questo tasto, selezionarlo nuovamente o selezionare un altro tasto della tastiera.

Tasto temporiz- zato	Funzione
	Selezionando questo tasto e spostando il cursore del mouse al di fuori della finestra della tastiera a video, si otterrà un doppio click nella posizione del cursore del mouse al termine dell'intervallo di tempo impostato. Per disattivare questo tasto, sele- zionarlo nuovamente o selezionare un altro tasto della tastiera.
	Selezionando questo tasto e spostando il cursore del mouse al di fuori della finestra della tastiera a video, si otterrà un click destro nella posizione del cursore del mouse al termine dell'intervallo di tempo impostato. Per disattivare questo tasto, sele- zionarlo nuovamente o selezionare un altro tasto della tastiera.
	Selezionando questo tasto e spostando il cursore del mouse al di fuori della finestra della tastiera a video, sarà possibile attivare il trascinamento dalla posizione del cursore del mouse al termine dell'intervallo di tempo impostato. Per interrompere il trascinamento, spostare il cursore del mouse nella posizione desiderata e attendere che scada l'intervallo di tempo impostato. Per disattivare questo tasto, selezionarlo nuovamente o selezionare un altro tasto della tastiera.

Capitolo 5:

Creare tastiere personalizzate con l'autocomposizione guidata

E' possibile modificare una tastiera esistente per personalizzarla o crearne una completamente nuova. Per fare questo, utilizzare l'autocomposizione guidata tastiera facendo click su Menu > Autocomposizione guidata tastiera



Creare o modificare una tastiera

Nella prima finestra di dialogo visualizzata, scegliere se si desidera creare una nuova tastiera, modificarne una esistente o modificare quella attualmente in uso. Se si sceglie di modificare una tastiera, non dimenticare di indicare il percorso del file associato. Fare click poi su **Avanti** per aprire la prossima finestra di dialogo.

Attribuire una dimensione alla tastiera

In questa finestra di dialogo è possibile impostare la dimensione della tastiera. Prima di tutto indicare il numero di colonne e di righe che la tastiera deve avere. Fare attenzione che la tastiera può avere un massimo di 500 celle! In secondo luogo, inserire il valore della larghezza (max 640) e dell'altezza (max 480) della tastiera in pixels. Questi valori indicano la larghezza e l'altezza che la tastiera avrà al primo avvio. Sarà comunque possibile ridimensionare la tastiera in qualunque momento come una normale finestra di Windows (trascinandone i bordi). I valori massimi sono impostati a 640 e 480 solo per facilitare lo spostamento delle tastiere tra computer diversi.





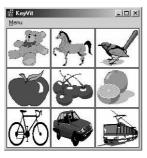
Quando si riduce il numero di celle in una tastiera esistente (riducendo il numero di colonne, ad esempio) KeyVit avviserà del rischio di perdere alcune informazioni. Se si sceglie di continuare, alcuni dei tasti scompariranno (con le informazioni in essi contenute).

Su una tastiera software, al tasto CapsLock può essere attribuito il funzionamento Qwerty o Azerty. In entrambi i casi, i tasti devono essere attivati selezionandoli. Nel caso di funzionamento Qwerty comunque, il tasto deve essere disattivato selezionandolo una seconda volta, mentre nel caso di funzionamento Azerty, può essere disattivato semplicemente selezionando uno dei tasti Maiusc.

Quando la tastiera viene ridimensionata è possibile, attivando l'opzione **Ridimensiona immagini come quadrato**, che le immagini contenute nei tasti vengano adattate alle nuove dimensioni della tastiera. Le immagini della tastiera di seguito non sono ridimensionate in accordo con la tastiera stessa, ma mantengono la loro dimensione originale:



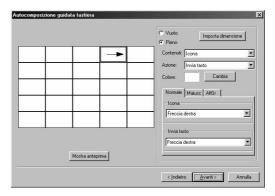
La dimensione delle immagini nella tastiera seguente invece, è stata adattata alle nuove dimensioni dei tasti:



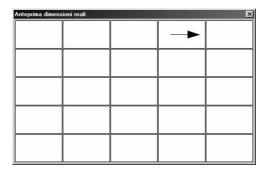
L'ultimo parametro di questa finestra di dialogo consente di fissare un valore percentuale che stabilisce la relazione tra le dimensioni di un immagine e quelle dei tasti. Quando viene impostato un valore percentuale pari al 90%, l'immagine occuperà il 90% della superficie del tasto. Fare click su **Avanti** per proseguire.

Definizione delle celle di una tastiera

In questa finestra di dialogo viene visualizzato un modello della tastiera.



Esso non ha sempre le dimensioni reali della tastiera. Per vedere un'anteprima delle dimensioni reali della tastiera, fare click sul bottone **Mostra anteprima** in qualunque momento durante la costruzione della tastiera. Fare click su **Nascondi anteprima** per nasconderla nuovamente.



