

Tellus 3+



Handleiding

Tellus 3+

© Copyright Jabbla

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, overgedragen, overgeschreven, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand of vertaald in enige taal of computertaal in enige vorm of op enige wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, optisch, chemisch, handmatig of op een andere manier, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Jabbla.

www.jabbla.com

Hoofdstuk 1 - Introductie

| | |
|----------------------------------|---|
| 1.1 Het toestel | 1 |
| 1.2 Algemene eigenschappen | 2 |

Hoofdstuk 2 - Connectoren en Systeem Indicatoren

| | |
|--|---|
| 2.1 Ventilatioerooster | 4 |
| 2.2 Systeemknop | 4 |
| 2.3 Connector voor joystick of schakelaars | 4 |
| 2.4 DaeSSy bevestigingsplaat | 4 |
| 2.5 Ventilatioerooster | 4 |
| 2.6 Voeding / batterijlader | 4 |
| 2.7 Infrarood Poort | 4 |
| 2.8 Hoofdtelefoonuitgang voor auditieve scanning | 4 |
| 2.9 Firewire poort | 5 |
| 2.10 Hoofdtelefoon uitgang | 5 |
| 2.11 Microfoon ingang | 6 |
| 2.12 USB Poort 1 (USB 2.0) | 6 |
| 2.13 USB Poort 2 (USB 2.0) | 6 |
| 2.14 PCMCIA slot | 6 |
| 2.15 Infraroodvenster voor het draadloos toetsenbord | 6 |
| 2.16 Aan knop/ Reset | 6 |
| 2.17 De Aan knop | 6 |
| 2.18 Status display | 7 |
| 2.18.1 Idle mode | 8 |
| 2.18.2 Stand by mode | 8 |
| 2.19 Programmeerbare schakelaars | 8 |

Hoofdstuk 3 - De bedieningsmogelijkheden

| | |
|--|----|
| 3.1 Directe aanduiding | 11 |
| 3.1.1 Bediening enkel met de actieve pen | 11 |
| 3.1.2 Bediening met de vinger | 11 |
| 3.2 Muis | 11 |
| 3.3 Joystick | 12 |
| 3.4 Scanning | 12 |

| | |
|-----------------------------|----|
| 3.4.1 Het toetsenbord | 12 |
|-----------------------------|----|

Hoofdstuk 4 - De Infrarood afstandsbediening

| | |
|--|----|
| 4.1 Infrarood codes programmeren | 15 |
| 4.2 Infraroodcodes uitzenden | 17 |

Hoofdstuk 5 - Externe batterij

| | |
|----------------------------------|----|
| 5.1 Instructies | 20 |
| 5.2 Voorkant batterij | 20 |
| 5.2.1 (1) Aan/uit knop | 20 |
| 5.2.2 (3) Stroom indicator | 20 |
| 5.2.3 (4) DC connector | 20 |
| 5.2.4 (5) Voedingskabel | 20 |

Hoofdstuk 6 - Overdracht van bestanden

| | |
|--------------------------|----|
| 6.1 USB drive | 21 |
| 6.2 USB PC link | 21 |
| 6.3 PCMCIA netwerk | 21 |

Hoofdstuk 7 - Het aanraakscherm

| | |
|--|----|
| 7.1 Onderhoud | 23 |
| 7.2 Kalibratie van het aanraakscherm | 23 |

Hoofdstuk 1 - Introductie

1.1 Het toestel



Tellus 3+ is een veelzijdig communicatiehulpmiddel gebaseerd op het grafisch communicatieprogramma Mind Express. De Tellus 3+ bestaat uit een speciaal computerplatform met Windows XP tablet Edition als besturingssysteem. Wanneer u niet vertrouwd bent met Windows, dan raden wij u aan enkel de handelingen uit te voeren die beschreven staan in deze handleiding en in de handleiding van het programma Mind Express en/of het programma Eurovoc Suite.

Tellus 3+ heeft een helder scherm met een hoge resolutie en kan uitgerust worden met 2 verschillende aanraakschermen: bediening met de vinger of bediening enkel met een actieve pen. Deze laatste uitvoering is vooral bedoeld voor gebruikers die met schakelaars of met een joystick werken. Schakelaars en joystick zijn rechtstreeks aan te sluiten, de Gewa infrarood afstandsbediening is een optie.

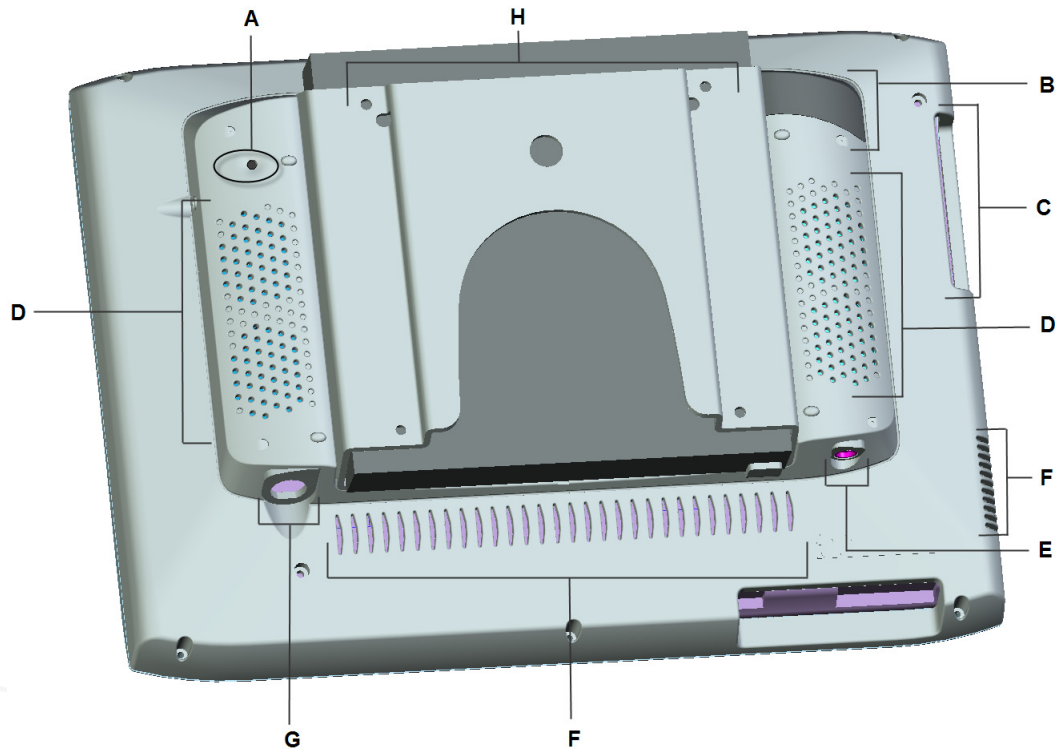
Bij de ontwikkeling van de Tellus 3+ werd veel aandacht besteed aan de behuizing. Ze is spatwaterdicht aan de bovenkant en het design zorgt voor een optimale akoestiek en een degelijke bescherming van het inwendige computerplatform. Bijkomende aansluitingen zoals USB, FireWire en PCMCIA zitten afgeschermd aan de onderkant en aan de zijkant.

