







- Tekst of karakters: typ het karakter of de tekst in het Tekst vakje. Klik op **toevoegen** om de tekst aan de lijst toe te voegen.
- Toetsen: dubbelklik op een toets uit de **Toetsen** lijst om een toetsaanslag toe te voegen.
- Pauze: typ het aantal milliseconden in voor de gewenste pauze tussen de commando's uit de lijst bij het uitvoeren van een macro.
- Macro's: wanneer u een reeks van commando's maakt, kan u deze bewaren (klik op Diskette icoon). Hierna wordt u gevraagd om een naam aan deze macro te geven. Deze macro komt terecht in de lijst van Eigen macro's. Als u dubbelklikt op een macro uit de lijst dan zullen alle commando's toegevoegd worden aan de huidige commandoreeks.

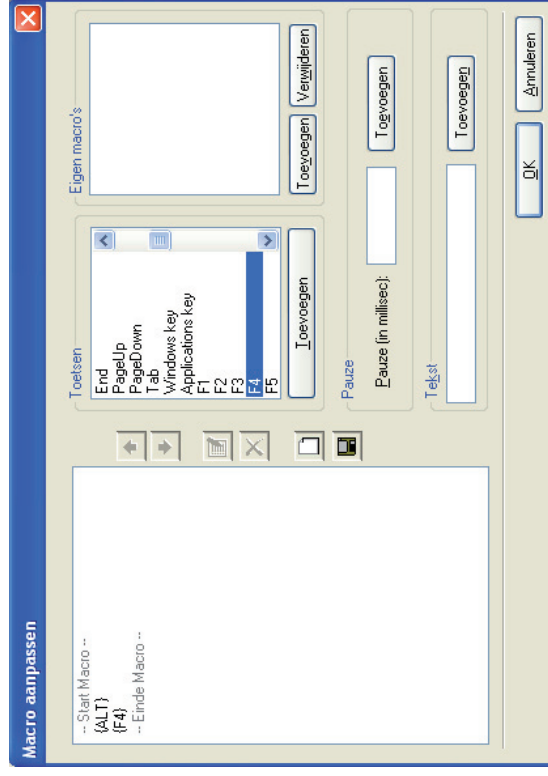
#### Iconen

|   |   |
|---|---|
|    | Brengt het geselecteerde commando naar boven in de lijst.                   |
|    | Brengt het geselecteerde commando naar beneden in de lijst.                 |
|   | Opent het geselecteerde commando om te wijzigen.                            |
|  | Verwijdert het geselecteerde commando.                                      |
|  | Verwijdert alle commando's uit de lijst en maakt een nieuwe lege lijst aan. |
|  | Bewaart de commando lijst als macro.  |

# WoodPecker

## Handleiding

## Macro's aanpassen



Een macro is een reeks van programmeerbare toetsaanslagen. U kan er verschillende elementen aan toevoegen:

Indien u aan een schakelaar geen actie wil toekennen, dan kan u de actie **Zend een macro** kiezen en niets invullen in het betreffende vakje.

### **Verschillende profielen**

Meestal zal u verschillende profielen voor verschillende toepassingen willen gebruiken. Met WoodKey kan u zoveel profielen aanmaken als u wil.

Bv. U zou een Powerpoint profiel kunnen gebruiken om PageUp, PageDown aan te sturen zodat u met de schakelaars kan navigeren door een Powerpoint presentatie. U zou een MediaPlayer profiel kunnen gebruiken om een filmbestand af te spelen of te stoppen.

Om een nieuw profiel aan te maken, selecteer **Nieuw** en geef een naam aan uw profiel.

Om een profiel te wissen, selecteer het gewenste profiel uit de lijst en klik op **Verwijderen**.