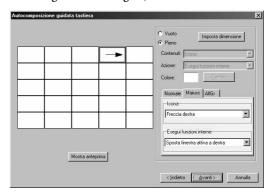
Nella finestra contenente il modello della tastiera, è possibile attribuire ad ogni singola cella i contenuti, l'azione e il colore. Sarà sufficiente seguire questi passaggi:

- 1 Prima di tutto fare click su una delle celle del modello tastiera. Attorno ad essa comparirà un bordo rosso. Questo significa che è ora possibile operare sui suoi contenuti, azioni e colori.
- 2 Nella parte in alto a destra della finestra, scegliere se si desidera che questa cella sia Vuota o Piena. Se una cella viene impostata come Vuota, non apparirà nella tastiera.
- 3 Con l'autocomposizione guidata è possibile avere un tasto (vuoto o pieno) la cui dimensione copre numerose celle. Solitamente infatti un tasto corrisponde ad una sola cella, ma facendo click sul bottone **Imposta dimensione**, è possibile modificare la dimensione del tasto orizzontalmente e vericalmente. Ad esempio la larghezza di un tasto può essere 2 e la sua altezza 3. Il tasto coprirà una superficie pari a 6 celle. E' inoltre possibile dimensionare un tasto trascinandone il bordo sul modello della tastiera con il mouse.



4 Nel box a discesa Contenuti, viene specificato l'aspetto che il tasto avrà una volta visualizzato nella tastiera. E' possibile scegliere di visualizzare del testo, un'icona o un'immagine. Se si sceglie di visualizzare un testo, esso deve essere inserito nel box di edit vuoto presente sotto l'etichetta Testo. Se si sceglie di inserire un icona, selezionare l'icona desiderata dall'elenco disponibile sotto l'etichetta Icona (vedere Appendice 1 per le icone disponibili). Infine, se si sceglie di inserire un'immagine, specificare il percorso di qualunque immagine presente sul computer sotto l'etichetta Immagine, (i formati riconosciuti sono JPG, GIF, BMP, WMF o EMF). L'immagine comparirà sul tasto.

E' possibile fare in modo che quando i tasti Maiusc (o BlocMaiusc) o AltGr vengono premuti, il contenuto del tasto cambi. Per ottenere questo effetto, fare click sulla tabella Maiusc o AltGr nella parte centrale della finestra e procedere come si è fatto per il comportamento 'Normale' del tasto. Fare attenzione al fatto che il contenuto del tasto nella condizione di Maiusc o AltGr attivato deve essere dello stesso tipo di quello visualizzato nella condizione 'Normale' (testo con testo, icona con icona e immagine con immagine).



- 5 L'azione attribuita ad un tasto rappresenta la funzione che quel tasto eseguirà ogni volta che viene selezionato. Un tasto può eseguire varie funzioni:
 - Invia carattere o Invia tasto all'applicazione attiva. Per inviare un carattere, inserirlo nel box di edit vuoto presente nella parte inferiore della finestra sotto l'etichetta 'Invia carattere'. Per inviare un tasto (come Spazio o Canc, per esempio), selezionare il tasto desiderato dall'elenco di tasti disponibili nella parte inferiore della finestra, sotto l'etichetta 'Invia tasto'.
 - Invia testo/macro all'applicazione attiva. Il testo può essere inserito nel box di edit presente nella parte inferiore della finestra. Facendo click sul bottone alla destra del box di edit, verrà visualizzata una finestra nella quale scegliere i tasti da combinare in macro. Utilizzando le macro, è possibile inviare combinazioni di tasti all'applicazione attiva. Inviando ad esempio la macro {ALT}fnminfo@tni.be{TAB}{TAB}{TAB}' ad Outlook Express si aprirà un nuovo messaggio

di posta con il campo destinatario precompilato con l'indirizzo info@tni.be.



Per inviare un tasto, è possibile digitarlo (ad esempio per inviare il tasto ALT dovreste digitare {ALT}) o più semplicemente è possibile selezionarlo dall'elenco. Facendo click sul bottone Cancella, il testo nella finestra di edit verrà eliminato.

- Avvia applicazione come ad esempio "C:\WINDOWS\NOTEPAD.EXE". Specificare il percorso nella parte inferiore della finestra.
- Apri layout di tastiera come ad esempio "numpad.kdf". Specificare il percorso nella parte inferiore della finestra.
- Invia alla porta seriale come ad esempio il codice "!s 01 01" per il telecomando Gewa. Scrivere il comando nel box vuoto nella parte inferiore della finestra.
- **Esegui funzioni interne** (vedere Appendice 1 per la lista delle funzioni disponibili). Selezionare una delle funzioni interne dalla lista nella parte inferiore della finestra.
- Vocalizza testo, disponibile solo in combinazione con il programma DocReader. Scrivere il testo che si desidera vocalizzare con DocReader nel box vuoto nella parte inferiore della finestra

Ancora è possibile fare in modo che il tasto esegua una funzione diversa se premuto in combinazione con Maiusc o AltGr. Fare click sulla tabella Maiusc

- o AltGr e procedere come si è fatto nella tabella 'Normale'. La natura dei tasti deve però rimanere la stessa nella tre tabelle (Funzioni interne con funzioni interne, avvia applicazione con avvia applicazione, etc.).
- 6 Ogni tasto della tastiera software può avere un colore diverso. Se si desidera cambiare il colore di un tasto, fare click sul bottone Cambia e scegliere un nuovo colore nella finestra di dialogo Colore che viene visualizzata.