Het DaeSSy bevestigingssysteem kan uitgebreid worden met een batterijhouder voor een extra uitwendige batterij. Op die manier kan, indien de Tellus 3+ niet gevoed wordt vanuit de rolwagenbatterij, de autonomie beduidend vergroot worden. Om optimaal gebruik te kunnen maken van de Tellus 3+ raden wij u aan deze handleiding door te nemen alvorens u het apparaat gebruikt. Het is tevens aangeraden over een eerste kennis van het programma Mind Express te beschikken. Er wordt in de handleiding van de Tellus 3+ regelmatig verwezen naar het gebruik van Mind Express.

1.2 Algemene eigenschappen

- Intel Pentium M 1.0 GHz (Centrino Mobile Technology)
- Windows XP Tablet PC Edition
- 256 of meer MB SDRAM
- 40 of meer GB Hard Disk
- Geïntegreerde WLAN module (IEEE 802.11 b/g)
- 2x USB 2.0 poorten
- 1 Type II PC Card slot
- 1 Firewire (IEEE-1384) poort
- 12,1" XGA TFT scherm met een resolutie van 1024 x 768
- Aanraakscherm in 2 uitvoeringen: enkel active pen of vinger gevoelig
- Schakelaars en joystick rechtstreeks aansluitbaar
- Interne Li-ion batterij, capaciteit: 4400 mAh
- Optionele externe batterij
- DaeSSy bevestigingsplaat voor 'DaeSSy quick release mount'
- Gewicht : 2,675 kg (zonder externe Batterij)
- Dimensies in mm (L x H x B): 347 x 245 x 40min – 60max

Hoofdstuk 2 - Connectoren en Systeem Indicatoren



A. Systeemknop B. Infrarood Poort C. PCMCIA slot D. Luidsprekers E. Ingang Voeding/Batterijlader F. Ventilatioerooster G. Connector voor Joystick of schakelaars H. Daesyy bevestigingsplaat

2.1 Ventilatioerooster

Deze opening zorgt voor extra koeling van de Tellus wanneer deze intensief gebruikt wordt. Deze opening moet steeds vrij blijven!

2.2 Systeemknop

Druk deze kleine schakelaar kortstondig in om een rechtermuisknop te simuleren bij de eerstvolgende bediening op het scherm (met vinger, of pen). Houd deze knop 1,5 sec ingedrukt om een 'Escape' te simuleren. Op die manier kan een scanningsalgoritme stopgezet worden. Ook de menustuctuur zal terug tevoorschijn komen indien deze verborgen was.

Dezelfde schakelaar genereert ook een reset van de (optioneel) geïntegreerde Gewa module. Deze reset zal de reeds opgenomen infraroodcodes niet beïnvloeden.

2.3 Connector voor joystick of schakelaars

De Tellus heeft een geïntegreerde interface voor schakelaars of joystick zodat deze direct aansluitbaar zijn. De koppeling wordt gemaakt via een vergrendelbare connector (Hirose) en heeft de volgende connector definitie:

Je kan ook gebruik maken van een speciale interfacekabel voor schakelaars of joystick.

2.4 DaeSSy bevestigingsplaat

Via deze plaat is een eenvoudige maar robuuste montage mogelijk m.b.v. het (quick release) Daessy Mounting Systeem.

2.5 Ventilatioerooster

Deze opening zorgt voor extra koeling van de Tellus wanneer deze intensief gebruikt wordt. Deze opening moet steeds vrij blijven!

2.6 Voeding / batterijlader

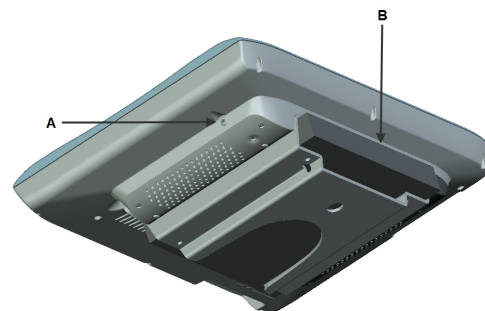
Ingang voor externe voeding. Gebruik geen andere voeding dan deze die is meegeleverd met de Tellus (16V- 2,7A)! Deze voeding doet tevens dienst als lader van de interne batterij.

2.7 Infrarood Poort

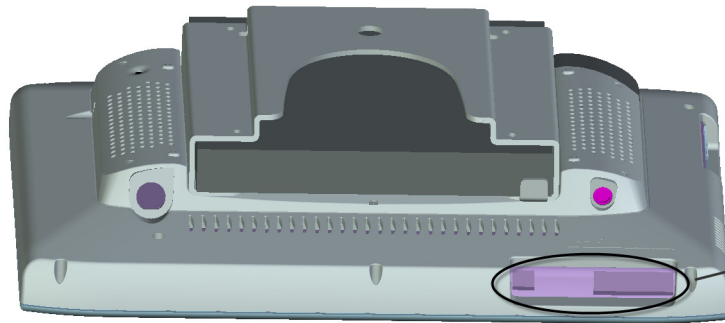
Deze infrarood poort wordt gebruikt voor het omgevingscontrolesysteem van Gewa. Hiermee kan u de infraroodcodes van o.a. verscheidene audiovisuele toestellen (tv, video, audio...) aanleren en uitzenden.