## **Inhoud**

WoodPecker Installatie  
WoodPecker Test

WoodPecker Hulpprogramma's:

1. WoodTest
2. WoodShow
3. WoodMouse
4. WoodKey

|                                 |   |
|---------------------------------|---|
| Zend macro                      | Zie Macro's aanpassen hieronder. Maak een macro aan via de '...' knop. Wanneer u de schakelaar indrukt dan zal de macro gestuurd worden naar de toepassing die actief is. |
| Zend toets                      | Selecteer een toets uit de lijst. Wanneer u de schakelaar indrukt dan zal deze toets gestuurd worden naar de toepassing die actief is.                                    |
| Open geluidsbestand             | Selecteer een Wave bestand via de '...' knop. Wanneer u de schakelaar indrukt dan zal het Wave bestand afgespeeld worden.   |
| Start Programma                 | Selecteer een programma via de '...' knop. Wanneer u de schakelaar indrukt dan zal dit programma opstarten.   |
| Windows functies                | Selecteer een actie uit de lijst.   |
| Zend commando naar Mind Express | Selecteer een actie uit de lijst. Mind Express moet op de computer geïnstalleerd zijn.  |
| Zend commando naar Docreader    | Selecteer een actie uit de lijst. DocReader moet op de computer geïnstalleerd zijn.   |
| Zend commando naar Skippy       | Selecteer een actie uit de lijst. Skippy moet op de computer geïnstalleerd zijn.  |

### Schakelaars programmeren

In het knoppen definitie venster kan u 5 schakelaars programmeren:  
Deze komen overeen met de volgende aansluitingen:

|   |   |
|---|---|
| 1 | Schakelaar 1 op USB WoodPecker<br>Schakelaar 1 op Seriéle WoodPecker<br>Naar beneden bij gebruik van een joystick op een Seriéle Woodpecker |
| 2 | Schakelaar 2 op USB WoodPecker<br>Schakelaar 2 op Seriéle WoodPecker<br>De vuurknop bij gebruik van een joystick op een Seriéle WoodPecker  |
| 3 | Schakelaar 3 op USB WoodPecker<br>Naar boven bij gebruik van een joystick op een Seriéle WoodPecker   |
| 4 | Schakelaar 4 op WoodPecker USB<br>Naar links bij gebruik van een joystick op een Seriéle WoodPecker   |
| 5 | Schakelaar 5 op USB WoodPecker<br>Naar rechts bij gebruik van een joystick op een Seriéle WoodPecker  |

U kan een actie selecteren uit de lijst naast elke knop.

### Installatie Woodpecker

Volg de instructies om de WoodPecker driver en bijgaande programma's te installeren. Plaats de CD in het cd-rom-station. Er verschijnt automatisch een installatiemenu. Selecteer Installeren > WoodPecker om de installatie op te starten. Het welkomstvenster verschijnt. Gelieve op Volgende te klikken.

In het volgende scherm klikt u het type WoodPecker (USB of serieel) aan dat u aangekocht hebt en klikt u op Volgende.

Volg de rest van de instructies om de installatie te vervolledigen.

#### WoodPecker Seriéle Poort

Verbind de WoodPecker met de seriéle poort. Er moeten geen bijkomende drivers geïnstalleerd worden. Het is wel mogelijk dat u de instellingen voor de seriéle poort moet wijzigen, zie Poort Instellingen hieronder.

#### USB WoodPecker

Plaats de USB WoodPecker in de USB poort. Windows ME/2000/XP ondersteunen automatisch de USB WoodPecker.

**Wanneer u de USB WoodPecker op een Windows 98 computer aansluit, dan zal de eerste keer gevraagd worden naar de Windows 98 setup CD-ROM. Op deze CD vindt u de Windows 98 driver voor de USB WoodPecker.**

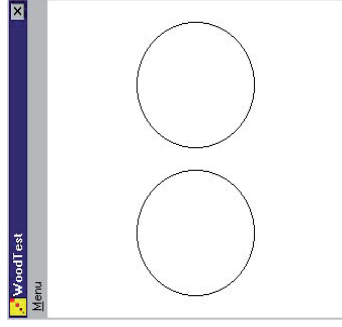
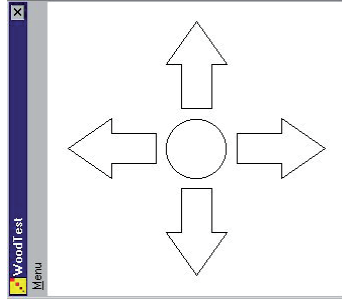
## WoodPecker test

De WoodPecker programma's kunnen zowel via de USB WoodPecker als via de seriële (RS232) WoodPecker bestuurd worden.