Facendo click destro su una cella nel modello, è possibile tagliare, copiare, incollare o eliminare la cella.

Attribuire ad ogni tasto della tastiera il suo contenuto, l'azione e il colore. Poi fare click su **Avant**i per proseguire. Nella finestra visualizzata, scegliere una delle seguenti opzioni:



Salva tastiera come file singolo

La tastiera che avete creato verrà salvata come file singolo. Se si desidera utilizzarla su un altro computer, è necessario assicurarsi che tutte le immagini usate siano presenti sull'altro computer.

• Salva tastiera come file esportabili

Se sono state utilizzate delle immagini, la tastiera verrà salvata in due file separati (un file kdf e un file kdp). Per usare la stessa tastiera su un altro computer, copiare semplicemente questi file nel computer di destinazione. Tutte le immagini saranno disponibili.

Ricordarsi di specificare un nome per la tastiera e poi fare click su **Fine**.

Per iniziare a lavorare con la nuova tastiera, fare click su **Menu > Apri tastiera** e selezionarla dall'elenco. KeyVit aprirà la vostra tastiera personalizzata. Se è stata invece modificata la tastiera attualmente in uso, KeyVit aggiornerà automaticamente le modifiche effettuate visualizzando tutte le personalizzazioni.

Capitolo 6: Controllo del Mouse

Per prima cosa sottolineiamo che la funzione di controllo del mouse è possibile solo con un sensore singolo. Un secondo sensore può riprodurre altre funzioni (vedere più avanti in questo capitolo). Il tasto Esc può essere utilizzato in qualunque momento per interrompere il controllo del mouse. Fare attenzione al fatto che questa operazione interromperà anche la scansione.



Il controllo del mouse può essere utilizzato solo con modalità di accesso a scansione.

Controllo Mouse: modalità vizier, radar, coordinate XY e inversione direzione

Ognuna di queste modalità può essere attivata quando sulla tastiera è presente un tasto che esegue la relativa funzione interna. Per essere sicuri che un tasto esegua una funzione interna, utilizzare l'autocomposizione guidata tastiera (vedere capitolo 5). Verificare anche nell'Appendice 1 l'elenco delle funzioni interne disponibili. Fare attenzione al fatto che se si utilizza il mouse hardware per attivare una delle funzioni associate al controllo mouse, non si avrà nessun effetto.

La tastiera "Mouse control" include già alcuni tasti con funzione di controllo mouse. La modalità vizier e radar possono essere avviate facendo click su queste icone:

Tasto 'Mouse control'	Funzione
4	Avvia modalità vizier.
0	Avvia modalità radar.

La modalità vizier

Quando viene selezionata la modalità vizier, compaiono sullo schermo alcuni cursori che indicano la direzione da imprimere al mouse. Utilizzare il sensore 1 per selezionare quello desiderato. A seconda di quello scelto, si ottiene la seguente azione:



Il vizier scompare e KeyVit riprende la scansione.



Il cursore del mouse si sposta in alto/basso lungo una linea verticale o a destra/sinistra lungo una linea orizzontale. Azionare il sensore 1 per fermare il cursore. Il centro del vizier si trova ora nel punto in cui è stato fermato il cursore del mouse e i cursori vengono nuovamente visualizzati in sequenza.



E' possibile aggiungere dei cursori a quelli standard. Fare click su **Menu** > **Controllo mouse** e poi fare click su **Includi click sinistro**, **Includi doppio click**, **Includi click destro** e/o **Includi** **trascinamento** nella tabella **Generale**. Verranno così aggiunti i seguenti cursori al vizier:



Esiste anche una modalità vizier che non utilizza i cursori. Questo accade ad esempio se ad un tasto, usando l'autocomposizione guidata tastiera, si attribuisce la funzione interna **Avvia vizier verso destra**. Quando quel tasto viene selezionato con la scansione, il cursore del mouse inizia a muovesi verso destra lungo una linea orizzontale, partendo dal centro dello schermo.

La modalità vizier consente di posizionare il cursore del mouse in qualunque punto dello schermo.

Impostazioni Vizier

Facendo click su Menu > Controllo mouse > Vizier, è possibile agire su dei cursori a scorrimento per impostare la Velocità Vizier. Se si è impostato l'utilizzo del sensore 2 per modificare la velocità del cursore del mouse, (nella tabella Generale della stessa finestra di dialogo, vedere più avanti in questo capitolo), è possibile impostare anche la Velocità sensore 2 (rappresenta la velocità del vizier dopo la pressione del sensore 2).

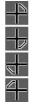


Indicare quante volte si desidera che il cursore del mouse si sposti lungo la stessa linea modificando il valore Passaggi Vizier.