2.8 Hoofdtelefoonuitgang voor auditieve scanning

De Tellus beschikt over een tweede hoofdtelefoon uitgang die speciaal bedoeld is voor toepassing bij auditieve scanning. De auditieve feedback van het scanningsalgoritme kan naar deze uitgang gestuurd worden. De geselecteerde boodschap zal naar de luidsprekers gestuurd worden. Deze hoofdtelefoonuitgang kan vanuit Mind Express gecontroleerd worden. Deze werkwijze is ook zinvol wanneer de gebruiker auditieve feedback wenst zonder de omgeving te storen.



A. Hoofdtelefoonuitgang voor auditieve scanning
B. Externe batterij



A B C D E

A. Firewire poort B. Hoofdtelefoon uitgang C. Microfoon ingang D. USB Poort 1 (USB 2.0) E. USB Poort 2 (USB 2.0)

2.9 Firewire poort

Via deze poort kan u Firewire compatibele randapparatuur aansluiten.

2.10 Hoofdtelefoon uitgang

Via deze uitgang kan u een hoofdtelefoon koppelen aan de Tellus. U moet in dat geval de Sigma Tel Audio codec in Control Panel - Sounds and Audio Devices activeren. De luidsprekers zullen dan uitgeschakeld worden. Om de luidsprekers terug te activeren selecteert u de USB Audio Codec in Control Panel - Sounds and Audio Devices.

2.11 Microfoon ingang

Via deze ingang kan u een externe microfoon aansluiten. De Tellus heeft ook een geïntegreerde microfoon.

2.12 USB Poort 1 (USB 2.0)

De 'Universal Serial Bus' poort kan gebruikt worden voor de aansluiting van USB-compatibele toestellen en randapparatuur zoals: muis, toetsenbord, printer, floppy drive, CD-Rom enzovoort.

2.13 USB Poort 2 (USB 2.0)

De 'Universal Serial Bus' Poort kan gebruikt worden voor de aansluiting van USB-compatibele toestellen en randapparatuur zoals: muis, toetsenbord, printer, floppy drive, CD-Rom enzovoort.

2.14 PCMCIA slot

Het PCMCIA slot dient als poort voor PC Cards zoals solid state geheugen, netwerkkaarten en eventuele andere randapparatuur.

2.15 Infraroodvenster voor het draadloos toetsenbord

Tellus 3 wordt geleverd met een draadloos infrarood toetsenbord dat via dit venster communiceert met de Tellus.

2.16 Aan knop/ Reset

Het kortstondig indrukken van deze knop schakelt de Tellus aan. Het uitschakelen van de Tellus gebeurt via de Windows 'Start' – 'Shut Down' optie of via een speciale Mind Express functie.

In het geval de Tellus niet meer naar behoren functioneert of wanneer u het toestel niet meer kan uitschakelen omwille van een systeemfout, dan kan u het toestel in 'reset' dwingen door de Aan knop gedurende meer dan 5 seconden in te drukken. De Tellus zal in dat geval ook automatisch uitgeschakeld worden.

2.17 De Aan knop

Deze knop kan geprogrammeerd worden zodat de Tellus bij kortstondig indrukken ervan in een slaapmode (Stand by) valt. Hiertoe moet de **Stand by** optie in de **Control Panel > Power Options Properties > Advanced** sectie geactiveerd worden. De Tellus kan opnieuw geactiveerd worden door de Aan knop nogmaals kortstondig in te drukken. Deze slaapmode is vooral zinvol voor gebruikers die in staat zijn zelf de Aan knop te bedienen. In slaapmode wordt beduidend minder energie verbruikt zodat de autonomie van de Tellus toeneemt. Ontwaken uit de slaapmode duurt ongeveer 5 seconden.

2.18 Status display

De iconen in de status display geven informatie over de systeem mode van de Tellus en over de energietoestand van de batterij.

Aan/uit indicator

| Mode | Indicator | Opmerkingen |
|----------------------------|-------------------|---|
| AANgeschakeld of Idle mode | groen | Tellus is aangeschakeld en klaar voor gebruik |
| Stand by mode | groen, knipperend | Tellus in slaapmode (of stand by mode) |
| UITgeschakeld | Licht niet op | Tellus is uitgeschakeld |

Energiebron indicator

| Mode | Indicator | Opmerkingen |
|--|-------------------|--|
| AANgeschakeld of Idle mode of Stand by mode of UITgeschakeld | Amber | Voedingsadapter en batterij zijn aangesloten; de batterij wordt opgeladen. |
| | Groen | Voedingsadapter en batterij zijn aangesloten; de batterij is volledig opgeladen. |
| | Amber, knipperend | Voedingsadapter en batterij zijn aangesloten; de batterij bevindt zich buiten de temperatuurspecificaties. |
| | Licht niet op | De voedingsadapter is niet aangesloten. |

Batterij indicator



| Mode | Indicator | Opmerkingen |
|----------------------------|-------------------------|--|
| AANGESCHAKELD OF Idle mode | Groen | De batterij is tussen 50% - 100% opgeladen |
| | Amber | De batterij is tussen 13% - 49% opgeladen |
| | Rood | De batterij is tussen 0% - 12% opgeladen |
| | Rood, knipperend | Er is een batterijfout |
| Stand by mode | Groen, traag knipperend | De batterij is tussen 50% - 100% opgeladen |
| | Amber, traag knipperend | De batterij is tussen 13% - 49% opgeladen |
| | Rood, traag knipperend | De batterij is tussen 0% - 12% opgeladen |

2.18.1 Idle mode

Om energie te sparen is de Tellus zo ingesteld dat als er een bepaalde periode geen gebruik gemaakt wordt van het toestel, de monitor (na 1 minuut) en de harde schijf (na 3 minuten) automatisch uitvallen. Deze tijden kunnen veranderd worden in **Control Panel > Power Options > Power Schemes**.