Na installatie is het aangewezen dat u eerst het WoodTest programma opstart. U gaat hiervoor naar **Start > Programma's > WoodPecker > WoodTest**.

Bij het eerste gebruik van WoodTest krijgt u de vraag of u de schakelaars of de joystick wil testen. Maak uw keuze en klik **OK**.

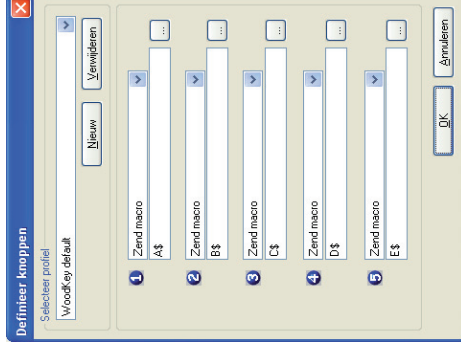
Naargelang uw keuze zal volgend WoodTest venster verschijnen.



## 4. WoodKey

Met WoodKey kan u de schakelaars in andere programma's gebruiken. U kan de schakelaars programmeren om één van de volgende acties uit te voeren: Stuur een toets naar een programma, stuur een toetscombinatie (macro), speel een geluidsbestand af (WAVE), voer een Windows functie uit (bv. het volume wijzigen) of stuur een commando naar DocReader, Skippy of Mind Express.

Wanneer u WoodKey opstart verschijnt het **Knoppen definitie** venster:



### **Snelheid automatisch verhogen**

Deze optie zorgt ervoor dat de joystick sneller beweegt naarmate u blijft bewegen in dezelfde richting. Hoe langer u in dezelfde richting blijft bewegen, hoe sneller de muiscursor zal verplaatst worden.

### **Hoe WoodMouse gebruiken met een USB WoodPecker met schakelaars?**

Schakelaar 1: Door te drukken op schakelaar 1 zal de muiscursor naar **beneden** bewegen zolang de schakelaar is ingedrukt. De beweging stopt wanneer de schakelaar wordt losgelaten.

Schakelaar 2: Beweegt de muiscursor naar **links**.

Schakelaar 3: Beweegt de muiscursor naar **boven**.

Switch 4: Beweegt de muiscursor naar **rechts**.

Schakelaar 5: Druk éénmaal op deze knop om op de huidige positie van de muiscursor te **klikken**. Druk tweemaal om te **dubbeltklikken**.

Indien de WoodPecker goed aangesloten is, dan moeten de knoppen of de pijlen oplichten als u een schakelaar indrukt of de joystick beweegt. Indien dit niet het geval is, gelieve dan het volgende na te kijken:

- Ga na of u het juiste type WoodPecker hebt geselecteerd (USB of serieel) via **Menu > Selecteer WoodPecker type**.
- Ga na of alle kabels correct zijn aangesloten en/of de Woodpecker correct is aangesloten op de juiste poortingang van uw PC.

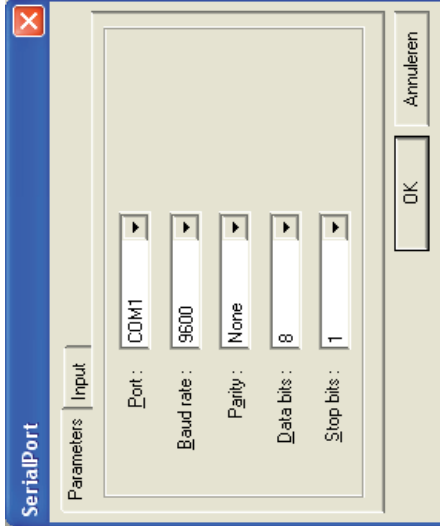
In geval van een seriële WoodPecker kan u volgende bijkomende stappen proberen:

- Controleer de COM poort via **Menu > Selecteer WoodPecker type > Poort Instellingen**. (Zie hieronder).
- Ga naar **Menu > Controle**. Het versienummer van de WoodPecker moet verschijnen. Indien dit niet het geval is, start uw PC opnieuw op en probeer opnieuw.