Quando la modalità vizier viene attivata, il vizier parte dal centro dello schermo. Selezionando però l'opzione **Riparti dalla posizione precedente**, il vizier partirà dalla attuale posizione del cursore del mouse.

Abilitando infine l'opzione **Disegna griglia**, sullo schermo appariranno due linee, una orizzontale e una verticale, incrociate nella posizione del cursore del mouse. Le linee danno una sorta di traiettoria per verificare dove si sposterà il cursore del mouse azionando il sensore 1.

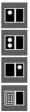
La modalità radar



Quando questa modalità è selezionata, un radar appare nel centro dello schermo. Scegliere uno dei quattro quadranti dello schermo azionando il sensore 1. Il radar scansiona allora quella parte dello schermo. Quando raggiunge la posizione nella quale si desidera portare il mouse, azionare nuovamente il sensore 1. Il cursore del mouse comincia a scorrere radialmente verso l'esterno lungo una linea retta. Azionare un'ultima volta il sensore 1 per fermare il cursore.



E' possibile aggiungere dei cursori a quelli standard. Fare click su Menu > Controllo mouse e poi fare click su Includi click sinistro, Includi doppio click, Includi click destro e/o Includi trascinamento nella tabella Generale. Verranno così aggiunti i seguenti cursori al radar:

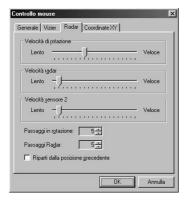


Per interrompere la modalità radar, azionare il sensore 1 quando è visualizzato il segnale di 'Stop'. Il cursore del mouse si fermerà nel punto in cui il radar è stato interrotto.

Esiste anche una modalità radar che non utilizza i cursori. Questo accade ad esempio se ad un tasto, usando l'autocomposizione guidata tastiera, si attribuisce la funzione interna **Avvia radar nel quadrante 3**. Quando quel tasto viene selezionato con la scansione, il cursore del mouse inizia a scansionare il quadrante 3 dello schermo.

Impostazioni Radar

Facendo click su Menu > Controllo mouse > Radar, è possibile agire su dei cursori a scorrimento per impostare la Velocità di rotazione (velocità alla quale il radar scansiona i quadranti dello schermo), la Velocità radar (la velocità alla quale il cursore si muove lungo la linea del radar) e la Velocità sensore 2 (la velocità di avanzamento del mouse dopo la pressione del sensore 2). Fare attenzione al fatto che l'ultima opzione è disponibile solo se si è scelto di modificare la velocità del mouse con il sensore 2 (nella tabella Generale di questa stessa finestra, vedere più avanti in questo capitolo).



Indicare il numero di volte che si desidera che il radar scansioni il video nel parametro **Passaggi in rotazione**, e il numero di volte che il cursore del mouse deve scorrere lungo la stessa linea radar nel parametro **Passaggi** radar. Al termine dei passaggi, la scansione tornerà alla tastiera

Quando si avvia la modalità radar, il radar appare al centro dello schermo, ma se si seleziona l'opzione **Riparti dalla posizione precedente**, il radar appare nella posizione corrente del cursore del mouse.

Modalità Coordinate XY e inversione direzione

Usando l'autocomposizione guidata tastiera, è possibile attribuire ad un tasto la funzione interna **Avvia modalità coordinate XY discendenti**. Questa modalità apparentemente è molto simile al vizier. Selezionando questo tasto attraverso la scansione, una linea orizzontale inizia a scorrere il video verso il basso. Per fermare la linea, azionare il sensore 1. La linea scompare, ma il cursore del mouse inizia a muoversi, lungo di essa, da sinistra verso destra. Azionare nuovamente il sensore 1 per fermare il cursore nella posizione desiderata.

Quando un tasto impostato con la funzione interna Avvia modalità Coordinate XY ascendenti viene selezionato dalla tastiera, si avvia una modalità di scansione video analoga, ad eccezione del fatto che la linea orizzontale parte dal margine inferiore dello schermo e si muove verso l'alto. Azionare il sensore 1 una prima volta per fermare la linea e una seconda volta per fermare il cursore del mouse nella posizione desiderata.

Impostazioni Coordinate XY

Facendo click su Menu > Controllo mouse > Coordinate XY, è possibile agire su dei cursori a scorrimento per impostare la Velocità avanzamento verticale (velocità alla quale la linea orizzontale si sposta dal margine superiore dello schermo verso il basso), la Velocità avanzamento orizzontale (velocità alla quale il cursore del mouse si muove da sinistra verso destra lungo la linea orizzontale) e la Velocità sensore 2 (velocità alla quale si muovono la linea orizzontale o il cursore del mouse dopo aver premuto il sensore 2). Attenzione che l'ultima opzione è disponibile solo se si è scelto di

modificare la velocità della linea o del cursore del mouse con il sensore 2 (nella tabella **Generale** di questa stessa finestra, vedere più avanti in questo capitolo).



Indicare il numero di volte che si desidera che la linea scorra lo schermo verso il basso nel parametro **Passaggi verticali**, e il numero di volte che il cursore del mouse deve scorrere lungo la linea orizzontale nel parametro **Passaggi orizzontali**. Al termine dei passaggi, la scansione tornerà alla tastiera.