Aanraken van het scherm of enige activiteit met de muis, joystick of schakelaars activeert de Tellus ogenblikkelijk.

2.18.2 Stand by mode

In deze mode zijn alle systeemfuncties van de Tellus uitgeschakeld. Het geheugen blijft wel gevoed zodat alle lopende programma's en data bewaard blijven. In deze mode wordt veel energie bespaard wat de autonomie van de Tellus ten goede komt. De wijze waarop deze Stand By mode geactiveerd wordt

is programmeerbaar in **Control Panel > Power Options** (automatisch of m.b.v. de AAN knop). Ontwaken uit de Stand by mode kan alleen door de AAN knop kortstondig in te drukken. Na ongeveer 5 seconden kan de Tellus weer gebruikt worden.

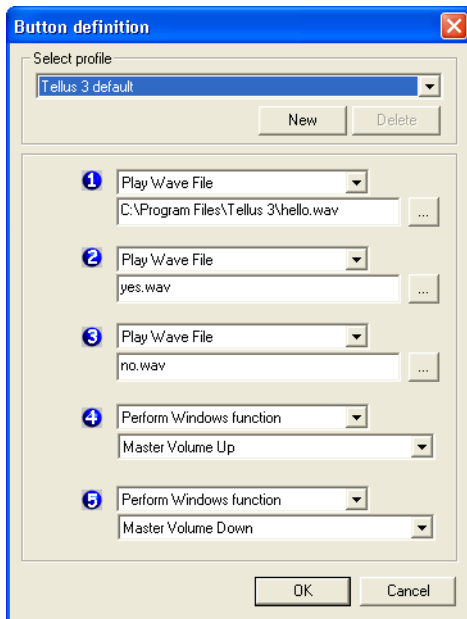
2.19 Programmeerbare schakelaars

De Tellus 3+ beschikt over 5 programmeerbare knoppen. Hiermee kan u een aantal systeemfuncties controleren of er een aantal vaste boodschappen aan toekennen. Deze knoppen kunnen personaliseerd worden met eigen foto's of symbolen.

Het programmeren van deze knoppen gebeurt via het icoontje dat u rechts onderaan op het scherm in de 'systemtray' vindt.



Na selectie van dit icoontje verschijnt volgend venster op uw scherm:



Elk van de 5 knoppen kan geprogrammeerd worden als een toetsenbordfunctie of een macro van toetsenbordfuncties. U kan er ook een opgenomen boodschap aan koppelen (WAV bestand), een programma mee opstarten of een Windows systeem functie laten uitvoeren. U kan er ook verschillende functies uit Mind Express, DocReader of Skippy aan koppelen. Voor elk van deze mogelijkheden

kiest u via de knop  de verschillende opties.

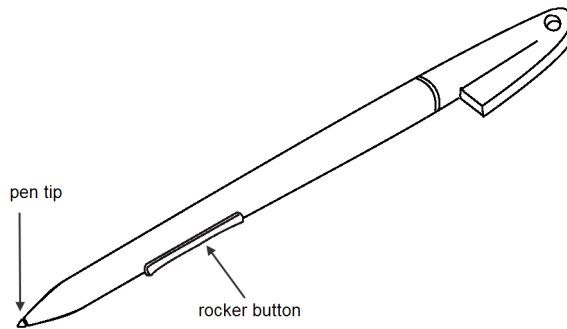
Hoofdstuk 3 - De bedieningsmogelijkheden

3.1 Directe aanduiding

Tellus 3+ biedt twee verschillende aanraakschermen:

- Bediening enkel met de meegeleverde actieve pen
- Bediening met de vinger

3.1.1 Bediening enkel met de actieve pen



In dit geval kan u de Tellus bedienen op het scherm door middel van de meegeleverde actieve pen. Met deze pen kunt u dezelfde handelingen uitvoeren als met een muis.

Object selecteren/ Linker muisklik:

Om een object te selecteren tikt u even met de Pen tip op het object op het scherm. Hiermee simuleert u de **linker muisklik**.

Dubbele muisklik:

Tik tweemaal kortstondig na elkaar met de Pen tip op een object om daar een dubbele muisklik te simuleren.

Object verplaatsen/ slepen:

Om een (verplaatsbaar) object te verplaatsen raakt u het object met de Pen tip en sleept u vervolgens het object naar de gewenste plaats.

Rechter muisklik simuleren:

Om een rechter muisklik te simuleren druk u eerst de **Rocker button** in en tikt u vervolgens op de plaats op het scherm waar u een rechter muisklik wenst te simuleren.

3.1.2 Bediening met de vinger

In deze uitvoering kan de Tellus bediend worden door contact van de vinger met het scherm. Er kan ook gebruik gemaakt worden van een pen of ander niet scherp voorwerp. Raak het object gewoon met de vinger om het te selecteren. Hiermee simuleert u de linker muisklik.

Om een dubbele muisklik te genereren tikt u tweemaal kort na elkaar op het object.

Om een (verplaatsbaar) object te verplaatsen raakt u het object aan en sleept u het naar de gewenste plaats. Om een rechter muisklik te genereren gaat u als volgt te werk. Op de achterzijde van de Tellus bevindt zich een kleine ronde knop. Druk deze kortstondig in. Een object op het scherm aanraken is nu equivalent met een selectie van dit object via de rechter muisknop. Na de selectie wordt de linker muisknop opnieuw actief.

Voor het aansturen van kleinere objecten (kleine icoontjes, menustructuren, selectieknoppen...) is het aangewezen een pen of ander fijn maar onscherp voorwerp te gebruiken. De vinger bestrijkt vaak een groter oppervlak dan het te selecteren object.

3.2 Muis

De Tellus kan ook bediend worden met een muis, of met een alternatieve muis. Het toestel beschikt over een USB ingang waarop u een USB compatibele muis kunt aansluiten.

Om de muisbediening te activeren kiest u in het menu **Mode** de optie **Muis**.

3.3 Joystick

De Tellus beschikt over een interface voor een digitale joystick (5 schakelaars). De verbinding gebeurt via een vergrendelbare mannelijke 6 pins connector aan de onderkant van de Tellus.