Indien het probleem blijft bestaan, contacteer uw verdeler of Jabbla.

## Poort Instellingen

In geval van een seriële WoodPecker kan u deze poort instellingen gebruiken om de seriële poort te configureren. In WoodTest, ga naar **Menu > Selecteer WoodPecker type > Poort Instellingen**:



Normaal gezien hoeft u enkel de poort waaraan de WoodPecker is aangesloten in te stellen (meestal COM1 of COM2). De andere instellingen (Baud rate (9600), Parity (None), Data bits (8) and Stop bits (1)) hoeven niet gewijzigd te worden.

## Type WoodPecker

Kies tussen USB (5 ingangen voor schakelaars) of Seriéle Poort (2 ingangen voor schakelaars). Als de Seriéle Poort geselecteerd is dan kan u de Poortinstellingen wijzigen.

## Gebruik knoppenbalk

Er zijn twee verschillende manieren om met de joystick te klikken:

- Geen knoppenbalk: om te klikken, druk op de vuurknop. Om te dubbelklikken, druk tweemaal op de vuurknop. Om te slepen, hou de vuurknop ingedrukt en beweeg de joystick in de gewenste richting. Om te stoppen met slepen, laat de vuurknop los.
- Knoppenbalk: Als dubbelklikken of slepen te moeilijk is (of als u rechts wil klikken), dan beweegt u de muisaanwijzer naar de gewenste WoodMouse knop en drukt u op de vuurknop. Daarna kan u de joystick bewegen naar de gewenste plaats op het scherm. Druk nu nogmaals op de vuurknop. WoodMouse zal dubbelklikken, rechts klikken of slepen naargelang de geselecteerde knop op de knoppenbalk. Wanneer u sleept en hiermee wil stoppen, dan drukt u nogmaals op de vuurknop.



Indien u de optie **Gebruik knoppenbalk** hebt geselecteerd, dan verschijnt  
volgend venster:



Druk op de laatste knop om het optievenster te tonen:



## WoodPecker programma's

### 1. WoodTest

#### *Menu overzicht*

|                           |  |
|---------------------------|--|
| Test joystick             | Zet WoodTest in de joystick mode. In deze mode kan u testen of de joystick goed functioneert.  |
| Test schakelaars          | Zet WoodTest in de schakelaar mode. In deze mode kan u testen of de schakelaars goed functioneren.   |
| Selecteer WoodPecker type | Kies tussen USB (aansluitingen voor 5 schakelaars) en Serielle Poort (aansluitingen voor 2 schakelaars). Indien de Serielle Poort geselecteerd is, dan kan u de Poort Instellingen wijzigen. |
| Controle                  | Indien de Serielle WoodPecker juist is aangesloten, dan ziet u hier een boodschap met het versienummer van de WoodPecker. In geval van een USB WoodPecker kan u dit item niet gebruiken.     |
| Afsluiten                 | WoodTest afsluiten.  |

## 2. WoodShow

Met WoodShow kan u actie-reactie spelletjes of oefeningen maken. Door een druk op de schakelaar komt er een foto tevoorschijn, wordt er een geluid afgespeeld of kan er een ander programma opgestart worden.

Volg volgende stappen om WoodShow te gebruiken:

### 1. Open een profiel

Selecteer **Menu > Schakelaar acties**. Selecteer uit de lijst het profiel waarmee u wil werken. Elk profiel kan een verschillende definitie voor de schakelaars hebben.

Bv. Neem aan dat er 2 profielen zijn nl 'Dieren' en 'Eten'. Als u schakelaar 1 indrukt terwijl het profiel Dieren actief is dan zou er bijvoorbeeld een foto van een leeuw kunnen verschijnen. Als u dezelfde schakelaar indrukt terwijl het profiel Eten geactiveerd is dan zou er bijvoorbeeld een foto van een appel kunnen verschijnen. Er is een 'Voorbeeld profiel' beschikbaar om te experimenteren.