Selezionare l'opzione Riparti dalla posizione precedente se si desidera che la linea orizzontale parta dall'attuale posizione del cursore del mouse e non dal margine superiore dello schermo.

Le opzioni impostate per la modalità Coordinate XY discendenti vengono applicate anche alla modalità Coordinate XY ascendenti. Se si seleziona l'opzione Riparti dalla posizione precedente nella tabella Coordinate XY, e si desidera utilizzare la modalità ascendente, la linea orizzontale non partirà dal margine inferiore dello schermo ma dalla posizione attuale del cursore del mouse.

Impostazioni generali controllo mouse

Fare click su **Menu > Controllo mouse > Generale**per impostare alcuni parametri generali.



- Prima di tutto è possibile impostare lo spessore della griglia (e cioè delle linee che appaiono sullo schermo per ognuna delle modalità di controllo mouse). Selezionare un valore compreso tra 1 e 20.
- In secondo luogo, finché il mouse viene controllato con scansione con un solo sensore, è possibile attribuire al sensore 2 una delle funzioni seguenti:

Sensore 2	Funzione
Nessuna azione	L'attivazione del sensore 2 non avrà alcun effetto in nessuna delle modalità di controllo mouse.
Click sinistro	L'attivazione del sensore 2 darà come risultato un click sinistro nella posizione del cursore del mouse.
Doppio click	L'attivazione del sensore 2 darà come risultato un doppio click nella posizione del cursore del mouse.
Click destro	L'attivazione del sensore 2 darà come risultato un click destro nella posizione del cursore del mouse.

Sensore 2	Funzione
Cambia direzione	Quando si sta utilizzando la moda- lità Coordinate XY e la linea oriz- zontale sta scorrendo dall'alto verso il basso, ad esempio, l'attiva- zione del sensore 2 darà come risultato l'inversione della dire- zione di avanzamento della linea che inizierà a muoversi dal basso verso l'alto. Analogamente, se il cursore si sta spostando da sinistra verso destra, il sensore 2 lo farà muovere da destra verso sinistra. Questa opzione può essere usata per invertire la direzione del cursore del mouse in tutte le modalità di controllo.
Cambia velocità	Il sensore 2 può essere usato per aumentare o diminuire la velocità di spostamento delle linee e del cursore del mouse in qualunque momento. Non dimenticare di impostare il valore della velocità nelle tabelle delle impostazioni per ogni modalità desiderata.
Torna alla tastiera	L'attivazione del sensore 2 inter- rompe la scansione nella modalità di controllo mouse e la riporta sui tasti della tastiera.

- Selezionando l'opzione Riproduci suoni, KeyVit riproduce un suono ogni volta che una linea o il cursore del mouse iniziano a muoversi.
- L'opzione Nascondi la finestra di KeyVit durante il controllo del mouse nasconde la finestra della tastiera ogni volta che si attiva la modalità di controllo mouse.

 Vi sono inoltre alcune opzioni specifiche per il cursore da usare nelle modalità vizier e radar:

Opzioni cursore	Funzione
Cursore temporizzato	Rappresenta l'intervallo di tempo tra la visualizzazione dei vari cursori che appaiono sullo schermo nelle modalità vizier e radar. Se il valore viene impostato a 5000 msec, vi sarà una pausa di 5 secondi tra le apparizioni dei cursori sullo schermo.
Dimensione cursore	E' possibile scegliere tra piccolo o grande.
Includi click sini- stro	Una volta posizionato il cursore del mouse con una delle modalità di controllo, alcuni cursori differenti vengono visualizzati sullo schermo. Selezionando questa opzione il cursore per il click sinistro compare tra questi.
Includi doppio dick	Una volta posizionato il cursore del mouse con una delle modalità di controllo, alcuni cursori differenti vengono visualizzati sullo schermo. Selezionando questa opzione il cursore per il doppio click compare tra questi.
Includi click destro	Una volta posizionato il cursore del mouse con una delle modalità di controllo, alcuni cursori differenti vengono visualizzati sullo schermo. Selezionando questa opzione il cursore per il click destro compare tra questi.
Includi trascina- mento	Una volta posizionato il cursore del mouse con una delle modalità di controllo, alcuni cursori differenti vengono visualizzati sullo schermo. Selezionando questa opzione il cursore per il trascinamento compare tra questi.
Nascondi cursore standard del mouse	Il cursore standard del mouse scompare all'avvio di una qualunque delle modalità di controllo mouse.

Capitolo 7: Controllo dei Menu

Diversamente dalla modalità di controllo mouse, il controllo dei menu è possibile anche con 2 sensori. Il tasto Esc può essere usato in qualunque momento per interrompere la scansione dei menu. Fare attenzione perché così facendo si interromperà anche la scansione sulla tastiera.



Ovviamente la modalità controllo dei menu può essere attivata solo in combinazione con il metodo a scansione.