Om de joystickbediening in Mind Express te activeren kiest u in het menu **Mode** de optie **Joystick**. Voor de instellingen van de joystickbediening wordt verwezen naar de handleiding van Mind Express.

3.4.1 Het toetsenbord.

Tellus 3+ wordt geleverd met een draadloos infrarood toetsenbord. U kan uiteraard ook een USB toetsenbord aansluiten. De Tellus beschikt echter ook over een software toetsenbord.

Het software toetsenbord activeren:

1. Selecteer het toetsenbord icoon links onderaan op het scherm (naast de Start knop).



Volgend toetsenbord verschijnt dan op uw scherm.



U kan het opnieuw laten verdwijnen door nogmaals het toetsenbord icoon te selecteren.

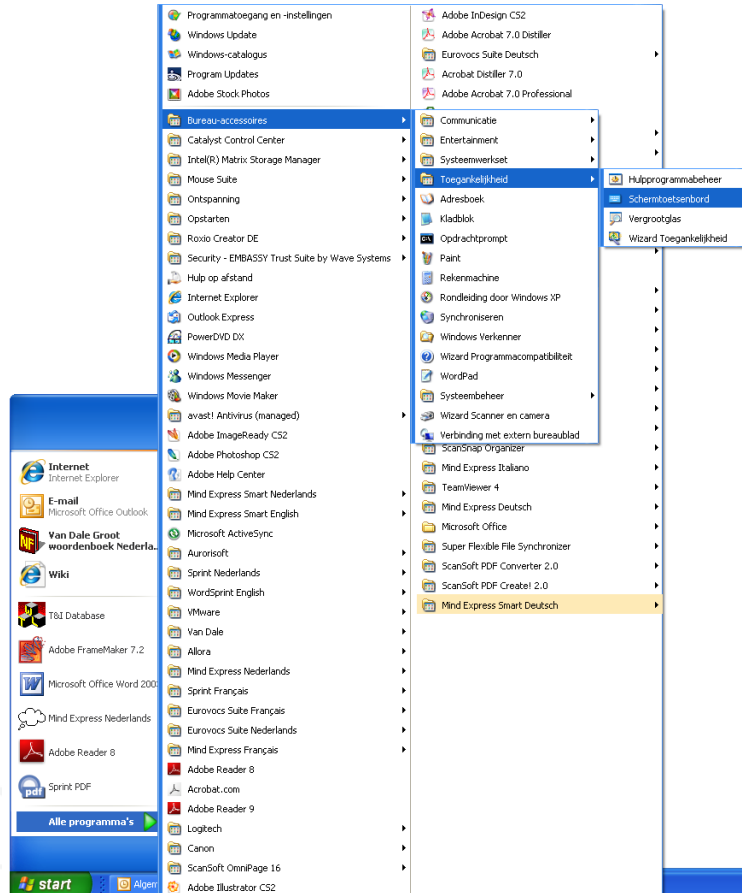
3.4 Scanning

De Tellus beschikt over een alternatieve bedieningsinterface zodat in functie van het scanningsalgoritme één of twee schakelaars rechtstreeks kunnen aangesloten worden via een vergrendelbare connector. U kan ook gebruik maken van een speciale interfacekabel als tussenstuk.

Om in Mind Express de scanning te activeren kiest u in het menu **Mode** de optie **Scanner**. Voor de instellingen van de scanning wordt verwezen naar de handleiding van Mind Express: 'Opties – Scannerinstellingen'.

Om de scanmode te verlaten moet u de Systeemknop achteraan de Tellus gedurende 1,5 sec ingedrukt houden. U kan ook de ESC toets van een aangesloten toetsenbord gebruiken.

2. Ga naar **Start > Bureau-accessoires > Toegankelijkheid > Schermtoetsenbord**.



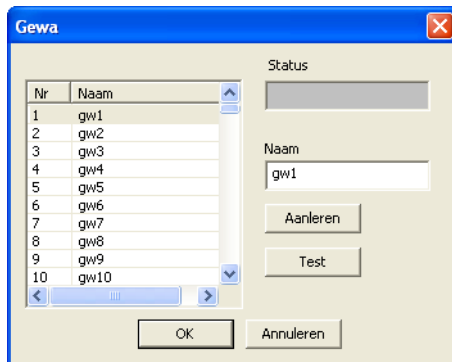
Het schermtoetsenbord verschijnt op uw scherm.

Hoofdstuk 4 - De Infrarood afstandsbediening

De Tellus 3+ kan (optioneel) uitgerust zijn met een programmeerbare infrarood afstandsbediening (Gewa Linked). Deze afstandsbediening kan infraroodcodes van bijvoorbeeld de televisie, de CD-speler, ... aanleren en uitzenden.

4.1 Infrarood codes programmeren

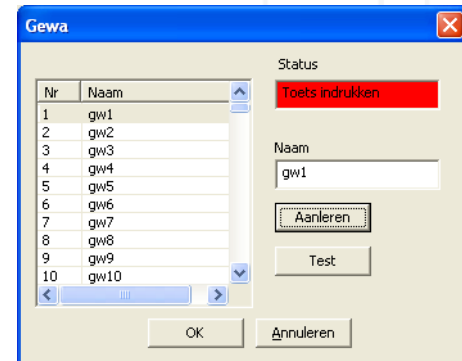
Mind Express heeft een specifieke gebruikersinterface om de infraroodmodule gemakkelijk te programmeren. Selecteer in het menu **Opties** in Mind Express het item **GEWA**. Het volgende venster zal verschijnen op uw scherm:



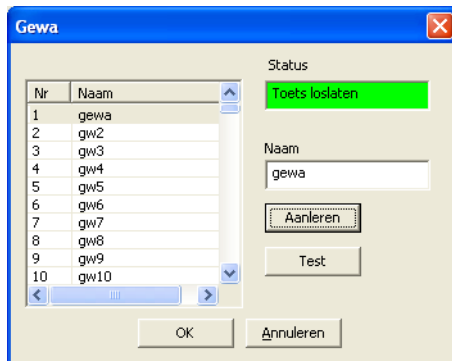
Ga als volgt te werk om infraroodcodes te programmeren:

1. Kies een code van gw1 tot gw256 die u wenst te koppelen aan een specifieke infrarood code. U kan de naam wijzigen en een meer logische naam kiezen, zoals bijvoorbeeld 'televisie luider'.
2. Hou uw afstandsbediening (in dit voorbeeld deze van uw televisie) voor het infraroodvenster van de Tellus, op een afstand van ongeveer 5 cm.
3. Klik op **Aanleren** om de procedure te starten.

