

# Online leertraject



Dit Sprintboek is van:

---

---

---



Scan de code om  
de filmpjes te zien.





# Veel succes!



Hoi!



Leuk dat je aan de slag gaat met SprintPlus.

Hopelijk helpen deze filmpjes jou om SprintPlus te leren kennen.

Wij horen graag hoe jullie met het programma en de filmpjes aan de slag gaan. Je mag ons steeds contacteren:



Veel succes!

Team SprintPlus



1

# Sprinter



- Computer opstarten
- Sprinterknop openen
- Internetpagina openen
- Surfen naar een website
- Tekst selecteren
- Tekst laten voorlezen
- Leessnelheid aanpassen
- Sprinterknop sluiten



Ontdek alle opties via rechtermuisklik op de Sprinterknop!



## 2

# Openen, voorlezen en leeshulp

- Boek openen
- In- en uitzoomen
- Bladeren
- Leeshulp openen en sluiten
- Lezen vanaf cursor
- Pauzeren en stoppen
- Leessnelheid aanpassen



Tijdens het lezen


alt + spatie: ▶ || of alt + Q: ■

Open de webhelp van SprintPlus en leer welke sneltoetsen je kan gebruiken.



# 3

## Navigatieknoppen en klik en lees

- Lezen met de navigatieknoppen
- Leeseenheid veranderen
- Klik en leesknop aan- en uitzetten
- Voorlezen met 
- Leesmethodes + leeshulp combineren



Klik en leesknop aanzetten: ctrl + r.

Wanneer de klik en leesknop aanstaat, kan je een stuk tekst selecteren.

## 4

# Schrijven, spellen en verbeteren

- Een leeg Sprintblad openen
- Typen in SprintPlus
- Fouten die ik hoor verbeteren
- Verbeteren met spellingcontrole
- De homofonentool aanzetten
- Controleren met de homofonentool



Klik op instellingen > spraak om het spreken tijdens het typen en het voorlezen van de spellingsuggesties aan te zetten.



## 5

## Skippy, opslaan en afdrukken

- Skippy openen
- Typen met Skippy
- Verbeteren met Skippy
- Opslaan
- Opslaan als
- Afdrukken



Je kan sneltoetsen gebruiken met Skippy om sneller te kunnen werken. Ga naar [sprintplus.be](https://sprintplus.be) > support > online webhelp en geef als zoekterm *sneltoetsen* in.

# 6

## Typen en tekenen

- Typen in een boek (PDF)
- Zelfgetypte tekst verplaatsen
- Tekst bewerken
- Teken, lijnen, cirkels, kaders en pijlen
- Lijndikte en kleur kiezen
- Gommen
- Ongedaan maken en opnieuw
- Lat en geodriehoek gebruiken



Ctrl + Z voor ongedaan maken; Ctrl + Y voor opnieuw.



## 7

## Studeren

- Woordenboek openen
- Uitleg laten voorlezen
- Woorden vertalen
- Woorden opzoeken
- Het beeldwoordenboek gebruiken
- Markeren
- Samenvatten
- Samenvatting opslaan
- MP3-opname maken



Instellingen > markeerstiften om de kleur van je markeerstiften te veranderen.





# Opmerkingen:



---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---