Controllo dei Menu

In KeyVit il controllo dei menu comprende quattro possibilità. Utilizzando l'autocomposizione guidata tastiera, è possibile attribuire ad un tasto una delle seguenti funzioni:

- Scorri Menu Avvio
- Scorri menu dell'applicazione attiva
- Scorri tra le applicazioni attive (sulla barra dei task)
- Scorri menu di sistema dell'applicazione attiva

Il controllo dei menu funziona con quasi tutte le modalità di scansione disponibili in Menu > Impostazioni > Scansione. In questa finestra si può scegliere tra Scansione con 1 sensore o Scansione con 2 sensori. Questo implica che la modalità scelta per la scansione sulla tastiera, sarà la stessa da utilizzare per il controllo dei menu.

Controllo dei menu con un sensore

Nella tabella Scansione visualizzata facendo click su Menu > Impostazioni > Scansione, scegliere Scansione con 1 sensore.

Selezionando l'opzione Avanzamento automatico ogni 5000 msec, KeyVit passerà automaticamente alla voce di menu successiva allo scadere dell'intervallo di tempo impostato (nel caso dei 5000 msec, dopo 5 sec). Azionare il sensore 1 per selezionare una voce di menu. Selezionando invece l'opzione Selezione automatica dopo 5000 msec, sarà necessario azionare il sensore 1 per fare avanzare la scansione sulle voci di menu. KeyVit selezionerà automaticamente l'elemento desiderato allo scadere dell'intervallo di tempo impostato.

L'attivazione del sensore 2 nel controllo dei menu con modalità a scansione con un sensore, provoca l'immediata interruzione della scansione sulle voci dei menu per farla tornare alla tastiera.

Controllo dei menu con due sensori

Selezionando l'opzione **Scansione con 2 sensori** nella tabella **Scansione**, il sensore 1 avrà la funzione di selezione e con il sensore 2 si farà avanzare la scansione sulle voci di menu.

Impostazioni controllo dei menu

Facendo click su **Menu** > **Controllo dei menu** è possibile definire alcune impostazioni relative a questa modalità.



Innanzi tutto è possibile limitare il numero di volte che KeyVit deve scansionare lo stesso menu. Immaginate di impostare il valore 2 nel box **Cicli**. Quando KeyVit ha passato l'intero menu per due volte e nessun elemento è stato selezionato, la scansione sui menu si interrompe e torna alla tastiera. Una volta che una voce di menu è stata selezionata e KeyVit inizia a scorrere un sottomenu, anche questo verrà passato per due volte e, se nessuna selezione viene effettuata, KeyVit tornerà al livello superiore di menu.

E' possibile attivare delle **Segnalazioni acustiche** durante la scansione dei menu. L'opzione **Lascia i menu se non viene effettuata una scelta entro ... sec** può risultare utile nell'uso della scansione con due sensori. KeyVit infatti abbandona automaticamente il menu se nulla accade durante l'intervallo di tempo impostato.

E' possibile applicare anche alcune delle impostazioni presenti nella finestra Impostazioni avanzate scansione che si trova sotto Menu > Impostazioni > Scansione > Avanzate:

- F11 e F12 per selezionare
- Seleziona quando il sensore viene rilasciato
- Ripeti ogni ... msec con sensore premuto
- Tempo di accettazione

Le funzioni associate alle opzioni sono spiegate nel capitolo 2 di questo manuale.



Nota per utenti di Windows XP: per scorrere il Menu Avvio, lo stesso deve essere impostato con visualizzazione Classica. Modificare il parametro in "Start > Pannello di controllo > Barra delle Applicazioni > Menu Avvio".

Capitolo 8: Opzioni del Menu di sistema

Barra del titolo e dei menu

E' possibile disabilitare la barra del titolo facendo click sulla voce di menu corrispondente, presente nel menu di sistema. Il menu di sistema viene aperto facendo click sull'icona presente nell'angolo in alto a sinistra della barra del titolo:



Se la barra del titolo viene nascosta, scompare anche la barra dei menu:



Per spostare la finestra di KeyVit quando la barra del titolo è nascosta, fare click su 'KeyVit' nella barra delle applicazioni e usare le frecce direzionali. Per chiudere la finestra, fare click destro sulla finestra stessa e scegliere il comando **Chiud**i dal menu visualizzato.

La barra del titolo torna visibile facendo click destro sul bordo della finestra di KeyVit.

Nel menu di sistema, è possibile nascondere anche la sola barra dei menu.

Nascondere una o entrambe le barre offre alcuni vantaggi. In primo luogo evita che l'utente possa involontariamente alterare le impostazioni del programma. In secondo luogo si riduce lo spazio di schermo occupato dalla finestra di KeyVit.

Impostazioni della porta

Nella finestra di dialogo Porta seriale è possibile modificare le impostazioni della porta per il collegamento di un Joystick o di sensori che vengono collegati alla porta seriale (attraverso l'adattatore Woodpecker).