4. In de nu rood gekleurde statusbalk van het Gewa venster verschijnt de boodschap **Toets indrukken**. Op hetzelfde moment zal een rood lampje in het infraroodvenster van de Tellus oplichten. De Tellus wacht nu op de infraroodcode die moet aangeleerd worden.



5. Druk de knop in op uw afstandsbediening waarvan u de infraroodcode wenst aan te leren (in dit geval de knop waarmee u de televisie luider zet).
6. Houd deze knop ingedrukt tot het rode lampje in het infraroodvenster van de Tellus uitgaat of tot de statusbalk in het Gewa venster groen wordt en de boodschap **Toets loslaten** toont. De infraroodmodule in de Tellus heeft nu de code voor een eerste keer aangeleerd.



Deze procedure wordt automatisch herhaald om de code voor een tweede keer aan te leren: het rode lampje in het infraroodvenster zal terug oplichten en in de statusbalk zal gevraagd worden om (dezelfde) knop van de afstandsbediening in te drukken. Het systeem wacht nu tot u de code voor een tweede maal uitzendt.

7. Druk dus dezelfde knop van uw afstandsbediening nogmaals in. Houd de knop ingedrukt tot de statusbalk groen kleurt en **Toets loslaten** toont. De infraroodmodule heeft de code nu voor een tweede maal aangeleerd.

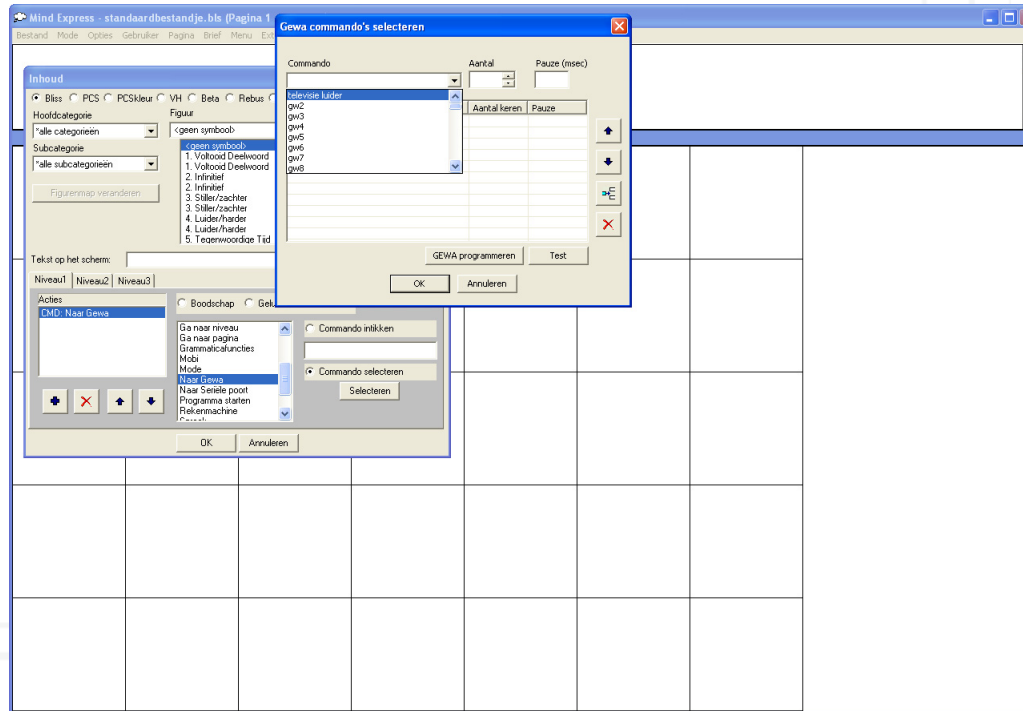
Het rode lampje van het infraroodvenster zal kort oplichten om te bevestigen dat de aanleerprocedure succesvol beëindigd is. In de statusbalk zal **OK** verschijnen.

Herhaal deze procedure voor alle infraroodcodes die u wil aanleren.

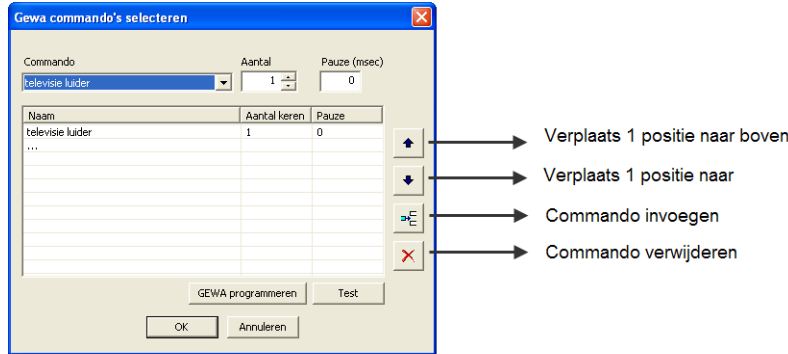
4.2 Infraroodcodes uitzenden

Het uitzenden van een infraroodcode gebeurt via een vakje in Mind Express waaraan een **Naar Gewa** commando gekoppeld is.

1. Om het uitzenden van een infraroodcode te koppelen aan een specifiek vakje in het Mind Express rooster kiest u voor mode **Bewerken**, dubbelklik op een vakje en selecteer in het venster Inhoud **Commando** > **Naar Gewa**.



2. Kies **Commando selecteren** en druk de knop **Selecteren** in. Het venster **Gewa commando's selecteren** verschijnt. Klik in de keuzelijst **Commando** op het pijltje om de lijst van beschikbare infraroodcodes op te roepen.