Om een nieuw profiel aan te maken druk op **Nieuw** en geef een naam aan het profiel. Om een profiel te verwijderen selecteert u het gewenste profiel uit de lijst en klikt u op **Verwijderen**.

## 3. WoodMouse

Met WoodMouse kan de gebruiker de muiscursor over het scherm bewegen via een joystick die gekoppeld is aan de Woodpecker (**in het geval van een USB Woodpecker kunnen de 5 schakelaars ook gebruikt worden**).

Indien de joystick in de gewenste richting wordt bewogen, dan zal de muiscursor in dezelfde richting meebewegen.

Via verschillende instellingen kan WoodMouse gepersonaliseerd worden. Klik rechts op de WoodMouse knop in de taakbalk om het venster "Opties" te activeren.

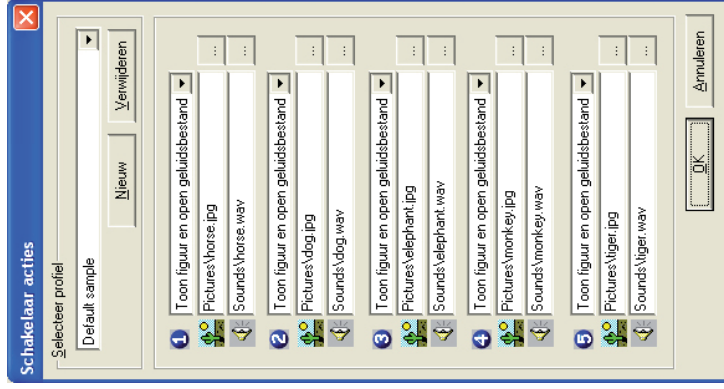


Via dit menu kan WoodMouse ook afgesloten worden.

## WoodShow menu

## 2. Definiëren van de schakelaars

|                                |   |
|--------------------------------|---|
| Schakelaar acties              | Definieer de functionaliteit van de schakelaars en kies een profiel.  |
| Opties                         | Stel de opties in   |
| Selecteer Wood-<br>Pecker type | Kies tussen USB (5 schakelaars) of Seriele Poort (2 schakelaars). Als de Seriele Poort geselecteerd is dan kan u de Poortinstellingen wijzigen.         |
| Volledig scherm                | Het WoodShow venster wordt over het volledige scherm getoond. Druk op Esc of klik links om het venster in zijn vorige positie en grootte te herstellen. |
| Afsluiten                      | WoodShow afsluiten.   |



Selecteer **Menu > Schakelaar acties**. In dit venster kan u een actie definiëren voor de schakelaars (wanneer ingedrukt) en dit voor het gekozen profiel.

Selecteer een actie uit de lijst:

|                                    |   |
|------------------------------------|---|
| Doe niets                          | Bij het indrukken van deze toets zal er niets gebeuren.   |
| Toon figuur                        | Toont een foto (GIF, JPG, BMP) in WoodShow.<br>Kies een foto door te drukken op de "...” toets.                               |
| Open geluidsbestand                | Speelt een "WAVE", geluid af in WoodShow.<br>Kies een geluidsbestand door te drukken op de "...” toets.                       |
| Start programma                    | Doet het geselecteerde programma opstarten.<br>Selecteer het programma dat u wil opstarten door te drukken op de "...” toets. |
| Toon figuur en open geluidsbestand | Bij het indrukken van een schakelaar wordt er tegelijkertijd een foto getoond en een geluid afgespeeld.                       |

### 3. Bijkomende opties

Via **Menu > Opties** kan u een aantal bijkomende instellingen maken. Deze instellingen zijn algemeen en hangen niet af van een profiel:

#### Achtergrondkleur

Klik op Kleur om een andere achtergrondkleur te kiezen.

#### Wis scherm na tonen van een figuur

Na het verschijnen van een foto in WoodShow, via het indrukken van een schakelaar, kan u de foto automatisch terug laten verdwijnen na een ingestelde tijd.

#### Gebruik toetsenbord voor besturing

Deze optie kan u gebruiken als u met het toetsenbord het indrukken van de schakelaars wil simuleren. Hiervoor kan u de pijltoetsen en de spatiebalk gebruiken.