Appendice 1

Icone predefinite

Icona
Maiusc
Tab
Backspace
Invio
Tasto Windows
Tasto applicazione
Freccia su
Freccia giù
Freccia destra
Freccia sinistra
Spazio

Tasti disponibili da inviare all'applicazione attiva

Tasto
Spazio
Escape
Invio
Backspace
Freccia su
Freccia giù
Freccia destra
Freccia sinistra
Ins
Canc
Inizio

Tasto
Fine
PagSu
PagGiù
Tab
Tasto Windows
Tasto applicazioni
Maiusc
Blocca Maiusc
Alt
Ctrl
AltGr
F1 F12
TastNum 0 9
TastNum /
TastNum *
TastNum +
TastNum -
TastNum Invio
TastNum .
TastNum OFF 0 OFF 9
TastNum OFF.
BlocScorr
StampRsist

Funzioni interne

Funzione interna
Cursore mouse in alto
Cursore mouse in basso
Cursore mouse a destra

Funzione interna	Funzione interna
Cursore mouse a sinistra	Sposta finestra attiva in alto
Cursore mouse in alto a destra	Sposta finestra attiva in basso
Cursore mouse in basso a destra	Sposta finestra attiva a destra
Cursore mouse in basso a sinistra	Sposta finestra attiva a sinistra
Cursore mouse in alto a sinistra	Allarga finestra attiva
Avvia modalità Vizier	Restringi finestra attiva
Avvia Vizier verso l'alto	Allunga finestra attiva
Avvia Vizier verso il basso	Accorcia finestra attiva
Avvia Vizier verso destra	Chiudi applicazione attiva
Avvia Vizier verso sinistra	Sposta KeyVit in alto
Avvia modalità radar	Sposta KeyVit in basso
Avvia radar nel quadrante 1	Sposta KeyVit a destra
Avvia radar nel quadrante 2	Sposta KeyVit a sinistra
Avvia radar nel quadrante 3	Posiziona KeyVit in alto a destra
Avvia radar nel quadrante 4	Posiziona KeyVit in basso a destra
Avvia modalità coordinate XY	Posiziona KeyVit in basso a sinistra
Avvia modalità coordinate XY invertite	Posiziona KeyVit in alto a sinistra
Click sinistro	Chiudi KeyVit
Click destro	Riavvia il sistema
Doppio click	Arresta il sistema
Trascinamento	Skippy: Seleziona suggerimento 1
Click sinistro con temporizzazione	Skippy: Seleziona suggerimento 2
Click destro con temporizzazione	Skippy: Seleziona suggerimento 3
Doppio click con temporizzazione	Skippy: Seleziona suggerimento 4
Trascinamento con temporizzazione	Skippy: Seleziona suggerimento 5
Scorri menu dell'applicazione attiva	Skippy: Seleziona suggerimento 6
Scorri menu di sistema dell'applicazione	Skippy: Seleziona suggerimento 7
Scorri tra le applicazioni attive	Skippy: Seleziona suggerimento 8
Scorri Menu Avvio	Skippy: Seleziona suggerimento 9
	<u> </u>

Funzione interna
Skippy: Seleziona suggerimento 10
Skippy: Scorri verso l'alto l'elenco
Skippy: Scorri verso il basso l'elenco
DocReader: Leggi tutto
DocReader: Leggi il resto del testo
DocReader: Leggi carattere precedente
DocReader: Leggi carattere corrente
DocReader: Leggi carattere successivo
DocReader: Leggi parola precedente
DocReader: Leggi parola corrente
DocReader: Leggi parola successiva
DocReader: Leggi tutto
DocReader: Leggi frase precedente
DocReader: Leggi frase corrente
DocReader: Leggi frase successiva
DocReader: Leggi paragrafo precedente
DocReader: Leggi paragrafo corrente
DocReader: Leggi paragrafo successivo
DocReader: Interrompi vocalizzazione
DocReader: Sospendi vocalizzazione
DocReader: Cancella (senza salvare)

Eurovocs DocReader Index

A	I
Aiuto 23	In altre applicazioni 19
Alfabetico fonetico 23, 29	
Allineato a destra 17	L
Allineato a sinistra 16	Leggi righe/frasi 20
Apri in sola lettura 14	000 0 11 11
Aumenta rientranza 17	М
Avvio di Eurovocs DocReader 11	Margini 15
	Menu Modifica 12
В	Menu modifica 11
Barra degli strumenti 25	Modalità spelling 21
Barra di formattazione 26	Mostra margini 15
Barra tasti grandi 26	MP3 23
8	WH 3 23
С	N
Carattere 16	Navigazione guidata audio 18
Carattere predefinito 17	Navigazione guidata audio 18
Centrato 17	P
Contenuti degli appunti 19	-
0 11	Paragrafi 20
D	Protetto 17
Diminuisce rientranza 17	Punto Elenco 16
Dizionari 21	_
Dizionario delle sostituzioni 22	R
Dizionario di pronuncia 21	Rich Text Format (RTF) 13
DocTool 15	Riduci a icona all'avvio 15
D0C100113	Riduci a icona nella barra delle applicazioni 15
E	Ripristina 13
=	
Evidenziatore 19	S
=	Salva come WAV o MP3 23
F	Seleziona voce 18
File	Sequenze di controllo 21
Apri 13	Modalità fonetica 21
Inserire testo 11	Modalità spelling 21
Navigazione guidata audio 18	Sospendi 21
Nuovo 11	Velocità 21
Ripristina 13	Volume 21
Salva 13	Sintesi
Stampa 14	Altre opzioni 20
File MP3 23	Contenuti degli appunti 19
File WAV 23	Dopo l'Invio 19