3. Maak een keuze en vul de herhaalfrequentie in van de code. De herhaalfrequentie is het **Aantal keren** dat de code (het commando) zal uitgezonden worden. Dit is bijvoorbeeld nuttig bij het verhogen van het volume: het volume wordt dan niet slechts één keer verhoogd, maar meerdere keren, afhankelijk van de herhaalfrequentie die u gekozen heeft.
4. U kan na uw keuze op OK klikken ofwel een ander commando toevoegen om een macro (verschillende infraroodcodes die na elkaar uitgezonden worden) aan te maken.
5. Klik daartoe op de lijn ... en vul aan met een ander commando. Een combinatie van commando's kan nuttig zijn om TV-kanalen zoals bijvoorbeeld kanaal '39' te selecteren.

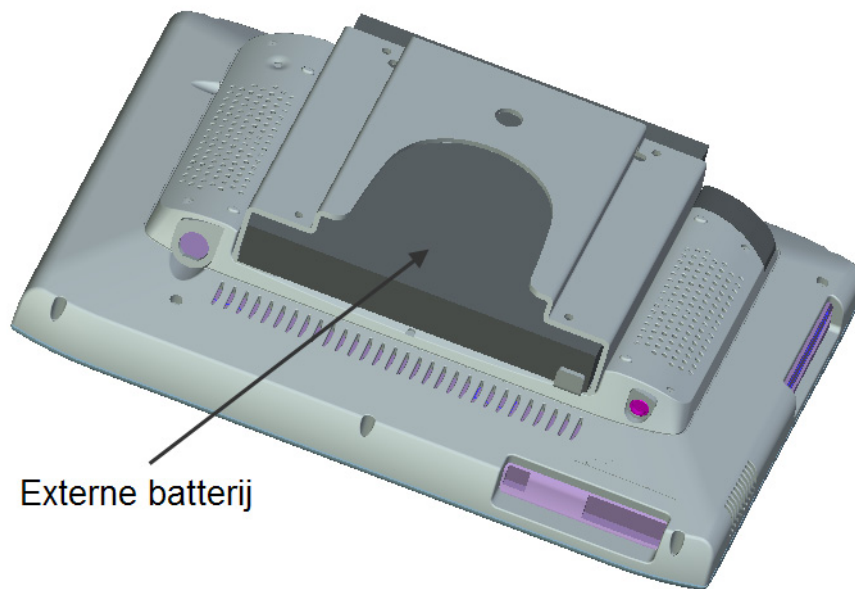
De knoppen naast de lijst van commando's laten toe om commando's te verplaatsen, commando's in te voegen of weg te laten. In het venster **Pauze** kan u een pauze (in msec) toevoegen

die na de overeenkomstige infraroodcode moet volgen vooraleer de volgende infraroodcode uitgezonden wordt. Dit kan nodig zijn wanneer u bijvoorbeeld kanaal 39 op de televisie wil kiezen. Als de infraroodcode voor 9 te snel op 3 volgt, dan kan de televisie de code 9 misschien niet op tijd "gezien" hebben. In dat geval is het zinvol een pauze in te lassen tussen het zenden van de code 3 en het zenden van de code 9.



Wanneer u vertrouwd bent met de Gewa commando structuur, dan kan u de Gewa commando's ook direct invullen in het venster Commando intikken. (dubbeltklik in Mind Express in de mode bewerken op een vakje zodat u het inhoudsvenster krijgt. Kies het commando naar Gewa > commando intikken).

Hoofdstuk 5 - Externe batterij



Externe batterij

Tellus 3+ kan uitgerust worden met een extra externe batterij.

Hiertoe kan de bevestigingsplaat voor het DaeSSy mounting systeem uitgebreid worden met batterijhouder. Als u gebruik maakt van de extra externe batterij dan bekomt u de beste resultaten wanneer u er voor zorgt dat beide batterijen (de interne batterij van de Tellus en de externe batterij) volledig zijn opgeladen. Op die manier zal de externe batterij de interne batterij voortdurend bijladen zodat die pas wordt ontladen wanneer de externe batterij leeg is.

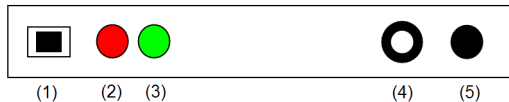
5.1 Instructies

De externe batterij wordt best alleen gebruikt met een volledig opgeladen interne batterij van de Tellus. Vermijd om de Tellus te gebruiken terwijl de externe batterij aan het opladen is en de interne batterij van de Tellus slechts gedeeltelijk is opgeladen.

De externe batterij zal eerst ontladen. Eens de externe batterij volledig ontladen is zal de Tellus overschakelen op de voeding van de interne batterij.

Door met bovenstaande info rekening te houden krijgt u een optimale autonomie en langere levensduur van de externe batterij.

5.2 Voorkant batterij



- (1) Aan/Uit knop
- (2) Laad indicator
- (3) Stroom indicator
- (4) DC connector
- (5) Voedingskabel

5.2.1 (1) Aan/uit knop

Deze schakelaar zet de batterij aan of af. Het groene lichtje zal branden wanneer de batterij aan staat.

Schakel de batterij uit als u deze voor een langere tijd (meer dan 2 dagen) niet gebruikt. Probeer te vermijden om een (gedeeltelijk) ontladen batterij op te bergen. Beter is de batterij eerst volledig op te laden als u deze een langere tijd

Wanneer de batterij aan het opladen is zal de indicator rood oplichten.

Zodra de batterij volledig opgeladen is zal het rode lampje niet langer oplichten.

5.2.2 (3) Stroom indicator

Deze indicator geeft aan dat de batterij actief is en stroom kan afleveren.

5.2.3 (4) DC connector

Om het opladen van de batterij te starten, verbindt u de Tellus adapter met de DC connector van de batterij. De batterij mag verbonden blijven met de Tellus. Op die manier worden zowel de interne batterij van de Tellus als de externe batterij opgeladen.

5.2.4 (5) Voedingskabel

Uit de batterij komt een kabel met connector. Verbind deze voedingskabel met de voedingsconnector van de Tellus.