Dopo ogni simbolo di punteggiatura 19 Interrompi 18 Leggi i menu 19 Navigazione 19 Ogni singola parola 19 Ogni singolo carattere 19 Seleziona voce 18 Sospendi/Riprendi 18

T

Tasti rapidi 28

V

Visualizza
Barra degli strumenti 15
Barra di formattazione 15
DocTool 15
Personalizza 16
Tasti grandi 15
Vocalizza durante la digitazione 19
Vocalizza durante la lettura 20

W

WAV 23

Skippy Index

A	N	
Abbreviazioni 43, 51	Numero massimo di volte 45	
Apprendimento in corso 45		
	P	
В	Parole iniziali 50	
Barra dei menu, nascondere 52	Parole singole 37	
Barra del titolo, nascondere 52	Predizione	
	Apprendimento in corso 45	
C	Lunghezza minima 45	
Coppie di parole 37	Numero massimo di volte 45	
••	Selezione 39	
E	Utilizza parole recenti 45	
Elenco vocaboli	Predizione maiuscole/minuscole 45	
Abbreviazioni 43		
Elimina 41	R	
Modifica 41	Reimposta tutti i valori di frequenza d'uso 44	
Nuovo 40	Ridurre 43	
Ridurre 43		
Extra	S	
Abbreviazioni 51	Salta al limite dello schermo 48	
Selezione 51	Segna posizione nel testo 48	
Sintesi 51	Selezionare un suggerimento 39	
	Sempre in primo piano 48	
F	Skippy	
Finestra	Avviare 35	
Salta al limite dello schermo 48	Chiudere 35	
Segna posizione nel testo 48	Usare 35	
Sempre in primo piano 48	Spaziatura tra i tasti 47	
Verticale/Orizzontale 48	Spazziatura automatica 50	
L	Т	
Layout	Tasti funzione 51	
Ordina suggerimenti nell'elenco 46	Tastierino numerico 51	
Stile tasto 47	Temporizzazione 49	
Testo nel tasto 47	Ripetizione automatica 49	
Lunghezza minima 45	Utilizza barra di avanzamento 49	
м	U	
Maiuscola automatica 50	Utilizza barra di avanzamento 49	
	Utilizza parole recenti 45	

KeyVit index

	I
A	Impostazioni avanzate di scansione 62
Aprire una tastiera 57	Impostazioni della porta 84 Indicatori 59
Autocomposizione guidata 72	indicatori 59
CapsLock 73	•
Contenuti 74	J
Funzioni 74	Joystick 59
Imposta dimensione 74	Accelerazione 60
Macro 74	Velocità 60
Mostra anteprima 73	
Ridimensiona immagini 73	K
Salva 75	KeyVit
_	Avvio 57
В	Chiusura 58
Barra dei menu, nascondere 84	Utilizzo 57
Barra del titolo, nascondere 84	
	L
C	Layout 64
CapsLock 73	Spaziatura tra i tasti 64
Collega Skippy a KeyVit 66	Stile dei tasti 64
Controllo 77	Tasti trasparenti 65
Controllo dei Menu 82	•
Impostazioni 83	М
Controllo del mouse 77	Macro 74
Controllo mouse	Modalità di selezione
Cursori 81	Joystick 59
Impostazioni generali 80	Mouse 59
Nascondi la finestra di KeyVit 81	Scansione 60
Riproduci suoni 81	Mouse 59
Sensore 2 80	Nouse 57
Coordinate XY 79	R
Impostazioni 79	Radar 78
Creare tastiere personalizzate 72	Impostazioni 79
F	Ridimensiona immagini 73
Finestra	•
Collega Skippy a KeyVit 66	S
Salta al limite dello schermo 65	Salta al limite dello schermo 65
Sempre in primo piano 65	Scansione 60
Funzioni interne 85	Avanzamento automatico 61
	Con 1 sensore 61
1	Con 2 sensori 61
Impostazioni 63	Definizione 61
The common of	

Modalità 61 Raddoppia il tempo sul primo 62 Riprendi dall'inizio dopo la selezione 62 Selezione automatica 61 Sempre in primo piano 65

T

Tasti permanenti 65
Tasti trasparenti 65
Tastiera
 Aprire 57
Tastiere
 Gewa 67
 Main 68
 Mouse control 70
 Numpad 67
 Standard 67
 Temporizzata 71
 Windows control 68
Temporizzazione 60
 Ampiezza area sensibile 60

Ripetizione automatica 60 Segnalazioni acustiche 60 Utilizza barra di avanzamento 60

V

Vizier 77

Impostazioni 78