Hoofdstuk 6 - Overdracht van bestanden

Voor de overdracht van bestanden van een andere computer (of Tellus) naar de Tellus zijn er verschillende mogelijkheden: USB drive (diskette, CD, memorstick), een USB PC link of een netwerk. Voor elk van deze mogelijkheden moeten software besturingsprogramma's aanwezig zijn op de Tellus.

6.1 USB drive

Deze oplossing is de meest eenvoudige en doet een beroep op een USB diskette station, een USB CD drive of een USB geheugenkaart (memorstick). Deze standaard gegevensdragers zijn ook gemakkelijk toegankelijk voor een desktop PC.

6.2 USB PC link

Deze oplossing bestaat uit een USB - USB kabelverbinding tussen de Tellus en de PC. De voorwaarde is dat de PC waarmee u een verbinding wil maken ook over een USB poort moet beschikken.

6.3 PCMCIA netwerk

Met behulp van een netwerkkaart (PCMCIA) kunt u de Tellus opnemen in een bestaand computernetwerk. Via dit netwerk kunnen gegevens gemakkelijk uitgewisseld worden via de Windows Explorer (verkenner).

Hoofdstuk 7 - Het aanraakscherm

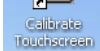
7.1 Onderhoud

Het scherm is gemakkelijk te onderhouden. Om het te reinigen gebruikt u het best een stoffen doekje met wat glasreiniger.

7.2 Kalibratie van het aanraakscherm

Het scherm werd tijdens de productie gekalibreerd. Soms kan het nodig zijn om het aanraakscherm opnieuw te kalibreren, wanneer je bijvoorbeeld merkt dat de cursor de bewegingen van de vinger of actieve pen niet meer zo precies kan volgen.

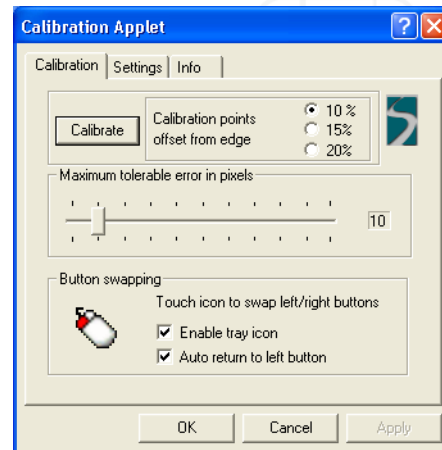
Om het scherm te kalibreren:

1. Dubbelklik het kalibratie-icoontje  op het bureaublad of in het configuratiescherm.

of

Ga naar **Start > Configuratiescherm** en dubbelklik het kalibratie-icoon.

Het venster **Calibration Applet** verschijnt op het scherm.



2. Druk op **Calibrate** om de kalibratie te starten. De kalibratieprocedure wordt nu opgestart.

Het volgende scherm verschijnt:



3. Raak de kruisjes die opeenvolgend (linker bovenhoek, rechter bovenhoek, linker beneden hoek, rechter benedenhoek, midden van het scherm op het scherm verschijnen. Raak die kort, maar zo accuraat mogelijk.

De kalibratie is nu voltooid.

Button swapping:

Deze functie brengt een icoontje aan in de taakbalk onderaan rechts het scherm. Wanneer je dit icoontje dan aanklikt, zal het eerstvolgende aanraking een rechtermuisklik genereren.



Om een rechter muisklik te genereren kan je ook de systeemknop ESC (aan de achterkant van het toestel) kort indrukken. De eerstvolgende klik zal dan als een rechtermuisklik geïnterpreteerd worden.

Index

- A**
- aan knop 6
 - aan/uit indicator 7
 - Aanraakscherm 2
 - aanraakscherm 1
 - Button swapping 24
 - kalibratie 23
 - onderhoud 23
 - akoestiek 1
 - alternatieve muis 11
 - auditiële scanning 4
 - autonomie 6
- B**
- batterij 2, 7
 - batterij indicator 8
 - batterijhouder Daessy 19
 - bediening met actieve pen 11
 - bediening met de vinger 11
 - bedieningsinterface 12
 - bedieningsmogelijkheden 11
 - behuizing 1
- C**
- Commando
 - Naar Gewa 17
 - Commando intikken 18
 - computerplatform 1
 - Copyright 1
- D**
- DaeSSy bevestigingsplaat 2, 4
 - DaeSSy bevestigingssysteem 2
 - DC connector 20
 - digitale joystick 12
 - directe aanduiding 11
 - DocReader 9
 - dubbele muisklik 11
- E**
- energiebron indicator 7
 - externe batterij 2, 19
- F**
- FireWire 1, 2
 - firewire poort 5
- G**
- Gewa commando's selecteren 18
- H**
- hoofdtelefoon uitgang 5
 - hoofdtelefoonuitgang voor auditiële scanning 4
- I**
- Idle mode 8
 - infrarood afstandsbediening 15
 - Infrarood codes programmeren 15

infraroodcodes programmeren 15
infraroodvenster 6
Intel Pentium M 1.0 GHz 2
interfacekabel 12

L

linker muisklik 11

M

microfoon ingang 6
Mind Express 1, 9
mode 7
muis 11

O

object selecteren 11
object verplaatsen/slepen 11
Overdracht van bestanden 21
overdracht van bestanden 21

P

PCMCIA 1, 6
PCMCIA netwerk 21
programmeerbare schakelaars 8

R

rechter muisklik simuleren 11
reset 6

S

scanning 12
scanningsalgoritme 4
schakelaars 4
Skippy 9
slaapmode 6
Stand by 6
Stand by mode 8
stand by mode 8
status display 7
Stroom indicator 20
Systeemknop 4

T

toetsenbord 12
draadloos infrarood toetsenbord 12
software toetsenbord 12
software toetsenbord activeren 12
USB toetsenbord 12

U

USB 1, 2
USB compatibele muis 11
USB drive 21
USB PC link 21
USB Poort 1 6
USB Poort 2 6

V

Ventilatioerooster 4
ventilatioerooster 4

Voedingskabel 20

W

Windows XP tablet Edition 1
Windows XP Tablet PC Edition 2
WLAN 2

Z

Infraroodcodes uitzenden 17